

Работа с XML

Создание XML-документа

DOM-модель

```
using System.Xml;
```

◇ построить объектную модель XML-документа

◇ XmlNode

◇ XmlDocument

◇ XmlElement

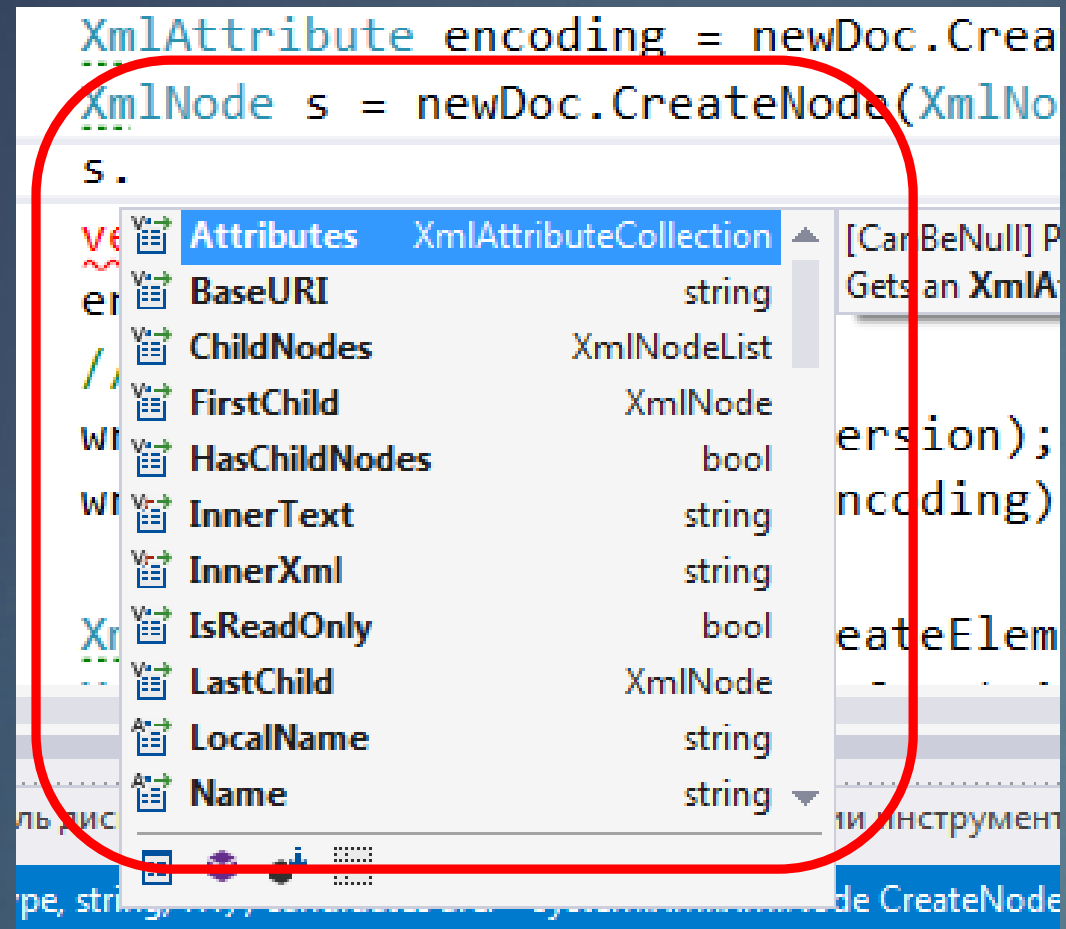
◇ XmlAttribute

◇ XmlText

◇ XmlComment

◇ XmlNodeList

```
XmlAttribute fName = newDoc.Create  
XmlAttribute fYear = newDoc.Create  
  
XmlElement s = new XmlElement();  
s.  
fN GetAttribute  
fY GetAttributeNode  
in GetElementsByTagName  
in GetEnumerator  
Fa GetHashCode  
GetNamespaceOfPrefix  
GetPrefixOfNamespace  
GetType  
HasAttribute
```



