#### МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ

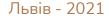
ЛЬВІВСЬКИЙ НАЦІОНАЛЬНИЙ УНІВЕРСИТЕТ ІМЕНІ ІВАНА ФРАНКА

Факультет прикладної математики та інформатики Кафедра інформаційних систем

#### 

Виконав студент 6 курсу, групи ПМіМ-22с Кізло Тарас Михайлович

Керівник доцент Бернакевич Ірина Євстахіївна



#### Зміст

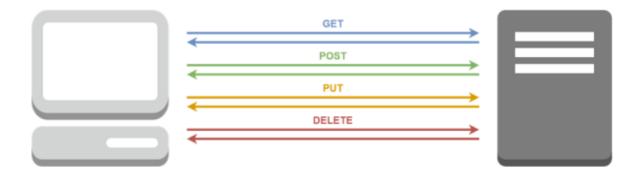
- Мета роботи
- Огляд сучасного стану проблеми
- Предметна область
- Архітектура
- Програмна реалізація
- Апробація
- Висновки

#### Мета

- Створення веб-серверу на основі WebSocket протоколу
- Дослідження продуктивності аплікації
- Дослідження ресурсозатратності аплікації
- Дослідження аплікації на стійкість до навантажень
- Порівняння переваг та недоліків архітектури

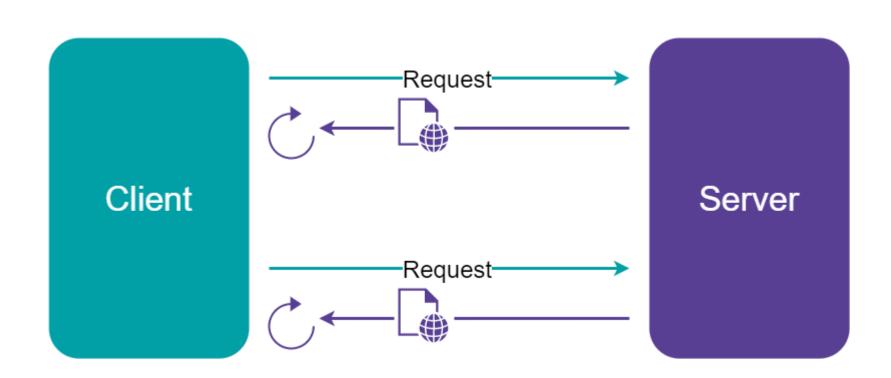
## Актуальність

- 4,1 мільярда людей у світі підключені до Інтернету<sup>[1]</sup>
- Вебзастосунки безперервно розвиваються
- Розвиваються технічні можливості

