My Project

Создано системой Doxygen 1.9.1

1 Алфавитный указатель классов	1
1.1 Классы	1
2 Список файлов	3
2.1 Файлы	3
3 Классы	5
3.1 Класс Server	5
3.1.1 Подробное описание	5
3.1.2 Методы	5
$3.1.2.1 \; \mathrm{client\_addr}() \; \ldots \; $	5
$3.1.2.2 \text{ self } \operatorname{addr}() \dots \dots$	6
3.2 Структура things_fixture	6
4 Файлы	7
4.1 Файл main.cpp	7
4.1.1 Подробное описание	7
4.1.2 Функции	8
$4.1.2.1 \; \mathrm{main}() \; \ldots \; $	8
4.2 Файл mdfile.cpp	8
4.2.1 Подробное описание	9
4.2.2 Функции	9
4.2.2.1 autorized()	9
4.2.2.2 math()	10
4.2.2.3 msgsend()	11
4.3 Файл UnitTest.cpp	11
4.3.1 Подробное описание	12
	12
	12
Предметный указатель	15

# Алфавитный указатель классов

## 1.1 Классы

Классы с их кратким описанием.

Server		
	Класс, управляющий работой сервера	5
things	fixture	ĥ

Алфавитный	указатель	классов
TITOMORITIDIA	Y IXAOA I CAID	12/10/00/1

# Список файлов

## 2.1 Файлы

Полный список документированных файлов.

main.cpp	
Компилируемый модуль	7
mdfile.cpp	8
mdfile.h	??
UnitTest.cpp	
Модульное тестирование	11

4 Список файлов

## Классы

## 3.1 Kласс Server

```
Класс, управляющий работой сервера \#include <mdfile.h>
```

#### Открытые члены

- int self\_addr (string error, string file\_error, int port) конструктор класса
- int client\_addr (int s, string error, string file\_error)
   Функция принимающая подключение клиента

### 3.1.1 Подробное описание

Класс, управляющий работой сервера

### 3.1.2 Методы

6 Классы

### Аргументы

sockaddr	Адрес сокета	
client_addr	Адрес клиента	

## 3.1.2.2 self\_addr()

конструктор класса

### Аргументы

port порт сервера
-------------------

Объявления и описания членов классов находятся в файлах:

- $\bullet$  mdfile.h
- mdfile.cpp

## 3.2 Ctpyktypa things\_fixture

Открытые атрибуты

• server \* pointer

Объявления и описания членов структуры находятся в файле:

• UnitTest.cpp

## Файлы

## 4.1 Файл таіп.срр

Компилируемый модуль

#include "mdfile.h"

Граф включаемых заголовочных файлов для main.cpp:



## Функции

• int main (int argc, char \*argv[])

## 4.1.1 Подробное описание

Компилируемый модуль

Автор

Кабанов Д.А

Версия

1.0

Дата

23.05.2023

Авторство

ИБСТ ПГУ

## 4.1.2 Функции

```
4.1.2.1 \quad \text{main}()
int main (
                                   int argc,
 char * argv[] )
#include "mdfile.h"
int main(int argc, char *argv[]) {
     smain(int arge, char "argv||) {
if(arge == 1){
    std::cout « "Kalculator" « std::endl;
    std::cout « "-h info" « std::endl;
    std::cout « "-f file name" « std::endl;
    std::cout « "-p port" « std::endl;
    std::cout « "-e error file" « std::endl;
}
       int opt;
       int port = 33333;
      std::string file_name = "/ect/vcalc.conf";
std::string file_error = "/var/log/vcalc.log";
      std::string error;
while ((opt = getopt(argc, argv, "hf:p:i:e:" ))!=-1 ){
switch(opt){
   case 'h':
            case n:
std::cout « "Kalculator" « std::endl;
std::cout « "-f БД пользователей -р порт -е файл ошибок" « std::endl;
std::cout « "-h info" « std::endl;
std::cout « "-f file name" « std::endl;
std::cout « "-p port" « std::endl;
std::cout « "-e error file" « std::endl;
            break;
case 'f':{
             file\_name = std::string(optarg);
            case 'p':{
port = stoi(std::string(optarg));
             file\_error = std::string(optarg);
              break;
             if(er(file_name, file_error) == 12) {
    std::cout « "Error open file" «std::endl;
                    return 1;
                    Server Server;
                    while(true) {
                         int s = Server.self_addr(error, file_error, port);
int work_sock = Server.client_addr(s, error, file_error);
autorized(work_sock, file_name, file_error);
                                math(work_sock);
                    return 0;
     }
}
```

## 4.2 Файл mdfile.cpp

#include "mdfile.h"

Граф включаемых заголовочных файлов для mdfile.cpp:



4.2 Файл mdfile.cpp 9

## Функции

```
• void msgsend (int work_sock, string mess)
        Функция отправки сообщения
   • std::string MD (std::string sah)
    • void errors (std::string error, std::string name)
    • int er (std::string file_name, std::string file_error)
   • int autorized (int work_sock, string file_name, string file_error)
        Функция авторизации
    • int math (int work_sock)
        Рассчёт векторов
4.2.1 Подробное описание
Автор
     Кабанов Д.А
```

Версия

1.0

Дата

23.06.2023

Авторство

ИБСТ ПГУ

#### 4.2.2Функции

```
4.2.2.1 autorized()
```

```
int autorized (
                int work_sock,
                string file_name,
                string file_error )
```