Создание на основе объектной модели документа

```
XmlDocument doc = new XmlDocument();
XmlElement bookElem = doc.CreateElement("Книга");
bookElem.SetAttribute("Год", "2009");
XmlElement titleElem = doc.CreateElement("Название");
titleElem.InnerText = "Программирование";
XmlElement authorElem = doc.CreateElement("Автор");
authorElem.InnerText = "Ник Данилов";
bookElem.AppendChild(titleElem);
bookElem.AppendChild(authorElem);
doc.AppendChild(bookElem);

StringBuilder sb = new StringBuilder();
//может быть любой поток
using (StringWriter sw = new StringWriter(sb))
using (XmlTextWriter xtw = new XmlTextWriter(sw))
{
    xtw.Formatting = Formatting.Indented;
    doc.WriteContentTo(xtw);
}
```

```
XmlDocument newDoc = new XmlDocument();
XmlElement Fam = newDoc.CreateElement("Book");
XmlElement wrapper = newDoc.CreateElement("xml");
//атрибуты
XmlAttribute version = newDoc.CreateAttribute("version");
XmlAttribute encoding = newDoc.CreateAttribute("encoding");
```

```
version.Value = "1.0";
encoding.Value = "utf-8";
//добавить
wrapper.Attributes.Append(version);
wrapper.Attributes.Append(encoding);
```

```
XmlElement info = newDoc.CreateElement("Bookinfo");
XmlAttribute fName = newDoc.CreateAttribute("Name");
XmlAttribute fYear = newDoc.CreateAttribute("Year");
```

```
fName.Value = "Учебник";
fYear.Value = "1989";
```

```
info.Attributes.Append(fName);
info.Attributes.Append(fYear);
Fam.AppendChild(info);
wrapper.AppendChild(Fam);
```

```
newDoc.AppendChild(wrapper);
newDoc.Save(@"book.xml");
```

```
<xml version="1.0" encoding="utf-8">
```

```
<Book>
```

```
<Bookinfo Name="Учебник" Year="1989" />
```

```
</Book>
```

```
</xml>
```

- 1) создаем элемент
- 2) если элемент сложный, то создаем эти элементы
- 3) создаем текст
- 4) все элементы добавляем в основной элемент
- 5) Затем добавляем в корневой элемент

Чтение XML-файла с помощью класса XmlDocument

```
const string sourceXml =  
    "<книга год=\"2009\">"+  
    "<название>Программирование</название>"+  
    "<автор>Ник Верник</автор>"+  
    "</книга>";  
  
XmlDocument doc = new XmlDocument();  
doc.LoadXml(sourceXml);  
  
textBox1.Text = doc.GetElementsByTagName("книга")[0].Attributes["год"].Value;  
textBox2.Text = doc.GetElementsByTagName("автор")[0].InnerText;  
}
```

```

class Book
{
    public string id;
    public string title;
    public string author;
}

List<Book> books = new List<Book>();

void readxmlDom()
{
    XmlDocument doc = new XmlDocument();
    doc.Load(@"booksforRead.xml");
    XmlNodeList nodes = doc.DocumentElement.SelectNodes("/catalog/book");

    foreach (XmlNode node in nodes)
    {
        Book book = new Book();

        book.author = node.SelectSingleNode("author").InnerText;
        book.title = node.SelectSingleNode("title").InnerText;
        book.id = node.Attributes["id"].Value;

        books.Add(book);
    }
}

```

```

<?xml version="1.0"?>
<catalog>
    <book id="bk101">
        ...
    </book>
    <book id="bk102">
        <author>Steve Jin</author>
        <title>TBD</title>
        <genre>Computer</genre>
        <price>34</price>
        <publish_date>2015-09-01</publish_date>
        <description>
            something
        </description>
    </book>
</catalog>

