№ 13 Работа с потоковыми классами и файловой системой

Задание

Каждый класс в данном проекте должен начинаться (Префикс) с ваших инициалов ФИО (AVF, JK,....). Предусмотреть обработку ошибок.

- 1. Создать класс XXXLog. Он должен отвечать за работу с текстовым файлом xxxlogfile.txt. в который записываются все действия пользователя и соответственно методами записи в текстовый файл, чтения, поиска нужной информации.
 - а. Используя данный класс выполните запись всех последующих действиях пользователя с указанием действия, детальной информации (имя файла, путь) и времени (дата/время)
- 2. Создать класс XXXDiskInfo с методами для вывода информации о
 - а. свободном месте на диске
 - b. Файловой системе
 - с. Для каждого существующего диска имя, объем, доступный объем, метка тома.
 - d. Продемонстрируйте работу класса
- 3. Создать класс XXXFileInfo с методами для вывода информации о конкретном файле
 - а. Полный путь
 - b. Размер, расширение, имя
 - с. Время создания
 - d. Продемонстрируйте работу класса
- 4. Создать класс XXXDirInfo с методами для вывода информации о конкретном директории
 - а. Количестве файлов
 - b. Время создания
 - с. Количестве поддиректориев
 - d. Список родительских директориев
 - е. Продемонстрируйте работу класса
- 5. Создать класс XXXFileManager. Набор методов определите самостоятельно. С его помощью выполнить следующие действия:
 - а. Прочитать список файлов и папок заданного диска. Создать директорий XXXInspect, создать текстовый файл xxxdirinfo.txt в нем и сохранить туда эту информацию. Создать копию файла и переименовать его. Удалить первоначальный файл.
 - b. Создать еще один директорий XXXFiles. Скопировать в него все файлы с заданным расширением из заданного

пользователем директория. Переместить XXXFiles в XXXInspect.

- с. Сделайте архив из файлов директория XXXFiles. Разархивируйте его в другой директорий.
- 6. Найдите и выведите сохраненную информацию в файле xxxlogfile.txt о действиях пользователя за определенный день/ диапазон времени/по ключевому слову. Посчитайте количество записей в нем. Удалите часть информации, оставьте только записи за текущий час.

Вопросы

- 1. Какие классы содержаться с System.IO?
- 2. Для чего используются классы Directory и DirectoryInfo? В чем отличие?
- 3. Для чего используются классы File и FileInfo? Какие методы они содержат.
- 4. Для чего используются классы StreamReader и StreamWriter?
- 5. Для чего используются классы BinaryWriter и BinaryReader?
- 6. Как можно сжимать и восстанавливать файлы?
- 7. Расскажите алгоритм сжатия GZip.
- 8. Что такое тестовый и бинарный файл. Как можно выполнить чтение и запись в эти файлы.
- 9. Что такое произвольный доступ к файлу? Приведите пример.
- 10. Как применяется конструкция using (не директива) при работе с файловыми потоками? Для чего ее используют.