

算法课第2次作业

	题目1	题目2	题目3	题目4	题目5	总分
分数						
阅卷人						

1 题目1 洗钱模式

算法 每个洗钱转账都有一个可行区间 $[t_i - e_i, t_i + e_i]$,我们把这 n 个洗钱区间的上界从小到大排序(假设排序后的顺序为 t_1, t_2, \dots, t_n),将 n 个可疑事件从小到大排序(假设排序后的顺序为 x_1, x_2, \dots, x_n)。则对 n 个洗钱区间,在 $\{x_i\}$ 里面顺序查找在区间 $[t_i - e_i, t_i + e_i]$ 的第一个候选事件作为 t_i 的对应事件,循环直到(1) n 个 t_i 都找到配对或者(2)有一个 t_i 没有找到配对,说明不存在满足条件的配对。

复杂度分析 可行区间排序复杂度 $O(n \log n)$,可疑事件排序复杂度 $O(n \log n)$;对于每个洗钱区间 $[t_i - e_i, t_i + e_i]$,查找对应的可疑事件,复杂度是 $O(n)$,所以总的匹配过程的复杂度是 $O(n^2)$ 。总体复杂度为 $O(n \log n + n \log n + n^2) = O(n^2)$

正确性证明 下面证明,只要存在可行解,都等价于一个按照上述算法得到的配对。假设有一个配对 $P: \{(t_1, x_1), (t_2, x_2), \dots, (t_n, x_n)\}$,设前 $k-1$ 个配对和我们安装上述算法得到的匹配相同,第 k 个不同

$$\{(x_1, t_1), (x_2, t_2), \dots, (x_{k-1}, t_{k-1})\}$$

假设在我们的算法得到的配对里 t_k 和 x_j 配对。因为有 t_k 可以和 x_j 配对,所以 t_k 的配对是存在的,所以算法进行到第 k 步也能找到一个解。因为算法是顺序查找到 x_j 的,说明 x_j 是当时集合里最早可以匹配 t_k 的点,所以

$$x_j \leq x_k \quad (1)$$

在 P 中 x_j 和 t_j 结合,按照算法的步骤 t_j 在 t_k 之后,说明

$$t_j + e_j > t_k + e_k \quad (2)$$

又因为

$$t_j - e_j \leq x_j \quad (3)$$

$$t_k + e_k \geq x_k \quad (4)$$

由(1)(2)(3)(4)得

$$t_j - e_j \leq x_j \leq x_k \leq t_k + e_k \leq t_j + e_j$$

所以我们将 R 中 $(t_k, x_k), (t_j, x_j)$ 的匹配交换成 $(t_k, x_j), (t_j, x_k)$ 依然是一个匹配,但是前 k 个都相同。递推可以将前 $k+1, k+2, \dots, n$ 个都变为算法得到的满足要求的匹配。所以如果存在解,算法一定得到解。如果不存在解,显然算法得不到解。所以算法是正确的

2 题目2 最优生成树

求最优生成树方法 设有 N 个点。任取一点作为生成树的起始点 n_1 , 一个已经在生成树的集合 A , 一个剩余点集 R 。初始时 $R = \{n_1\}$, 剩余点集 $A = \{n_2, \dots, n_N\}$ 。接下来的每个循环中, 从 A 中取一个点 n_k 加入 R 中, 并在 n_k 与 R 中点的所有连线中选取一条加入 A , 形成一个大小为 k 的生成树。选线的方法为: 初始化为第一条线, 形成一棵大小为 k 的生成树, 对于其他 n_k 与前一循环得到的 R 中点的连线, 将其加入 R , 必然生成一个环, 然后去掉环中权重最小的边。