```

SAX

Simple API to Xml

DOM	SAX
Формальная спецификация DOM	Нет формальной спецификации SAX
Запись xml дерева должна быть в памяти до парсинга	Не требует загрузки в память, может работать с максимальной глубиной xml дерева
Потоковое чтение с диска невозможно	Возможно потоковое чтение с диска
Меньше проблем с XML валидацией	Больше проблем с XML валидацией


```
XmlTextWriter writer = new XmlTextWriter(@"bookSax.xml", Encoding.UTF8);

writer.WriteStartDocument(true);

writer.WriteComment("This xml file done using SAX");

writer.WriteStartElement("Book");

writer.WriteStartElement("Bookinfo");
writer.WriteStartAttribute("Name");
writer.WriteValue("Учебник");
writer.WriteEndAttribute();

writer.WriteStartAttribute("Year");
writer.WriteValue(1998);
writer.WriteEndAttribute();
writer.WriteEndElement();

writer.WriteEndElement();
writer.WriteEndDocument();
writer.Flush();
writer.Close();
```

```
<xml version="1.0" encoding="utf-8">
  <Book>
    <Bookinfo Name="Учебник" Year="1989" />
  </Book>
</xml>
```

Создание на основе XmlWriter

```
StringBuilder sb1 = new StringBuilder();  
using (StringWriter sw1 = new StringWriter(sb1))  
using (XmlTextWriter xtw = new XmlTextWriter(sw1))  
{  
    xtw.Formatting = Formatting.Indented;  
  
    xtw.WriteStartElement("Книга");  
    xtw.WriteAttributeString("Год", "2009");  
  
    xtw.WriteStartElement("Название");  
    xtw.WriteString("Программирование");  
    xtw.WriteEndElement();  
  
    xtw.WriteStartElement("Автор");  
    xtw.WriteString("Ник Данилов");  
    xtw.WriteEndElement();  
  
    xtw.WriteEndElement();  
}
```

Чтение XML-файла с помощью класса XmlTextReader (маркеры)

```
const string sourceXml =  
    "<книга год=\"2009\">" +  
    "<название>Программирование</название>" +  
    "<автор>Ник Верник</автор>" +  
    "</книга>";  
  
string Year = null, author = null;  
using (StringReader reader = new StringReader(sourceXml))  
using (XmlTextReader xmlReader = new XmlTextReader(reader))  
{  
    while (xmlReader.Read())  
    {  
        if (xmlReader.NodeType == XmlNodeType.Element)  
        {  
            if (xmlReader.Name == "книга")  
            {  
                if (xmlReader.MoveToAttribute("год"))  
                {  
                    Year = xmlReader.Value;  
                }  
            }  
            else if (xmlReader.Name == "название")  
            {  
                xmlReader.Read();  
                author = xmlReader.Value;  
            }  
        }  
    }  
}
```

