

ПРАВИЛА

Их можно легко определить по этому символу★.

ДЕТАЛИ КАРТ

Карты множители



Стая крабов

1 ПО за карту краба.
Эта карта не считается картой краба.



Парные карты



1 ПО за каждую пару
из **пловца и медузы**.



Эффект: В свой следующий ход противники могут взять только верхнюю карту из колоды. Они не могут разыграть ни одной карты или завершить раунд.



1 ПО за каждую пару
из **омара и краба**.



Эффект: Игрок берёт верхние пять карт из колоды, добавляет одну из них в руку, четыре оставшиеся возвращает в колоду и перетасовывает её.



Особые карты



1 ПО за каждую п
Эффект: Игрок может использовать **морского конька**, вместо карты набора (осьминога, ракушки, пингвина или моряка). При этом игрок должен держать в руке хотя бы одну карту этого набора. Он не может набрать ПО больше, чем указано на соответствующей карте Набора.



Если у игрока в руке есть пара и карта **морской звезды**, он может сформировать трио и выложить эти три карты перед собой. Морская звезда добавляет 2 ПО к паре (*таким образом, трио приносит 3 ПО*).
Эффект: Отменяет эффект карт пары, выложенных вместе с морской звездой.



x 10

**DARK
BLUE**



x 10

**LIGHT
BLUE**



x 9

BLACK



x 9

YELLOW



x 7

**LIGHT
GREEN**



x 5

WHITE



x 5

PURPLE



x 4

**LIGHT
GREY**



x 3

**LIGHT
ORANGE**



x 3

**LIGHT
PINK**



x 1

ORANGE



ColorADD
The Color Alphabet