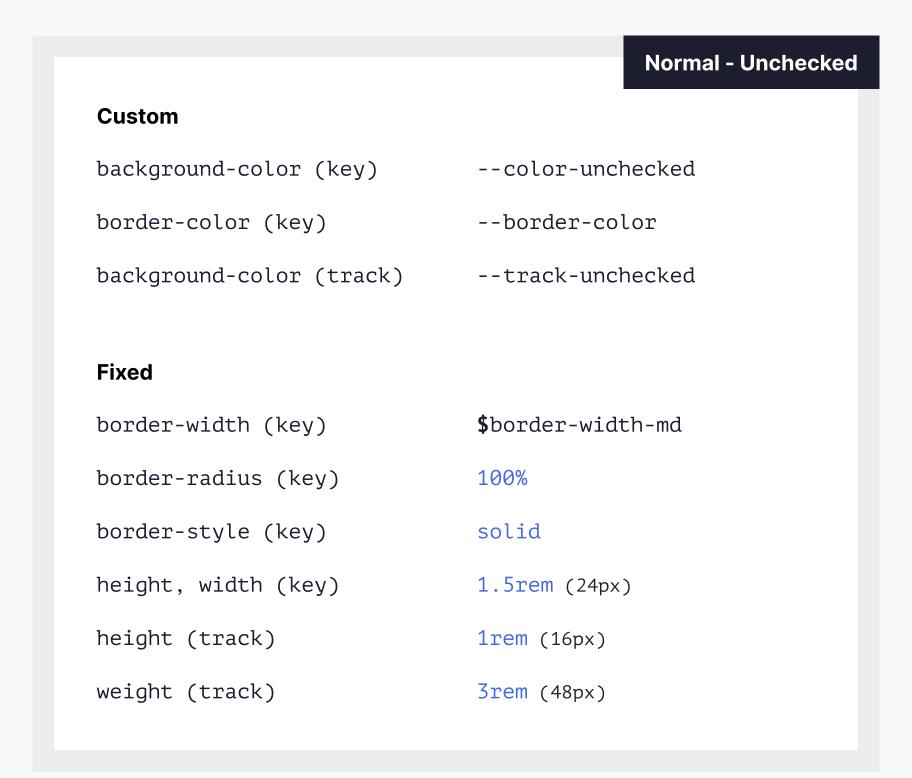
SWITCH (BASE)