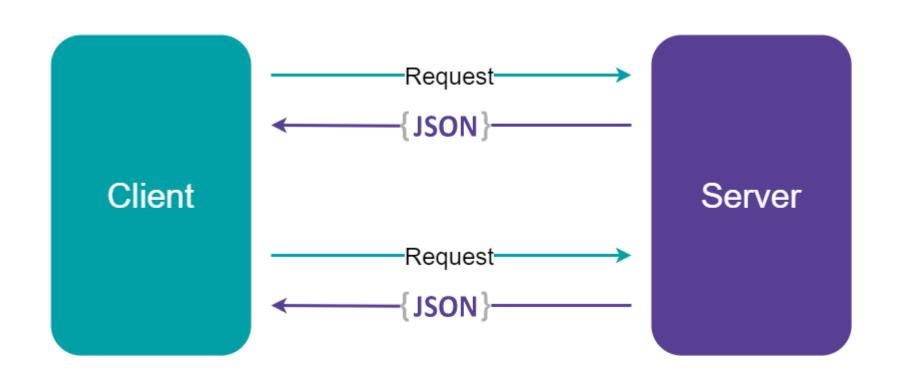


1. https://www.radiosvoboda.org/a/news-oon-internet/30254946.html

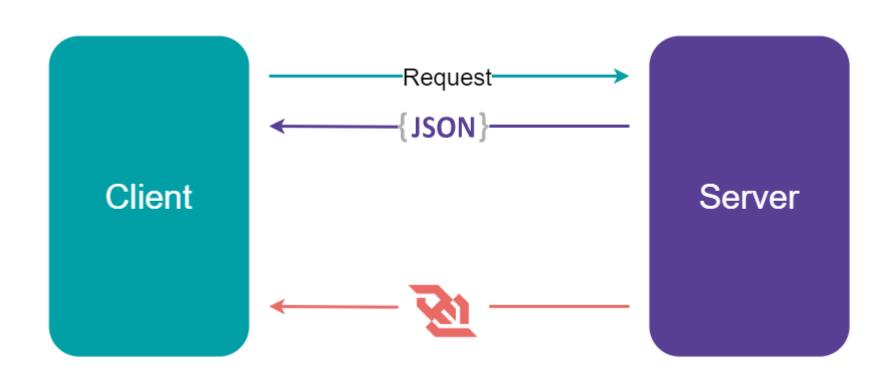
#### MPA



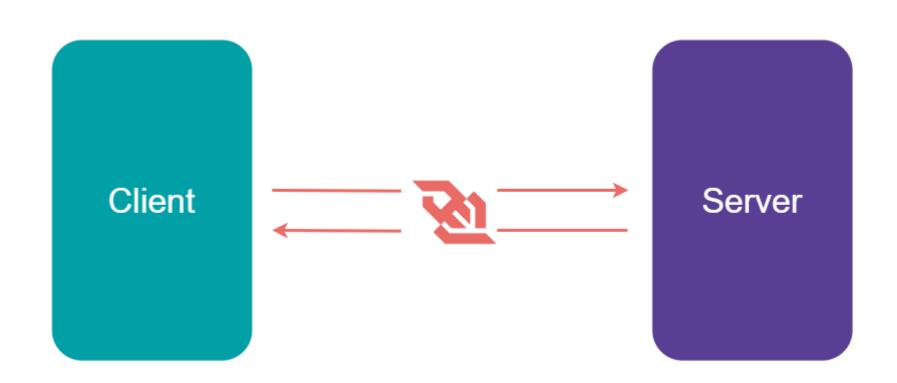
#### SPA



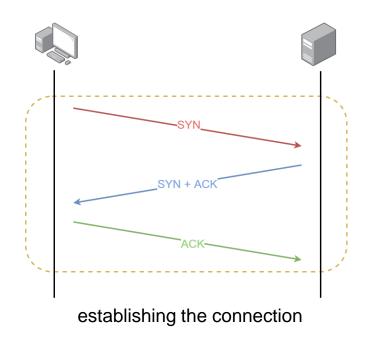
## Стандартний підхід

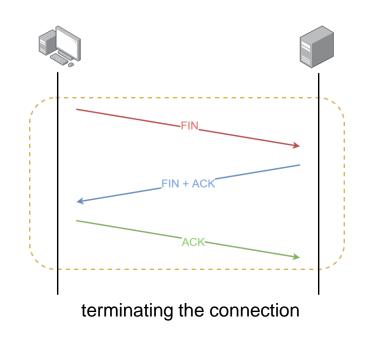


## Альтернативний підхід

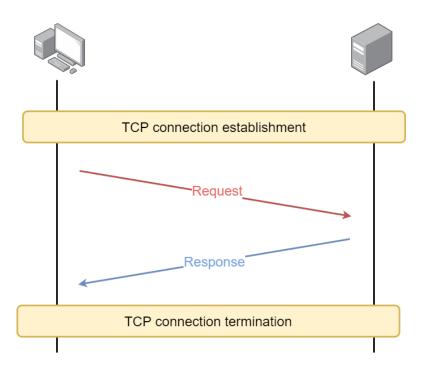


#### TCP





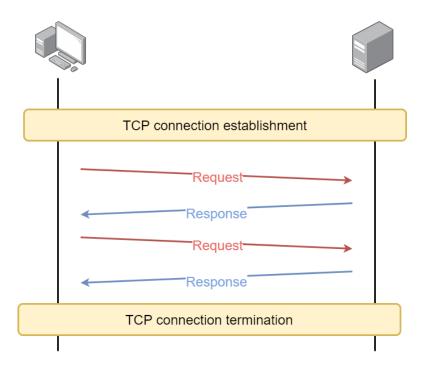
#### **HTTP 1.0**



- Переваги
- режим запит-відповідь простий

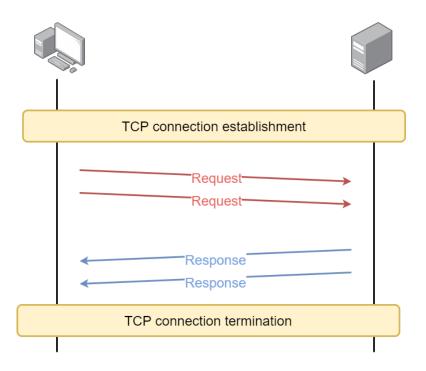
- Недоліки
- завантаження великої кількості ресурсів являється проблемою

## HTTP 1.1 Header keep-alive



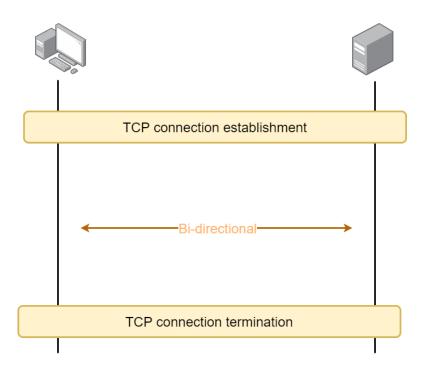
- Переваги
- одне ТСР з'єднання
- більша швидкість
- відсутній slow start, бо TCP вікно росте
- Недоліки
  - не стандарт, може не підтримуватись
  - вимагає ресурсів на збереження з'єднань
  - автоматичне закривання 5-15 секунд

## HTTP 2.0 Pipelining



- Переваги
- одне ТСР з'єднання
- більша швидкість
- відсутній slow start, бо TCP вікно росте
- Недоліки
  - ресурс може бути не переданий

#### WebSocket





- одне ТСР з'єднання
- більша швидкість
- менше передача даних, заголовки бінарні
- єдиний режим роботи

