**Documentações do Projeto: Pizzaria 2° DS**

**1. Introdução**

**1.1. Visão Geral**

Este projeto visa criar um site de pizzaria online, onde os clientes podem visualizar o cardápio, fazer pedidos e pagar diretamente pela internet. O sistema será desenvolvido em Python, com integração para pagamento online.

**1.2. Objetivos**

- Criar um site funcional para pedidos de pizza.

- Permitir personalização de pedidos e pagamento online.

- Criar um painel para gerenciar pedidos e estoque.

**1.3. Escopo**

Incluído:

- Desenvolvimento do site com cardápio e sistema de pedidos.

- Integração com sistemas de pagamento.

- Painel de administração para gerenciamento de pedidos.

**Excluído:**

- Funcionalidades de entrega ou rastreamento de pedidos.

**2. Estrutura do Projeto**

**2.1. Equipe**

- Gerente de Projeto: Stephanie Pereira, Lucas dos Reis, Evelyn Cossich, Yasmin Maistrello e Heloisa Borges

- Desenvolvedor Backend: Stephanie Pereira (Python)

- Desenvolvedor Frontend: Stephanie Pereira (HTML, CSS, JavaScript)

- Designer: Lucas dos Reis

**2.2. Stakeholders**

- Clientes: Usuários que irão fazer os pedidos online.

- Equipe Administrativa: Responsáveis por gerenciar pedidos e estoque.

**3. Planejamento do Projeto**

Aqui está o cronograma reorganizado sem o formato de tabela:

**3.1. Cronograma**

- Levantamento de Requisitos: Início em 10/09/2024 e término em 20/10/2024 – Responsável: Stephanie Pereira

- Design do Layout: Início em 10/09/2024 e término em 10/09/2024 – Responsável: Lucas dos Reis

- Desenvolvimento Backend: Início em 16/12/2024 e término em 31/01/2024 – Responsável: Stephanie Pereira

- Desenvolvimento Frontend: Início em 10/09/2024 e término em 07/11/2024 – Responsável: Stephanie Pereira

- Testes e Lançamento: Início em 11/11/2024 e término em 14/11/2024 – Responsável: Toda a Equipe

**3.2. Recursos**

- Tecnologia: Django (Python), PostgreSQL, Stripe/PayPal.

- Orçamento: R$ 30.000,00.

**3.3. Riscos**

- Integração com o sistema de pagamento: Testes iniciais para evitar falhas.

- Segurança: Uso de HTTPS e boas práticas de segurança.

**4. Execução do Projeto**

**4.1. Metodologia**

Metodologia ágil, com sprints semanais para revisão e ajustes.

**4.2. Comunicação**

- Reuniões Semanais: Acompanhamento do progresso.

- Ferramentas: Slack para comunicação diária, Trello para gerenciamento de tarefas.

**5. Resultados Esperados**

**5.1. Benefícios**

- Facilidade para os clientes fazerem pedidos e pagarem online.

- Controle eficiente de pedidos e estoque para os administradores.

**5.2. Critérios de Sucesso**

- O site deve ser fácil de usar e ter 85% de satisfação dos clientes.

- O sistema de pagamento deve funcionar corretamente em todas as transações.

**6. Conclusão**

**6.1. Resumo**

O projeto cria uma plataforma online para pedidos de pizza, utilizando Django e integração com sistemas de pagamento online. O foco é proporcionar uma experiência simples e segura para os usuários.

**6.2. Próximos Passos**

- Finalizar o desenvolvimento, testar o site e lançar para o público.

- Monitorar feedbacks e realizar melhorias contínuas.