2009

Программировани

чение XMLreader

Выдача запроса к XML-документу

С ПО

```
using System.Xml.XPath;
```

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-16" ?>
```

```
<Book>
```

```
  <Title>Programmer</Title>
```

```
  <Author>Ivan Ivanov</Author>
```

```
  <Source Retrieved="2017-02-14T00:00:00">
```

```
    <URL>http://www.gutenberg.org/files/135/135.txt</URL>
```

```
  </Source>
```

```
  <Chapters>
```

```
    <Chapter>1-A</Chapter>
```

```
    <Chapter>2-B</Chapter>
```

```
    <Chapter>3-C</Chapter>
```

```
    <Chapter>4-D</Chapter>
```

```
  </Chapters>
```

```
</Book>
```

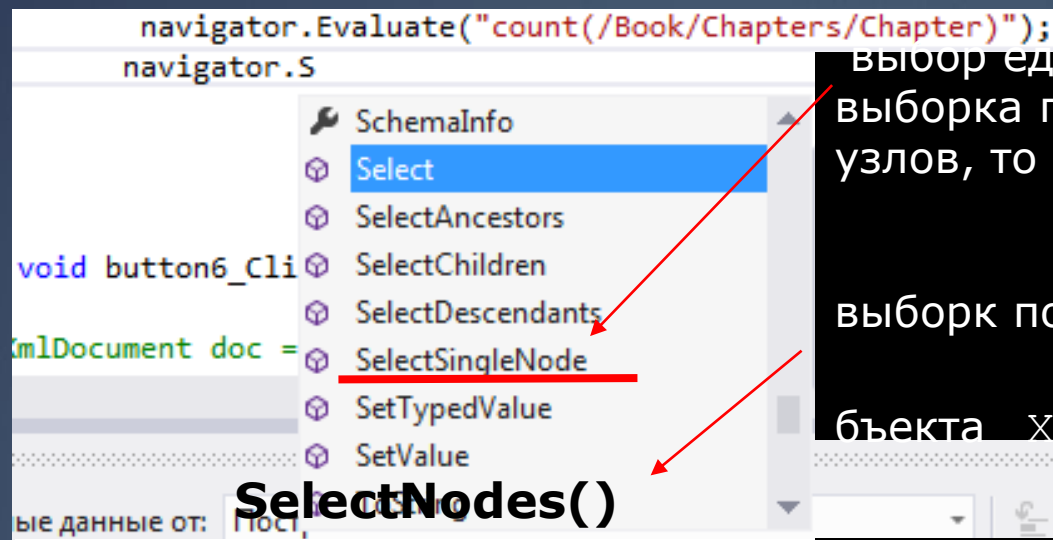
```
private void button5_Click(object sender, EventArgs e)
{
    richTextBox1.Text="";
    XPathDocument doc = new XPathDocument("my.xml");
    XPathNavigator navigator = doc.CreateNavigator();
    XPathNodeIterator iter = navigator.Select("/Book/Chapters/Chapter");
    while (iter.MoveNext())
    {
        richTextBox1.Text += "Глава: " + iter.Current.Value + Environment.NewLine;
    }
    richTextBox1.Text += "Всего глав: " +
        navigator.Evaluate("count(/Book/Chapters/Chapter)");
}
```

выбор в документе
всех узлов с именем
Chapter, которые
находятся в элементах
....



Глава: 1-A
Глава: 2-B
Глава: 3-C
Глава: 4-D
Всего глав: 4

позволяет выбирать
элементы, соответствующие
определенному селектору



```
//-----  
navigator.Select("*");  
// выбор всех дочерних узлов  
XPathNodeIterator iter1 = navigator.Select("*");  
// атрибуты элемента  
XPathNodeIterator iter2 = navigator.Select("Source");  
foreach (XmlNode n in iter2)  
    Console.WriteLine(n.SelectSingleNode("@Retrieved").Value);  
// вложенный элемент имеет определенное значение  
XPathItem iter3 = navigator.SelectSingleNode("Book[Chaper='1']");
```

Преобразование информации из базы данных в XML-документ

```
XmlDocument doc = new XmlDocument();
DataSet dataSet = new DataSet("Books");
using (SqlConnection conn = new SqlConnection(GetConnectionString()))
using (SqlCommand cmd = new SqlCommand("SELECT * FROM Books", conn))
using (SqlDataAdapter adapter = new SqlDataAdapter(cmd))
{
    adapter.Fill(dataSet);
}