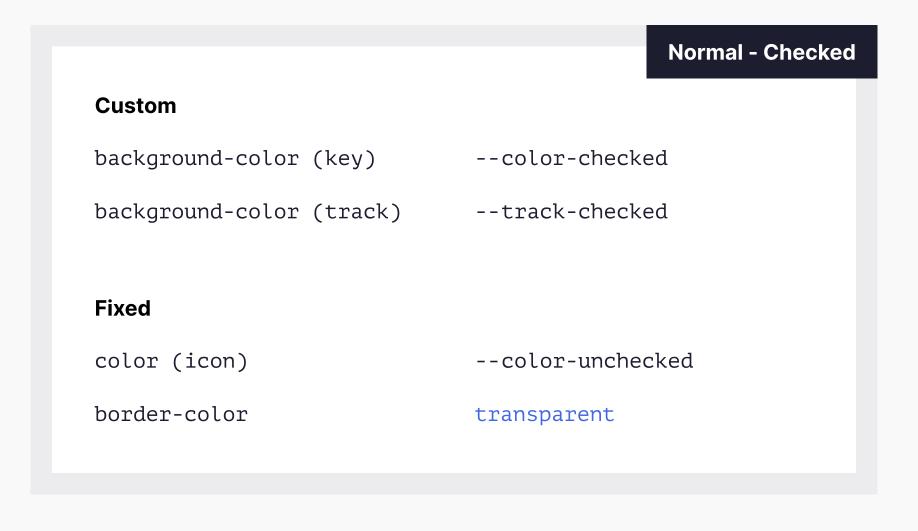


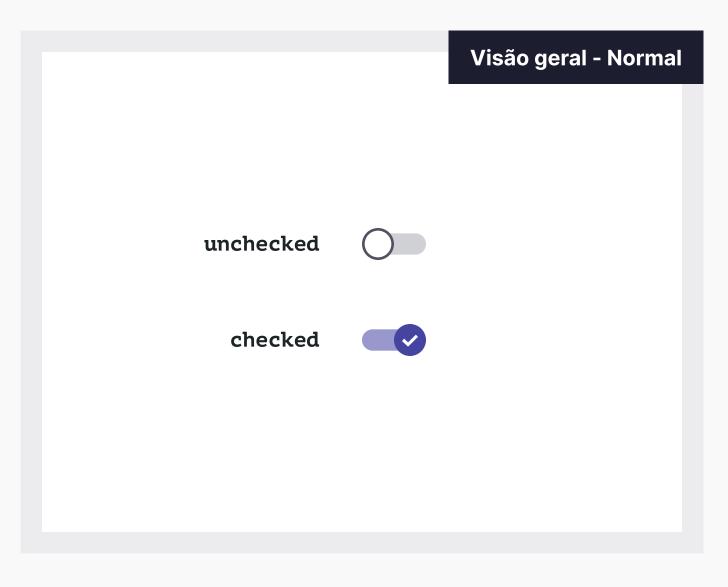
Desktop, Tablet, Mobile

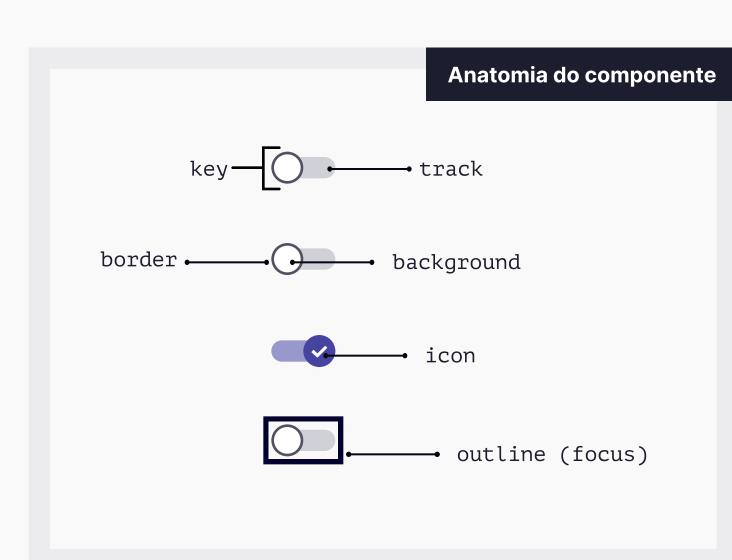
Web Responsivo

Estrutura Padrão

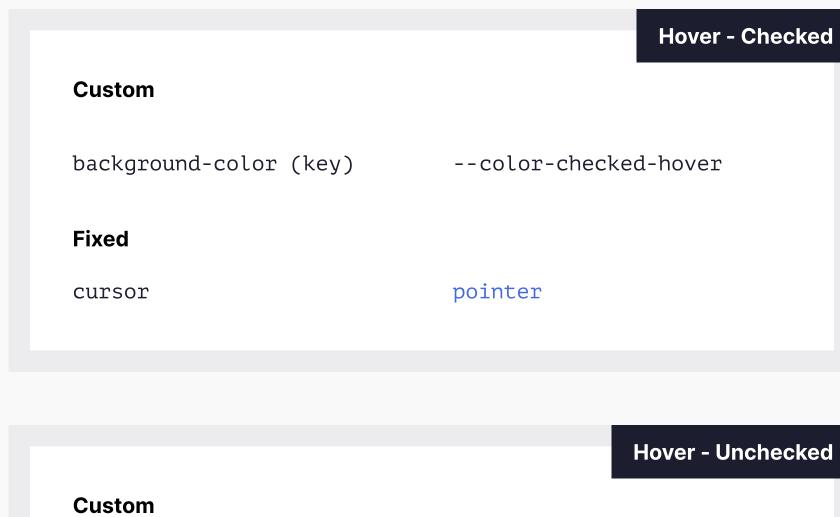








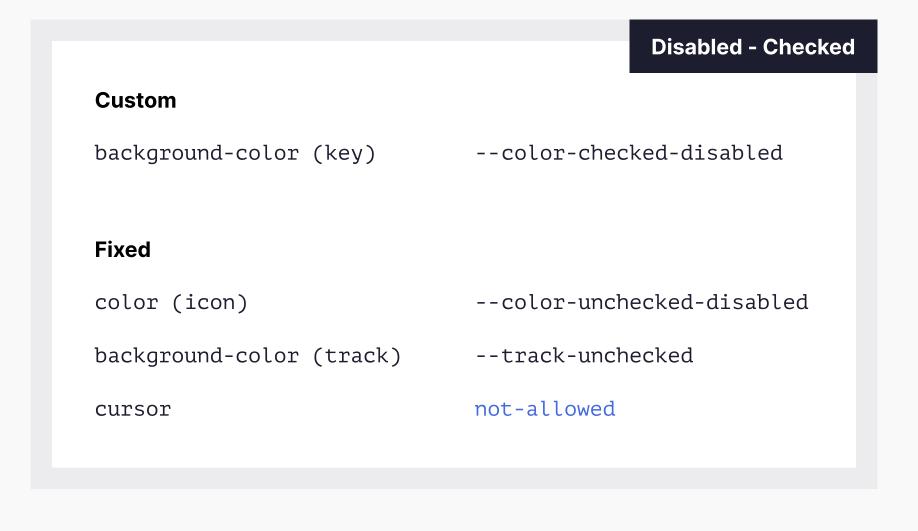
Estados











hover focus disabled unchecked checked checked

Acessibilidade

Deve ser acessível por navegação de teclado e leitores de tela, com a descrição de sua função na aplicação.

Objetivo

Critérios Critérios a serem observados no desenvolvimento do componente: • **2.1.1 - Teclado** (A) Permitir a interação via teclado • **2.4.7 - Foco visível** (A) Preservar o foco visível na navegação via teclado • 2.4.11 - Aparência do Foco (AAA) Deve ter uma área mínima para o foco de pelo menos o dobro do perímetro do elemento sem o foco; ter contraste de pelo menos 4.5:1 entre o estado focado e não focado do componente; e o foco não pode ficar escondido por outros elementos da tela; • 4.1.2 - Nome, Função, Valor (A) Utilizar nome, função e valor adequadamente, pois estes parâmetros são utilizados por tecnologias assistivas para identificar os elementos da interface. Ao usar o tipo de input adequado para cada tipo de informação, tornam o formulário mais acessível. • 1.4.4 - Redimensionar (A) Usar medidas relativas para possibilitar um zoom de até 200%, sem perda do conteúdo ou funcionalidade • WAI-ARIA - 5.3.4 - Nome acessível Usar aria-label ou aria-labelledby ocultará qualquer conteúdo descendente de tecnologias assistivas. Se for baseado em HTML type = "checkbox", use um elemento label. Caso contrário, faça referência ao conteúdo visível por meio de aria-labelledby. <button> Utilizar <button>, role="switch" e aria-checked="true" ou aria-checked="false" para especificar se o componente está

acionado ou não. (Fonte: Jota DS)

