Payment

**Описание:** Сценарий кассира при оплате покупки.

**Предварительное условие:** кассир успешно вошел в систему (Log In use case) и выбрал пункт «Оплата».

*Основной поток*

Система создает объект «Purchase» и связывает его с кассиром.

1. Система показывает пустой список книг.

Кассир заносит книги и с помощью штрих-кода.

* 1. При каждом сканировании штрих-кода система добавляет соответствующую книгу к списку книг.
  2. Связывается с базой цен и сохраняет цену к объекту списка.
  3. Отображает добавленную книгу в списке.

После завершения ввода Кассир нажимает «Рассчитать сумму»

1. Система рассчитывает общую стоимость покупки, проверяет наличие скидок.
2. Показывает стоимость на экране.
3. Запрашивает подтверждение.

Кассир подтверждает сумму и нажимает «Оплатить»

1. Записывает конечную сумму в объект «Purchase».
2. Система запрашивает подтверждение оплаты.
3. Система печатает чек.
4. Вычитает количество купленных книг из
5. Сохраняет результат в БД.

*Альтернативные потоки*

1. *Выход.*

Возникает при нажатии «Выход» или закрытии окна программы.

Система должна запросить подтверждение и завершить работу программы.

1. *Оплата брони*

Возникает после шага 1 при нажатии кнопки «Оплата брони».

Система показывает поле для ввода номера брони.

Система связывает бронь и список книг с брони с объектом «Purchase».

Переходит к шагу 2.

1. *Удаление книги из списка.*

Возникает на моменте ввода книг.

Кассир выделяет книгу и нажимает «Удалить»

Система удаляет книгу из списка.

1. *Ввод книги вручную.*

Возникает после шага 1.

Кассир нажимает «Ввести книги вручную»

Система загружает список книг и показывает его на экран.

Кассир выделяет необходимые книги и нажимает «Принять»

Система добавляет выбранные книги к списку.

Переход к шагу 1.1.

1. *Кассир не подтвердил сумму.*

Возврат к списку книг.

1. *Кассир не подтвердил оплату.*

Система возвращается к списку книг.

1. *Отмена оплаты.*

Может возникнуть на любом шаге при нажатии «Отмена оплаты».

Системазапрашивает подтверждение.

После подтверждения удаляет объект «Purchase».

Возврат в главное меню.