StringBuilder sb = new StringBuilder();
using (StringWriter sw = new StringWriter(sb))
{
    dataSet.WriteXml(sw);
}
```

Преобразование XML-документа в HTML-документ

Таблица стилей для преобразования XSLTFile1.xslt

w3c

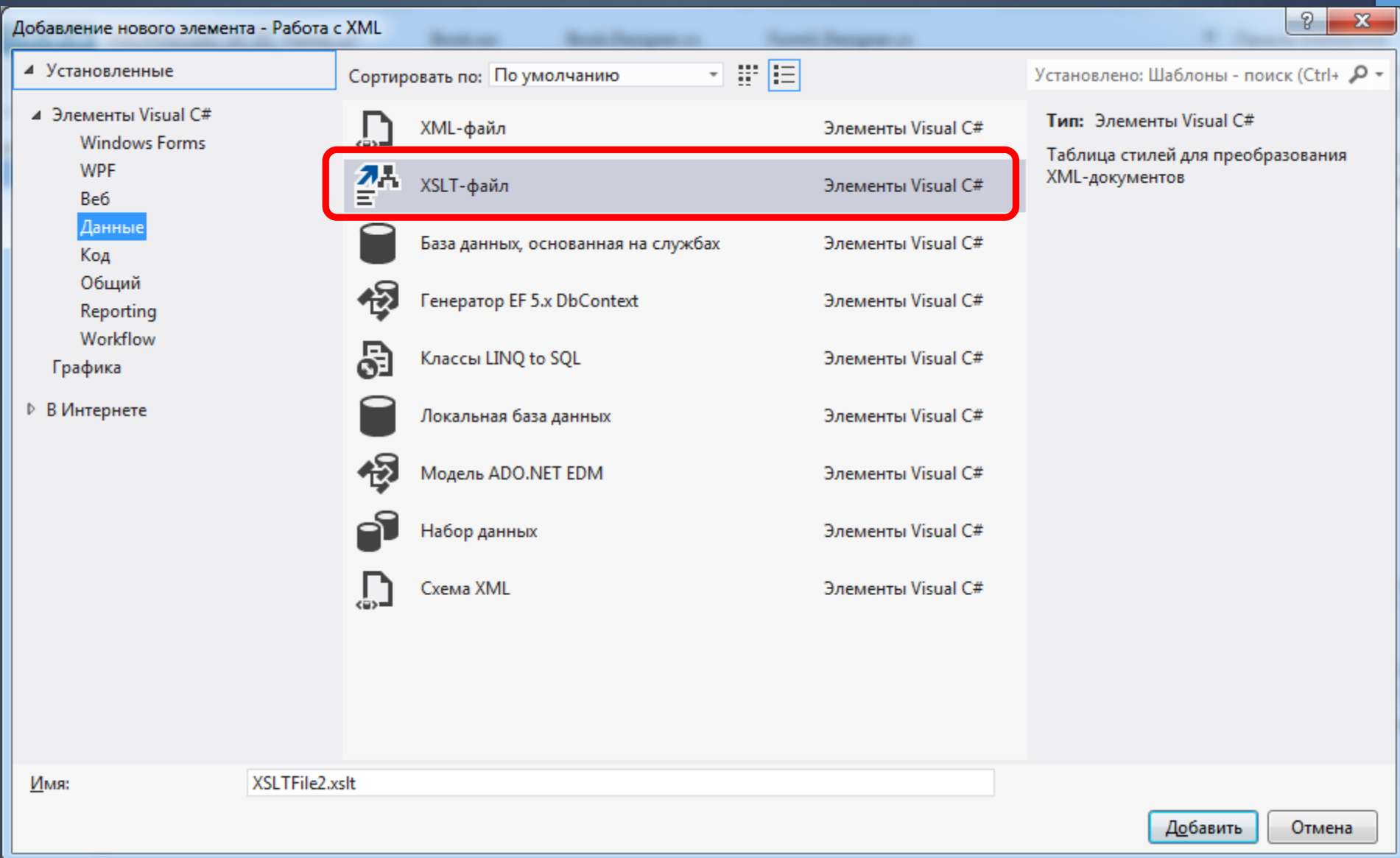
<http://www.codenet.ru/webmast/xml/xslt/w3c.php>

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<xsl:stylesheet version="1.0" xmlns:xsl="http://www.w3.org/1999/XSL/Transform" >
  <xsl:output method="html" />
  <xsl:template match="/">
    <html>
      <head>
        <title>
          <xsl:value-of select="/Book/Title"/>
        </title>
      </head>
      <body>
        <b>Автор :</b><xsl:value-of select="/Book/Author"/><br></br>
        Главы:
        <table border="1">
          <xsl:for-each select="/Book/Chapters/Chapter">
            <tr>
              <td>
                <xsl:value-of select="."/>
              </td>
            </tr>
          </xsl:for-each>
        </table>
        <p> Количество глав <xsl:value-of select="count(/Book/Chapters/Chapter)"/></p>
      </body>
    </html>
  </xsl:template>
```

