



Documento de Proyecto: "El Patio"

1. Visión General

El Patio es una plataforma de juegos clásicos (Ludo, Dominó, etc.) integrada en Telegram como una Mini App. El proyecto busca alejarse de la estética de los casinos convencionales para posicionarse como un **Club Social Virtual**, donde la familiaridad, la nostalgia y la comunidad son los pilares fundamentales.

2. Identidad y Ambientación

- **Concepto:** Un patio hogareño, un lugar de reunión entre amigos donde se comparten juegos de mesa.
- **Tónica:** Cercana, familiar, humilde y transparente.
- **La Moneda Interna: "Las Piedras"**.
 - Evoca la sencillez de los juegos tradicionales.
 - Sirve como unidad de cuenta para apuestas, premios y comisiones.
 - Proporciona una separación psicológica necesaria de la moneda de pago (Stars).

3. Arquitectura del Sistema

El proyecto se divide en cuatro componentes interconectados:

A. Backend (La Fuente de la Verdad)

- **Tecnología:** Node.js con Express.
- **Responsabilidades:** * Gestión autoritativa de saldos (Piedras).
 - Validación de jugadas y lógica de negocio.
 - Procesamiento de pagos (Telegram Stars ↔ TON).
 - Autenticación vía `initData` de Telegram y JWT.

B. Telegram Mini App (El Tablero)

- **Tecnología:** Frontend moderno (React/Vue) + Socket.io para tiempo real.
- **Estructura: Hub Único.** Todos los juegos residen dentro de una misma Mini App para reducir la fricción y unificar el monedero de "Piedras".
- **Responsabilidades:** Interfaz visual, interacción del usuario y conexión con TON Connect.

C. El Bot (El Anfitrión)

- **Responsabilidades:** * Punto de entrada al proyecto.
 - Notificaciones de eventos (victorias, depósitos, retiros).
 - Moderación y comunicación en el grupo de la comunidad.

D. Grupo de Comunidad (El Club Social)

- **Estructura:** Grupo de Telegram con **Temas (Topics)**.
- **Temas sugeridos:** "El Tablón" (Anuncios), "La Cantina" (Chat General), "Resultados" (Prueba social) y "Soporte".

- **Propósito:** Generar confianza, retención y validación social.

4. Economía y Comisiones

Se establece un sistema de conversión diseñado para la sostenibilidad:

Concepto	Flujo / Valor	Notas
Depósito	1 Telegram Star = 1 Piedra	El usuario paga 1:1.
Tasa de Canje	1 Piedra = \$0.012 USD	Valor utilizado para la conversión a TON.
Margen de Operación	\$0.001 USD por piedra	Cubre Gas Fees de la red TON y volatilidad.
Retiros	Conversión Dinámica	$(\text{Piedras} * 0.012) / \text{Precio_TON_actual}$.
Mínimo de Retiro	~300 Piedras	Asegura que el margen cubra el costo fijo del Gas.

5. Stack Tecnológico Sugerido

- **Lenguaje:** JavaScript/TypeScript.
- **Servidor:** Express.js.
- **Comunicación en Tiempo Real:** Socket.io (para turnos de juego fluidos).
- **Base de Datos:** PostgreSQL (para transacciones financieras robustas).
- **Blockchain:** Librerías [@ton/ton](#) y [@tonconnect/sdk](#).
- **Oráculo de Precios:** API de CoinGecko (para la tasa de TON/USD).

6. Pilares de Marketing

- **Transparencia:** Mostrar siempre el valor real de las piedras antes de retirar.
- **Comunidad:** El dueño (tú) tiene presencia activa en el grupo, humanizando la plataforma.
- **Gamificación:** El bot anuncia grandes victorias en el grupo para generar FOMO (deseo de participar).