Функция авторизации

```
@brief Авторизация пользователя
int autorized(int work_sock, string file_name, string file_error){
             std::string\ ok = "OK";
             std::string\ salt = "2D2D2D2D2D2D2D2D2";
             std::string err = "ERR";
             std::string error;
             char msg[255];
              //Авторизация
             recv(work sock, &msg, sizeof(msg), 0);
             std::string message = msg;
                 std::string login, hashq;
                 std::fstream file;
                 file.open(file\_name);
                 getline (file, login, ':');
                 getline (file, hashq);
              //СВЕРКА ЛОГИНОВ
             if(message == login){}
                 msgsend(work_sock, err);
                 error = "Оши\overline{\mathbf{6}}ка логина";
                 errors(error, file_error);
                 close(work sock);
                 return 1;
              }else{
              //соль отправленная клиенту
             msgsend(work sock, salt);
             recv(work\_sock, msg, sizeof(msg), 0);
             std::string\ sah = salt + hashq;
             std::string digest;
             digest = MD(sah);
              //СВЕРКА ПАРОЛЕЙ
             if(digest == msg) \{\\
                 cout << digest << endl; \\
                 cout << \stackrel{-}{msg} << endl;
                 msgsend(work\_sock, err);
                 error = "Оши\overline{б}ка пароля";
                 errors(error, file error);
                 close(work_sock);
                 return 1;
              }else{
                 msgsend(work_sock, ok);
} return 1; }
4.2.2.2 \quad \text{math()}
int math (
                  int work sock)
Рассчёт векторов
int math(int work_sock){
    uint32_t kolvo;
    uint32_t numb;
          int 32 \underline{\overline{t}} \ vect;
             recv(work_sock, &kolvo, sizeof(kolvo), 0);
           /дикл векторов
          \frac{1}{\text{for(int } j=0; j<\text{kolvo; } j++)} \{
             recv(work sock, &numb, sizeof(numb), 0);//прием длинны для первого вектора
             int32\_t sum = 0;
           /цикл значений
          for(int i=0; i<numb; i++){
  recv(work_sock, &vect, sizeof(vect), 0);
  sum = sum+vect*vect;</pre>
          int32_t mfc;
```

```
mfc = sum;
send(work_sock, &mfc, sizeof(mfc), 0);
}
std::cout « "Program finish!" «std::endl;
close(work_sock);
return 1;
}
```

### 4.2.2.3 msgsend()

```
void msgsend (
                      int work_sock,
                     string mess )
```

#### Функция отправки сообщения

### Аргументы

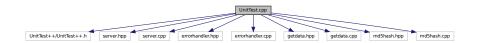
$work\_sock$	Сокет	
string	mess сообщение	

## 4.3 Файл UnitTest.cpp

#### Модульное тестирование

```
#include <UnitTest++/UnitTest++.h>
#include "server.hpp"
#include "server.cpp"
#include "errorhandler.hpp"
#include "errorhandler.cpp"
#include "getdata.hpp"
#include "getdata.cpp"
#include "md5hash.hpp"
#include "md5hash.cpp"
```

Граф включаемых заголовочных файлов для UnitTest.cpp:



## Классы

• struct things fixture

## Функции

• SUITE (PROVERKI)

Юнит тесты

## 4.3.1 Подробное описание

Модульное тестирование

Автор

Кабанов Д.А

Версия

1.0

Дата

23.06.2023

Авторство

ИБСТ ПГУ

## 4.3.2 Функции

```
4.3.2.1 SUITE()
```

SUITE (

PROVERKI )

#### Юнит тесты

```
Vспешный сценарий
TEST_FIXTURE(things_fixture, no_error_file){
pointer->error_name =
"error.txt";
pointer->data_name =
"base.txt.txt";
CHECK_THROW(pointer->Server.self_addr(data_name, 33333, log_name);
}
```

Неверно введен файл БД

Аргументы

```
base2.txt Неверный файл БД
```

```
TEST_FIXTURE(things_fixture, no_base_file){
pointer->log_name="error.txt";
pointer->data_name="base2.txt";
CHECK_THROW(pointer->Server.self_addr(data_name, 33333, log_name);
}
```

Отсутствует пользователь в БЗ

```
TEST_FIXTURE(things_fixture, no_user) {
pointer->log_name="error.txt";
pointer->data_name="data_no_user.txt";
CHECK_THROW(pointer->Server.self_addr(data_name, 33333, log_name);

Otcytctbyet пароль в БД
TEST_FIXTURE(things_fixture, no_password) {
pointer->log_name="error.txt";
pointer->data_name="data_no_password.txt";
CHECK_THROW(pointer->Server.self_addr(data_name, 33333, log_name);
}
```

# Предметный указатель

```
autorized
    mdfile.cpp, 9
client\_addr
    Server, 5
main
     main.cpp, 8
main.cpp, 7
     main, 8
\operatorname{math}
     mdfile.cpp, 10
mdfile.cpp, 8
     autorized, 9
     math, 10
     msgsend, 11
\operatorname{msgsend}
    mdfile.cpp, 11
self addr
     Server, 6
Server, 5
    {\rm client\_addr,\,5}
    self_addr, 6
SUITE
     UnitTest.cpp, 12
things_fixture, 6
{\rm UnitTest.cpp,\ 11}
    SUITE, 12
```