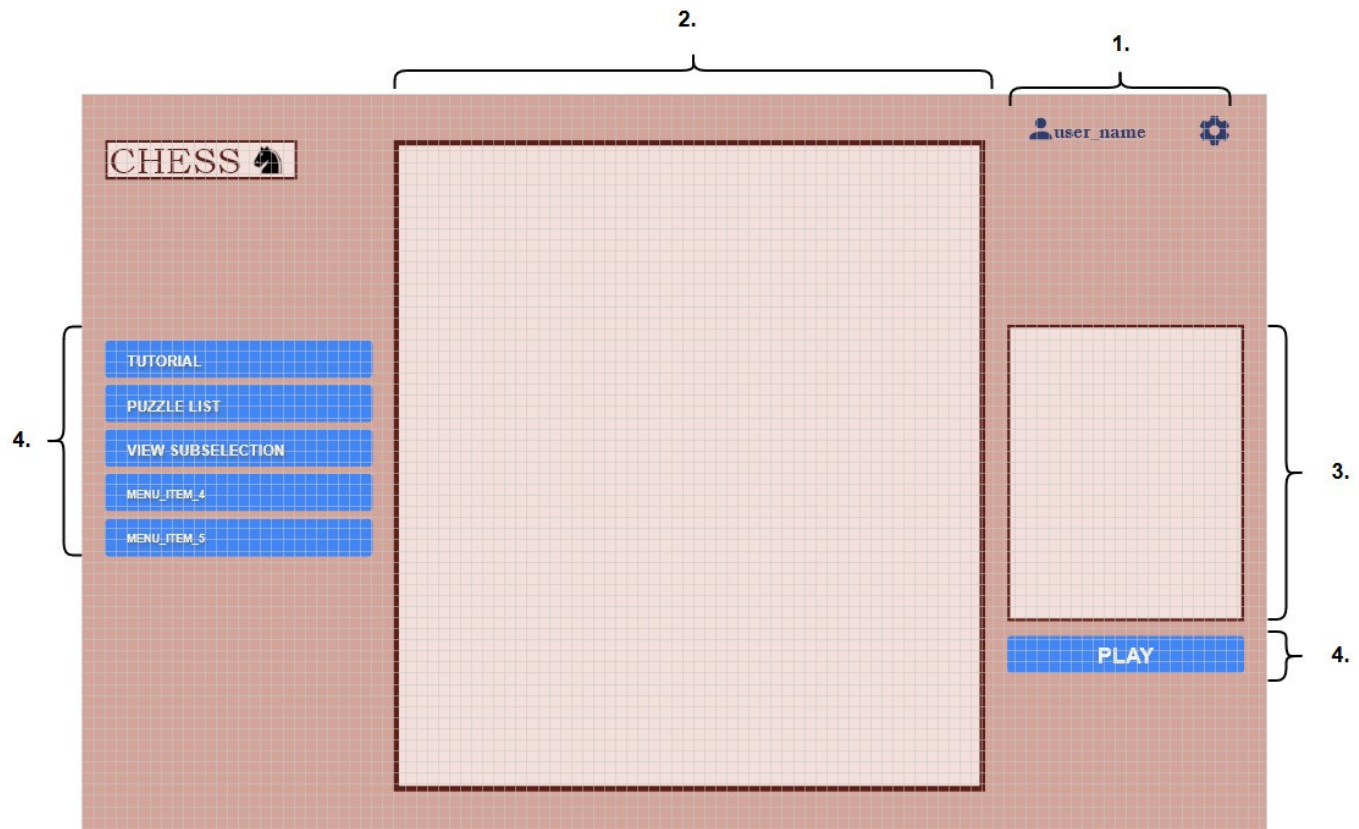


UI rakenne iteraatio 1

1. Päävalikkorakenne

1.1 Päävalikkonäkymä



Kuva 1. Rautalankamalli päävalikkonäkymästä

| | | |
|----|--|--|
| 1. | Ylimmän tason valinnat: Käyttäjätieto ja asetukset | Avaa modaalisen valintanäytön käyttäjätiedoille ja asetuksille. Käyttäjätietopainikkeen tila vastaa kirjautumisen tilaa. Nämä painikkeet ovat valittavissa käyttöliittymän jokaisessa näkymässä. |
| 2. | Aktiivi-ikkuna 1. | Aktiivi-ikkuna 1 vastaa pelivalikossa tehtyjä valintoja. Siinä esitetään käyttäjälle mahdolliset pelivalinnat, joita tämä |
| 3. | Valinta-painike | Valitsee tason ja aloittaa valitun pelin. |
| 4. | Pelivalikko | Pelivalikossa pelaaja valitsee eri pelimuotojen välillä. Esim. Tutorial, haasteet, etc. |
| 5. | Aktiivi-ikkuna 2. | Aktiivi-ikkuna 2 seuraa valitun pelin tilaa. Ikkuna esittää tietoa tehdystä valinnasta esim. pisteytys tai muu kuvaileva informaatio valitusta pelistä. |

2.2 Korkean tason valinnat



Kuva 2. Käyttäjätietoa esittävä modaali-ikkuna

Käyttäjätieto ja asetukset esitetään käyttäjälle kevyessä modaalisessa ikkunassa, josta käyttäjä pääsee pois klikkaamalla paluunappia, ikkunan reuna-alueita tai ikkunan tummentamaa taustaa. Käyttäjä voi vaihtaa näkymää käyttäjätiedoista asetuksiin ikkunan sisällä, jotta käyttäjän ei tarvitse sulkea ikkunaa vain avatakseen toista samanlaista ikkunaa.

2.3 Aktiivi-ikkunat 1 ja 2

Aktiivi-ikkunassa 1 esitetään valintoja pelivalikossa tehdyn valinnan perusteella. Jos käyttäjä on esimerkiksi valinnut pelivalikosta pelimuodon "tutorial", niin ikkunassa esitetään tutoriaalin kenttävalinta. Ikkunassa valinta voidaan esittää esimerkiksi karttana tai listana. Ikkunalle voidaan asettaa oletusarvoiseksi näkymäksi vaikkapa pelaajan uusin vapaana ole tehtävä.

Ikkunassa 2 esitetään informaatiota ikkunassa 1 tehdyn valinnan perusteella. Jos käyttäjä on esimerkiksi valinnut pelivalikosta valinnan "tutorial" ja valinnut sieltä yhden vapaana olevan tehtävä, niin tälle esitetään ikkunassa tietoa valitusta tehtävästä. Tietoa voi olla esimerkiksi tehtävän nimi, järjestyst tehtävasarjassa, vaikeustaso tai pisteytys. Ikkunan alapuolella oleva valintapainike vie käyttäjän pelinäkömään.