Задание 2-8. Java Spring Project

Темы проектов

Разработайте web приложение на основе Spring Framework **:**

1. **База пациентов медицинского учреждения**
2. **База студентов ВУЗа**
3. **База личных контактов**
4. **База IT-проектов**
5. **Список задач**
6. **Список документов**
7. **Сервис подбора команды**
8. **Список игр и игроков (сервис поиска игрока, соперника)**
9. **Список программных приложений**
10. **Сервис по поиску/заказу блюд в ресторане(ах)**
11. **Сервис услуг по аренде электросамокатов**
12. **Сервис по аренде компьютерной техники**
13. **Сервис поиска попутчиков (РБ, Европа, Америка)**
14. **Информационный ресурс поиска/публикации спортивных мероприятий**
15. **Афиша концентров**
16. **Афиша театров**

Основные роли

- Должно поддерживаться минимум две роли, одна из которых администратор (используйте Spring Security)
- На основании ролей должны быть разграничены выполняемые функции

Основные функциональные требования

- Регистрация и авторизация
- Возможность создания, просмотра, редактирования и удаления контента (в соответствии с темой)
- Поиск по различным полям / фильтрация
- Возможность отправлять уведомления по email на основании шаблона (критериев). Если приложение не предусматривает рассылку событий или информирование по email, то реализовать регистрацию/активацию пользователей через подтверждающую ссылку

Основные формы приложения

- Формы регистрации/ авторизация
- Главная Форма – список (студентов/ контактов/ попутчиков/ техники….) с поддержкой постраничной навигации (10 или 20 на страницу)
- Форма Поиска / Фильтрации
- Форма Создания / Редактирования /Удаления

При необходимости

- Форма бронирования
- Форма выбора/загрузки фото
- Форма загрузки attachment (для документов, приложений)
- Форма отправки сообщений / email

Количество и структуру необходимых страниц форм/подформ определить самостоятельно

Технические требования

Общие требования

- Java код должен соответствовать Java Code Convention
- Необходимо делать коммиты по завершению определенной задачи проекта для процентовки преподавателем.
- программа должна производить валидацию вводимых пользователем значений и не допускать данных которые не соответствуют формату поля или могут привести к ошибкам в работе системы

Backend

- сборка приложения должна производиться с использованием maven и может быть модульной, например, содержать модуль с логикой и web модуль.
- приложение должно иметь REST API, предоставляющие данные для frontend. Для REST endpoints контроллеров используйте разные методы (GET, PUT, PATCH, DELETE…) Добавьте разные статусы ответа, а также генерацию и обработку исключений на основе @ControllerAdvice.
- задокументируйте ваш REST с использованием OpenAPI 3. Выполните конфигурацию. Добавьте аннотации, описание, схемы.
- используйте технику создания и использования Bean. IoC, DI CDI.
- соблюдайте многоуровневую архитектуру: Controller, Service, Repository

- REST API должно быть защищено от неавторизованного доступа с помощью Spring Security / OAuth2.
- для авторизации используйте JWT (JSON Web Token)
- используйте СУБД PostgreSQL, MySQL или любую другую (Структуру и содержимое базы данных прикрепить к проекту в виде в виде скрипта).
- для доступа к базе данных необходимо использовать Spring Data / JPA. Используйте как минимум два типа связей между сущностями @OneToMany, @ManyToOne, @ManyToMany.
- необходимо логировать основные действия администратора (удаление, добавление и т.д.), а также все ошибки, возникающие в системе с использованием log4j или logback. Используйте для этого Spring AOP (AspectJ). Конфигурацию аспектов выполните и через xml, и через аннотации. Создайте @Poincut. Создайте советы around, before, after, after-throwing с конфигурированием для конкретных точек соединения
- используйте Java Bean Validation API или Spring Validation и объявите правила проверки полей. Напишите пользовательский валидатор (аннотацию) используя интерфейс Validator.
- для тестирования end points используйте Postman. В Postman для одного из контроллеров создайте коллекцию запросов. (по желанию - для проверки API проект можно поднимать в Docker контейнере)
- в проекте должны использоваться пользовательские типы исключений.
- в проекте используя JUNIT и JMock создайте 4 модульных и 2 интеграционных теста.

Frontend

- Frontend часть представляет собой набор статических страничек возвращаемых сервером, каждая страничка реализует свою логику.
- Можно использовать чистый JS стандарта ES5, HTML5 и CSS3. При желании допускается использование сторонних Фреймворков.
- Web-приложение должно корректно работать в последних версиях всех основных браузеров).

Вопросы для проверки

1. Spring как семейство проектов. SpringFramework - состав и назначение.
2. Жизненный цикл запроса в MVC Spring. Диспетчеризация. Настройка контекста
3. Spring MVC архитектура. Front Controller. Создание контроллера.
4. Конфигурация Spring. WebMvcConfigurer. Аннотации:@ Controller, @Repository, @Service.
5. Адресация в Контроллере. @RequestMapping, @GetMapping и др.
6. Понятие Inversion of Control-контейнер (IoC) и Dependency Injection (DI)
7. JavaBean . Правила описания и использование JavaBean. Области действия управляемых бинов, аргументы, свойства. @Autowired, @Primary, @Qualifier, @Inject.
8. Жизненный цикл Bean Spring. @ComponentScan.
9. Spring Expression Language (SpEL): особенности и область использования.
10. Spring FrameworkValidation. Интерфейс Validator.
11. Правила валидации и ограничения.
12. Создание пользовательского валидатора.
13. Понятие ORM. Архитектура JPA: EntityManager, Persistence, …
14. Требования в Entity. Жизненный цикл Entity. Типы связей.
15. Spring Data Annotations.
16. JPA механизм обратных вызовов (@Pre… @Post…). Запросы
17. Паттерн Service, Repository, Controller.
18. Аспектно-ориентированное программирование. Понятие аспекта, совета, срез и точки соединения, вплетение.
19. Архитектура АОП в Spring. ProxyFactory. AOP frameworks
20. Конфигурации Spring AOP. Пример определения аспекта. Аннотации и правила настройки @Pointcut @Before @AfterReturning @Around и др.
21. Понятие SPA и MPA приложений.
22. Entity – DTO конвертация. Модель Mapper (конфигурация, правила)
23. Понятие REST.Требования к RESP архитектуре.
24. HTTP-методы REST.
25. REST контроллер. Отображения запросов. Параметры запроса и ответа.
26. Отображение кодов ответа HTTP. Сопоставленные и не сопоставленные запросы.
27. Настраиваемые исключения при ошибках запроса REST. Форматы данных.
28. Тестирование REST. POSTMAN.
29. Понятие HATEOAS REST сервиса
30. Документирование REST на основе Open API. Аннотации.
31. Spring Security Framework. Request Security. Servlet filters. Security setting.
32. Authentication and authorization.
33. Interception of requests.
34. Security support in Spring Security at the method level.
35. Configure Spring Security for OAuth 2.0 Login and Resource Server
36. Spring Cloud