XSLT создавался для применения в XSL, языке стилей для XML

XSLT - язык преобразований XML документов в другие XML документы

Используемая в XSLT модель данных аналогична используемой в XPath с определенными дополнениями



```
using System.Xml.Xsl;  
using System.Diagnostics;
```

```
XslCompiledTransform transform = new XslCompiledTransform();  
transform.Load("XSLTFile1.xslt");  
transform.Transform("my.xml", "my.html");  
Process.Start("my.html");
```

Автор : Ivan Ivanov

Главы:

1-A

2-B

3-C

4-D

Количество глав 4

LINQ to XML

```
using System.Xml.Linq
```

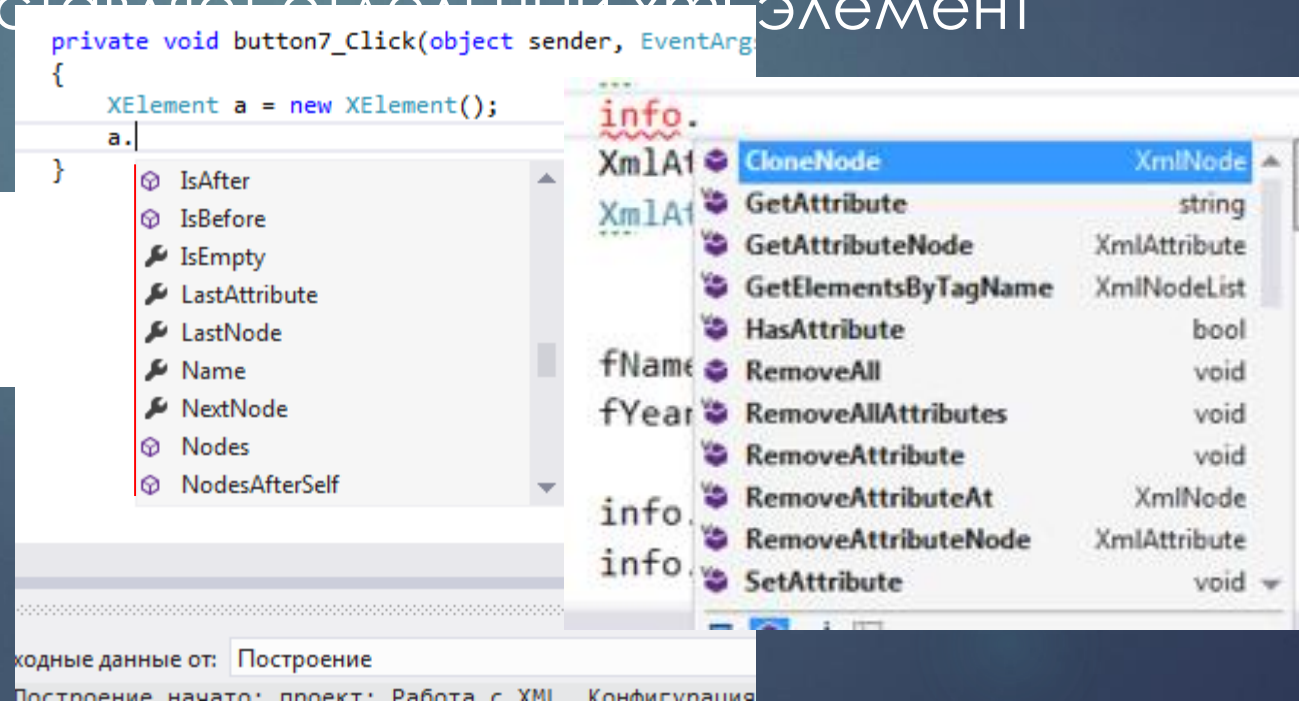
XAttribute: представляет атрибут xml-элемента