证明正确性 为了证明正确性, 我们根据 $u-v$ 的瓶颈链路的长度采用数学归纳法证明。

不妨假设在构造生成树的时候先加入 u 点, 再加入 v 点。这里我们假设算法构造的生成树为 T_{my} 。

(1) 当 $u-v$ 的最优链路长度为1时, 证明其在我们算法构造的路径上。反证, 假设不在 T_{my} 上, 则边 (u, v) 不在 T_{my} 上。再加入 v 点到 T_{my} 的时候 (u, v) 也在候选线段里, 说明在加入时其生成了环且是换上权值最小的边。所以将 (u, v) 加入 T_{my} 后会形成环, 这样就有两条 $u-v$ 的不重叠的路径, 显然非 (u, v) 边的那一条路径的每一段的阈值都大于等于边 (u, v) , 显然非 (u, v) 边的那一条路径是 $u-v$ 的瓶颈路径, 矛盾! 所以最优瓶颈路径长度为1时成立

(2) 设当 $u-v$ 的最优链路长度小于等于 k 时成立, 证明当 $u-v$ 的最优链路长度为 $k+1$ 时成立。反证。如果 $u-v$ 的瓶颈路径实际为 $L_1: u - \dots - v_1 - v_1 - v$, 在 T_{my} 得到的瓶颈路径为 $L_2: u - \dots - v_0 - v_0 - v$ 。显然 v_0 在 v 之前加入 T_{my} (否则 v_0 加入时不可能同时加入两条边 $(v_0, v), (v_0, v_0)$), 并且两条路径可以连成一个环 C 。再根据 v_1 和 v 加入 T_{my} 的顺序讨论:

(a) 如果 v_1 先进 T_{my} , 则加入 v 时 $(v, v_1), (v, v_0)$ 都是候选线段, 按照反证假设, 肯定会选 (v, v_1) , 所以 T_{my} 中的瓶颈路径就是 $u - \dots - v_1 - v_1 - v$, 一致

(b) 如果 v_1 后进 T_{my} , 则算法在加入 v_1 时, 候选线段有 (v_1, v) 但是却没选, 说明 (v_1, v) 加入时是环上值最小的线段, 显然环 C 上所以其他边的值都不比 (v_1, v) 小, 也就是 L_2 的每条边权重都不比 (v_1, v) 小, 也就是 L_2 的阈值肯定不必 L_1 小, 矛盾! 所以当最优链路长度为 $k+1$ 时成立(3)综合上面得证

3 题目3 最优旅游线路

求最优旅游线路 对dijkstra算法进行修改后求解。设出发点为 u , 目的地为 v 。集合 A 表示已经计算过的从 u 出发所需时间的城市列表, $U-A$ 表示剩余没有找到的城市列表。初始时 $A = \{u\}$ 。每次循环向 A 中加入一个新点, 且新点的旅游时间最短。新点 u_k 的旅游时间的计算方式为:

$$cost(u_k) = \min_{a_i \in A \text{ and } (a_i, u_k)} (cost(a_i) + f_e(cost(a_i)))$$

其中 (a_i, u_k) 表示 a_i 和 u_k 连边。

证明正确性 对于算法生成的所有点, 按照离 u 点的间隔点数用数学归纳法证明。

(1) 当距离 u 点距离为0时显然成立, 就为点 u (2) 设当间隔点数小于等于 k 时成立, 当间隔点为 $k+1$ 时。反证, 假设不成立, 设不成立的路径为 $L_1: u - u_1 - \dots - u_k - u_{k+1}$, 则显然 L_1 的从 u 开始的所有子路径都是最优的, 由假设知其都是算法生成的生成数上的点。则当算法加入 u_{k+1} 点进入集合 A 时没有选择 (u_k, u_{k+1}) , 说明存在一条路径 $L_2: u - v_1 - \dots - v_t - u_{k+1}$ 代价更小 (L_1 也在候选路径里), 则 L_1 不是最优路径, 矛盾。