SWITCH

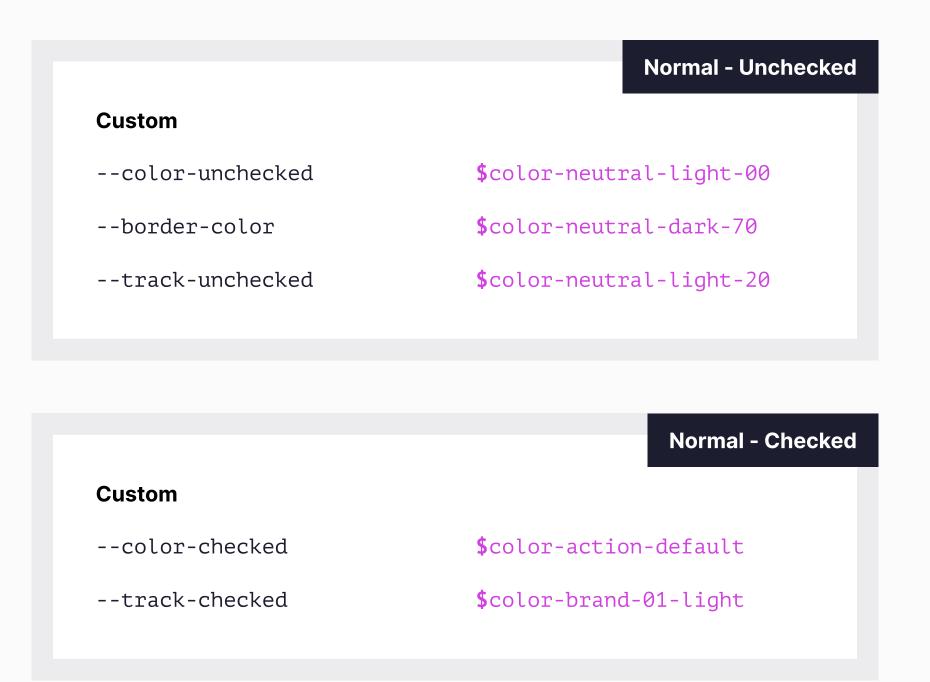


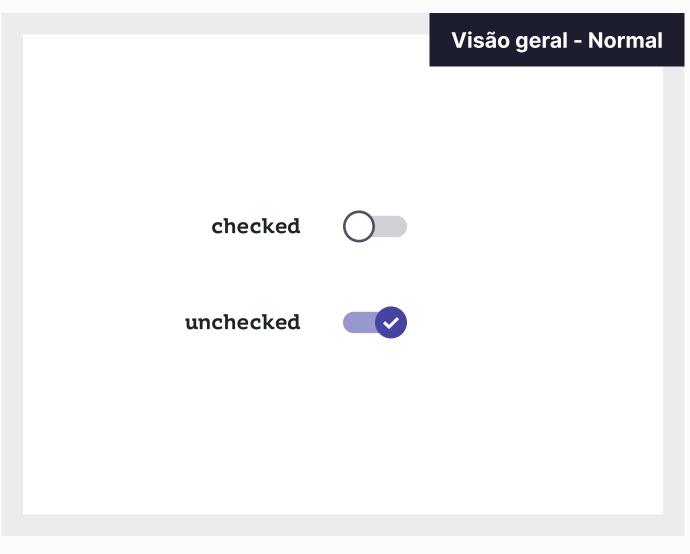
Desktop, Tablet, Mobile

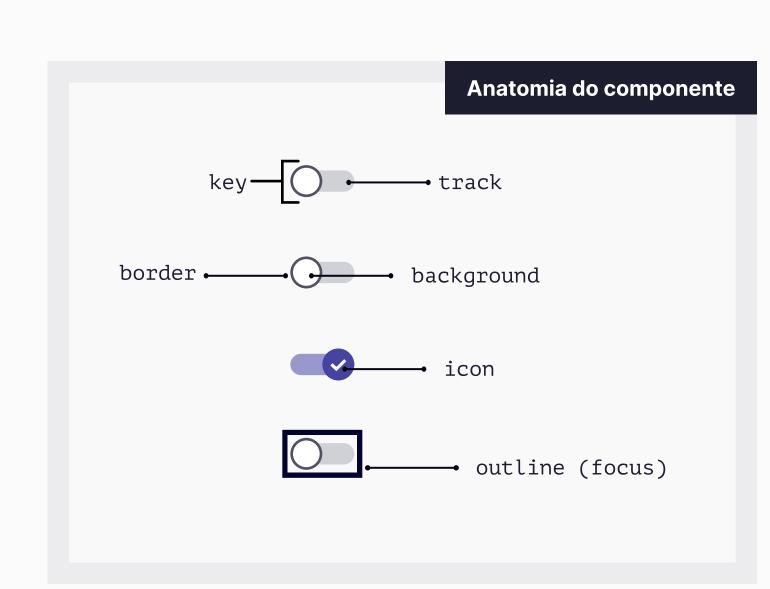
Web Responsivo



Estrutura Padrão







Estados