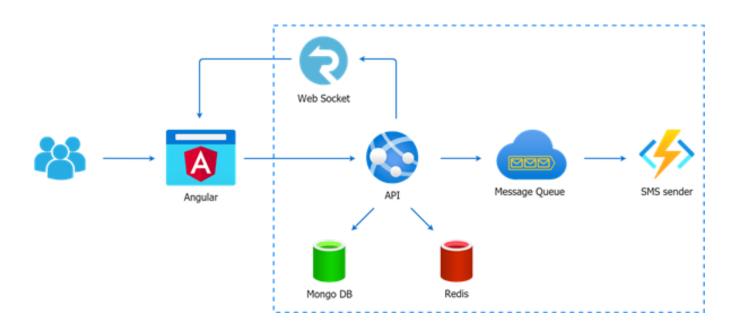


• постійне з'єднання

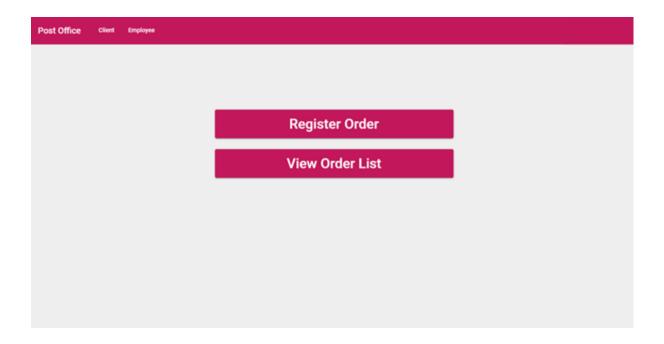
#### Предметна область



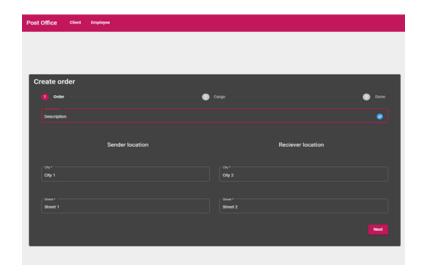
## Архітектура

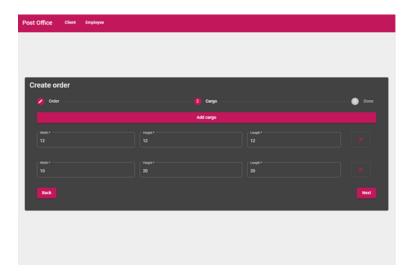


#### Створення замовлення

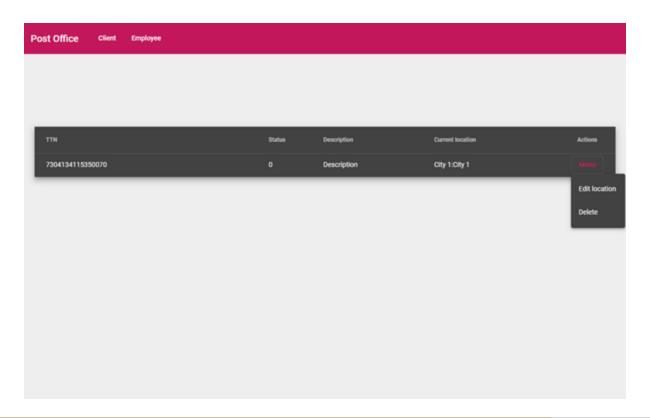


## Створення замовлення

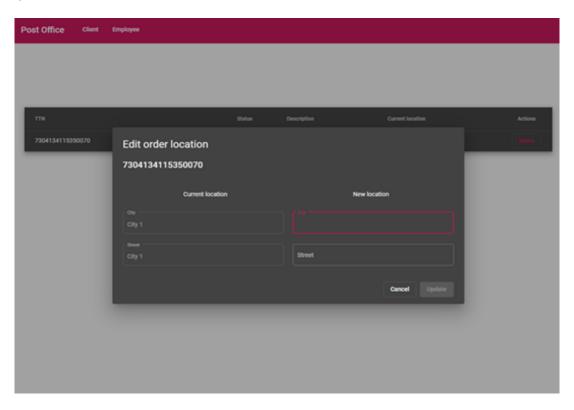




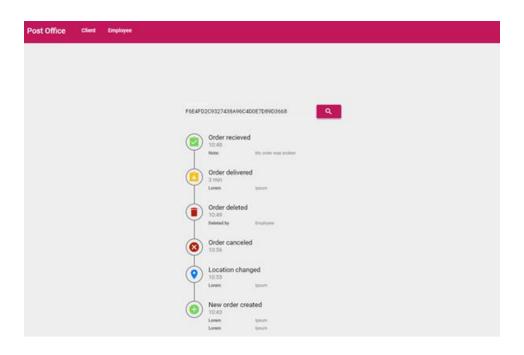
## Видалення замовлення



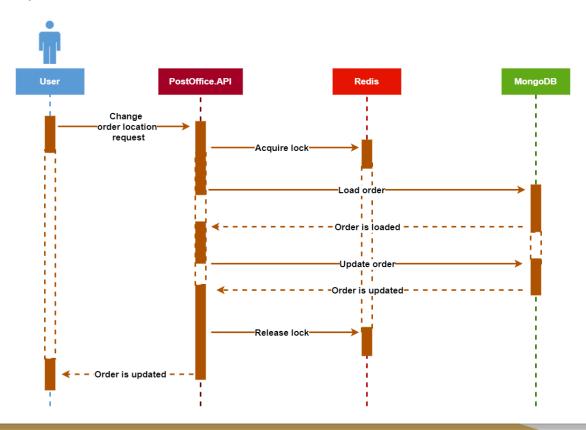
## Редагування замовлення



#### Перегляд замовлення



## Асинхронне виконання



#### Апробація

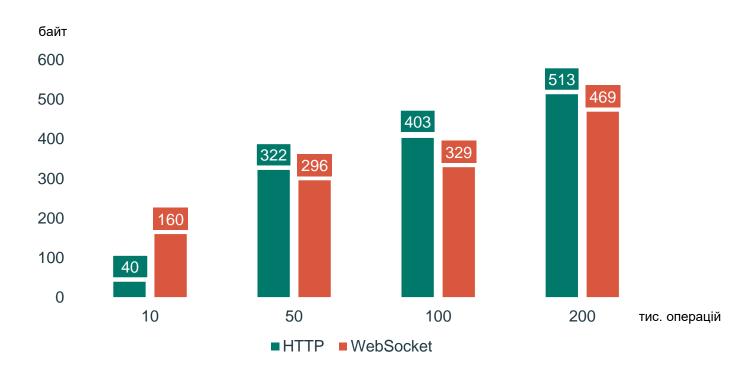
- Продуктивності
- Ресурсозатратність
- Стійкість до навантаження

## Продуктивність

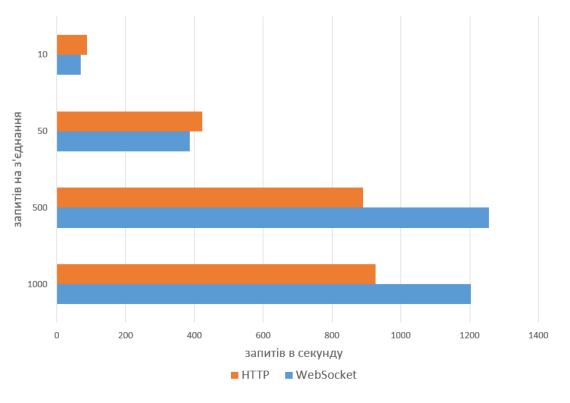
Ітерацій	Метод	Середнє	Помилка	Медіана
25	WebSocket	360.4 µs	54.58 µs	240.3 µs
	HTTP	501.9 μs	64.73 µs	586.7 µs

Ітерацій	Метод	Середнє	Помилка	Медіана
50 000	WebSocket	382.2 µs	58.49 µs	291.4 µs
	HTTP	608.1 µs	65.54 µs	565.3 µs

## Ресурсозатратність



# Стійкість до навантаження



#### Висновки

#### • Переваги

- о інтерактивна взаємодія