4 题目4 status_check

(a)求最小status_check集合 将所有进程按结束时间从早到晚排序, 然后依次扫描日志: 找到第一个没有被status_check集合元素覆盖的进程 th_i , 取其结束时间 end_i 作为新的日志检测点插入status_check集合, 并将 th_i 之后所有 end_i 日志检测点可以检测到的进程删去 (因为已经被 end_i 覆盖了), 继续下去直到所有进程都被覆盖, 则最终生成的status_check集合就是最小status_check集合

证明上述算法的正确性 我们证明: 对于任意一个最优解, 都可以转化成按照上述算法得到的解, 不改变集合的元素个数。由算法求解结果的唯一性说明算法求解的结果就是一个最优解。

设(a)得到的集合为 $S = s_1, \dots, s_m$, 设一个最优解为 $S_0 = s_{01}, \dots, s_{0n}$ 。不妨设 S_0 和 S 的前 k 个数相同(前 k 个status_check时间点相同)。则对于第 $k+1$ 个时间点 $s_{k+1}, s_{0(k+1)}$, 并且有 s_{k+1} 是按照算法的进程 th_{kj} 的结束时间。因为 S_0 前 k 个检测时间没有覆盖 th_{kj} , 说明 S_0 中也应该有一个时间点覆盖了 th_{kj} , 不妨设为 $s_{0(j+1)}$, 又 s_{k+1} 是按照算法的进程 th_{kj} 的结束时间, 所以 $s_{k+1} > s_{0(j+1)}$, 且除了前 k 个时间点覆盖的集合, s_{k+1} 覆盖了所有 $s_{0(j+1)}$ 覆盖的集合。将 S_0 中的 $s_{0(j+1)}$ 替换为 s_{k+1} , 记新的集合为 S'_0 。则 S'_0 等同于 S_0 的覆盖性, 且 S'_0 的元素个数也为 n , 但是 S'_0 与 S 的相同元素个数变为 $k+1$ 。重复上述过程可以将 S_0 转化为 S , 说明 $m = n$, 即算法得到的覆盖集合是最小的。

(b)正确 设(a)得到的集合为 $S = s_1, \dots, s_m$, 由选取方式可知, 这 m 个检测时间点分别对应一个进程的结束时间, 且这 m 个进程互不重叠, 所以最大的互补重叠的进程个数一定大于等于 m 。而这 m 个时间点可以覆盖所有的进程, 说明任意 $m+1$ 个进程都可以被这 m 个时间点覆盖, 说明至少有一个时间点覆盖了2个进程, 即这两个进程相互重叠, 所以最大的互补重叠的进程个数一定小于 $(m+1)$ 。综上, 最大的互补重叠的进程个数一定等于最小status_check集合的元素个数

5 题目5 贪心法反例

(a)不能 设矩阵大小为 $A_1: 1 \times 2$ $A_2: 2 \times 3$ $A_3: 3 \times 2$ 两种选择: $(A_1 A_2) A_3$ 和 $A_1 (A_2 A_3)$, 代价分别为 $1 \times 2 \times 3 + 1 \times 3 \times 2 = 12$ 和 $2 \times 3 \times 2 + 1 \times 2 \times 2 = 16$ 按照最后一步代价显然选择后者, 但是前者的总代价最少, 矛盾!

(b)不能 设矩阵大小为 $A_1: 2 \times 1$ $A_2: 1 \times 2$ $A_3: 2 \times 3$ 两种选择: $(A_1 A_2) A_3$ 和 $A_1 (A_2 A_3)$, 代价分别为 $2 \times 1 \times 2 + 2 \times 2 \times 3 = 16$ 和 $1 \times 2 \times 3 + 2 \times 1 \times 3 = 12$ 按照第一步代价显然选择前者, 但是后者的总代价最少, 矛盾!

(c)不能 设数组的元素个数依次为3, 3, 4, 20, 4。按照贪心法答案为 $(3+3) + (3+3+4) + (3+3+4+4) + (3+3+4+4+20) = 64$ 按照两个3-4先配对的结果是 $(3+4) + (3+4) + (3+4+3+4) + (3+4+3+4+20) = 62$, 所以贪心法不正确。