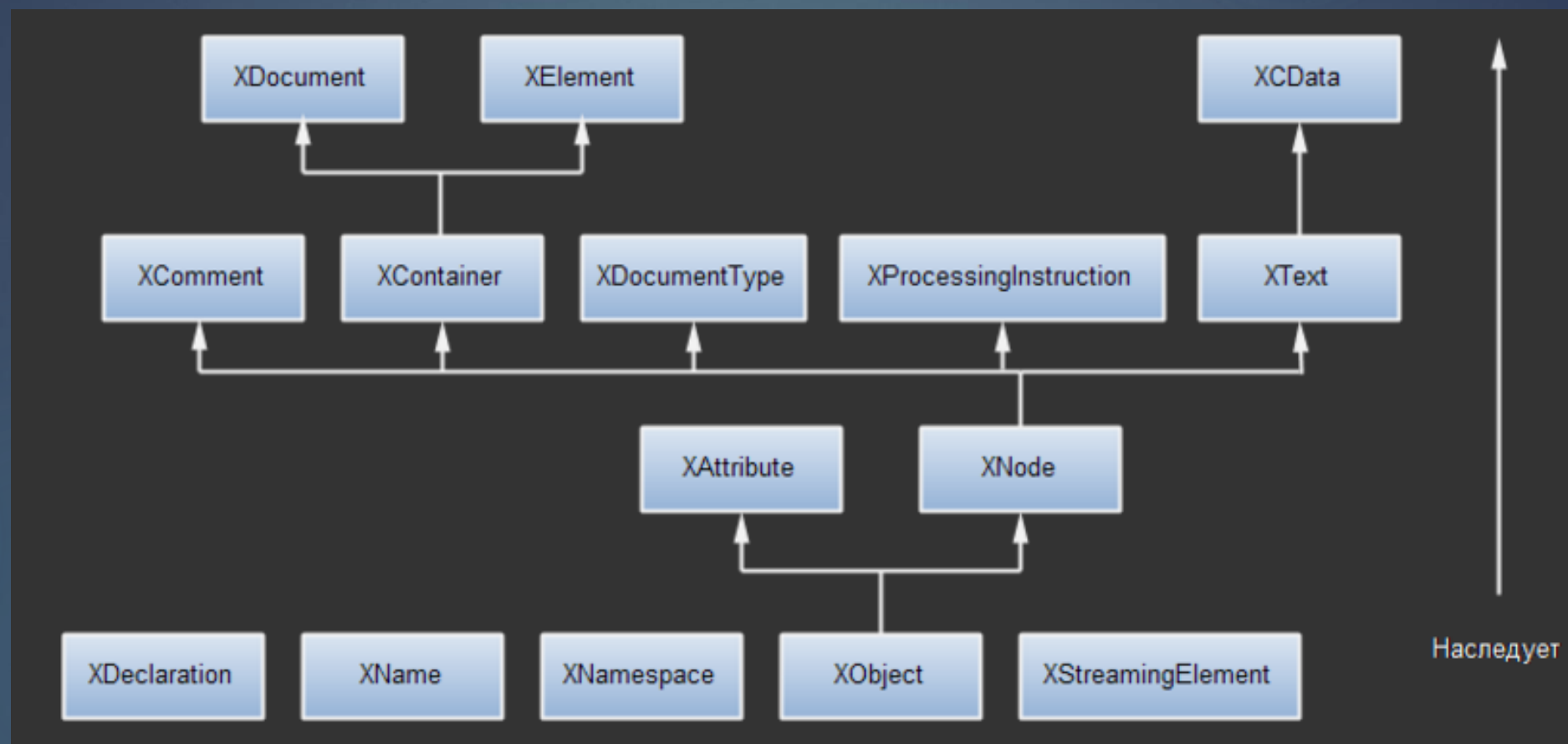
XComment: представляет комментарий

XDocument: представляет весь xml-документ

XElement: представляет отдельный xml-элемент

позволяет получать
вложенные элементы
управлять ими





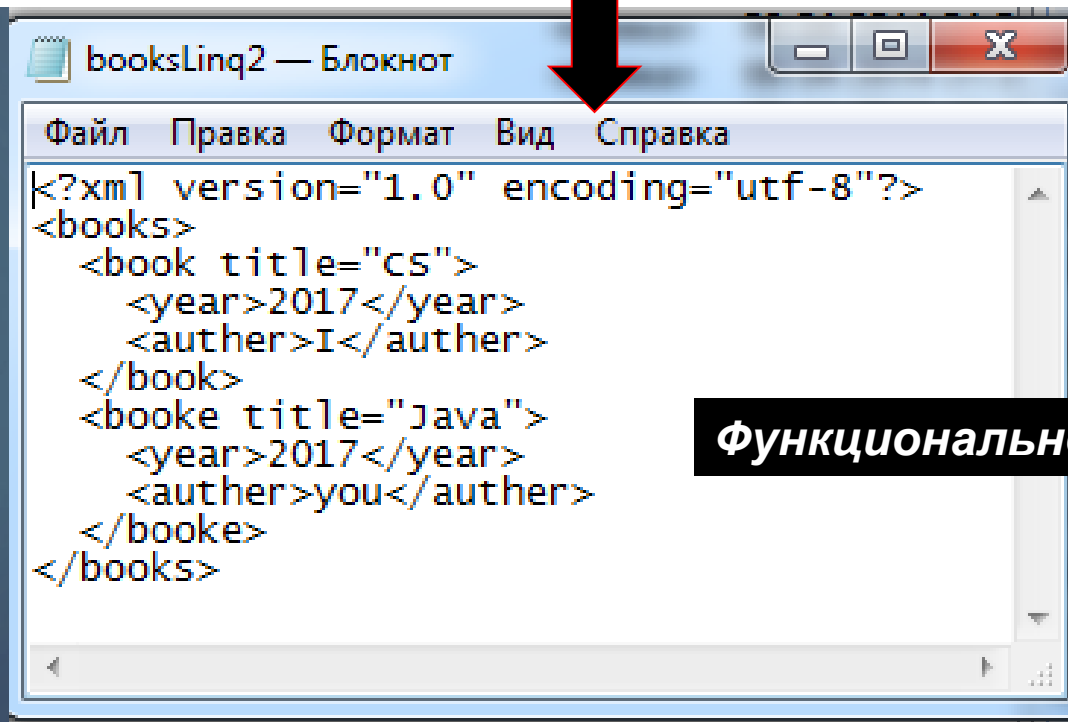
Используя функциональность LINQ to XML создать новый XML-документ

```
XDocument xdoc = new XDocument();
// создаем первый элемент
XElement book = new XElement("book");
// создаем атрибут
XAttribute bookNameAttr = new XAttribute("name", "CS");
XElement bookPriceElem = new XElement("price", "40000");
// добавляем атрибут и элементы в первый элемент
book.Add(bookNameAttr);
book.Add(bookPriceElem);

// создаем корневой элемент
XElement books = new XElement("books");
// добавляем в корневой элемент
books.Add(book);
// добавляем корневой элемент в документ
xdoc.Add(books);
//сохраняем документ
xdoc.Save("booksLinq.xml");
```

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<books>
  <book name="CS">
    <price>40000</price>
  </book>
</books>
```

```
XDocument xdoc2 = new XDocument(new XElement("books",
    new XElement("book",
        new XAttribute("title", "CS"),
        new XElement("year", "2017"),
        new XElement("auther", "I")),
    new XElement("booke",
        new XAttribute("title", "Java"),
        new XElement("year", "2017"),
        new XElement("auther", "you"))));
xdoc2.Save("booksLinq2.xml");
```



Функциональное конструирование

Выборка элементов в LINQ to XML

CS / Java /

I / you /

LINQ to XML

```
XDocument xdoc3 = XDocument.Load("booksLinq2.xml");
var result = from xe in xdoc3.Descendants("book")
              where xe.Element("year").Value == "2017"
              select new
              {
                  title = xe.Attribute("title").Value,
                  author = xe.Element("author").Value,
              };

foreach (var item in result)
{
    this.textBox5.Text += item.title;
    this.textBox6.Text += item.author;
    this.textBox5.Text += " / ";
    this.textBox6.Text += " / ";
}
```

Переберем
элементы и
выведем их
значения