- о синхронізація даних між клієнтами
- о уніфікований код
- о вища продуктивність
- о стійкіший до навантажень

#### • Недоліки

- о складність розробки та відлагодження
- о узгодженість даних
- о ресурсозатратніший
- о погано горизонтально масштабується
- о не підтримується в стандартній специфікації, протоколами авторизації

#### Використана література

- Історія розвитку веб-сервісів. Режим доступу: http://web20mikitchak.blogspot.com/p/blog-page\_26.html
- Веб-технології. Їх різновиди та функції. Режим доступу: http://sites.znu.edu.ua/webprog/lect/1170.ukr.html
- TCP специфікація. Режим доступу: https://datatracker.ietf.org/doc/html/rfc793
- HTTP 1.0 специфікація. Pipelining. Режим доступу: https://www.w3.org/Protocols/HTTP/1.0/spec.html
- HTTP 1.1. специфікація. Заголовок Кеер-Alive. Режим доступу: https://www.w3.org/Protocols/HTTP/1.1/draft-ietf-http-v11-spec-01#Keep-Alive
- HTTP 2.0. специфікація. Pipelining. Режим доступу: https://datatracker.ietf.org/doc/html/rfc7540#section-5
- WebSocket специфікація. Pipelining. Режим доступу: https://datatracker.ietf.org/doc/html/rfc6455

# Дякую за вашу увагу