

Senior backend developer (Python)



Уваров Евгений Александрович

Санкт-Петербург, м. Озерки

+7 (926) 829-40-37, e.uvarov@me.com

<https://iamthen0ise.github.io/>

<https://t.me/ultran0ise>

15 февраля 1989 г.

Ключевые навыки

Python 2.7 / 3.4+, Kotlin, Django, Flask, SQLAlchemy, PostgreSQL, Redis.

Дополнительно

Go, JavaScript, ReactJS, jQuery, HTML5, CSS3. MySQL, MongoDB, Elasticsearch, Celery, Docker, Ansible, Vagrant, Terraform, AWS.

Опыт работы

июнь 2019 — н.вр.

JetBrains

Senior backend developer

Python 3.6, Django 2.1 + Jinja, Kotlin, Terraform, JavaScript, TeamCity, AWS

Работаю над веб-проектами JetBrains: веб-сайт, внутренние сервисы и инфраструктура, интеграция с Zendesk.

- Поддержка бэкенда jetbrains.com: рефакторинг, повышение отказоустойчивости.
- Интеграция с Zendesk и Marketo.
- Разработка решений для интеграции с CrowdIn и локализации.
- Разработка и поддержка внутренней инфраструктуры: конфигурации в TeamCity, dev-среды в AWS, локальные среды.
- SEO: Sitemaps, генерация мета-тэгов.
- Покрытие бэкенда тестами, проведение нагрузочного тестирования.
- Решение задач по фронтенду: адаптивная верстка, работа с формами.

август 2018 —
май 2019

[RAWG.io](#)

Backend-разработчик

Python 3.6, Django 2.1 + DjangoRestFramework, PostgreSQL 10, Celery, Elasticsearch, rabbitmq, memcached. Docker, Ansible, Jenkins.

RAWG — рекомендательный сервис видеоигр. Концепцию можно объяснить как «IMDB, только про игры». Много работал над бэкендом сервиса. Из ключевых достижений могу выделить следующие:

- Разработал бэкенд для пользовательского редактирования информации об играх.
- Сделал бэкенд для собственного сервиса email-рассылки.
- Улучшил поиск и фильтрацию на Elasticsearch с django-haystack.
- Создал динамический рейтинг топ-100 игр.
- Зарелизил раздел рекомендаций на основе пользовательских предпочтений.
- Разработал бэкенд интерфейса массовой оценки игр.

июнь 2016 —
август 2018

[GOST Group](#)

Backend-разработчик

Python 2.7/ 3.4+, Go, Django 1.7-1.9, Tornado, PostgreSQL 9.6+, Redis, Celery, SQLAlchemy, Ansible, git-flow

Разрабатывал ГИС энергоэффективности «Декларации» и Единую телеметрическую систему Москвы.

- Разрабатывал и поддерживал высоконагруженный бэкенд на Django с рендерингом Jinja/Wheezy шаблонов.
- Переписал часть бинарного протокола обмена между физическими устройствами и подсистемой сбора данных с Python 3 на Go.
- Разработал интерфейс администратора на Django-Admin поверх имеющегося Tornado-приложения.
- Разработал бэкенд для собственного аналитического OLAP-приложения: динамические запросы, группировка, агрегация.
- Создание аналитических отчетов с группировкой и фильтрацией на SQL.

июль 2015 —
Настоящее время

Собственные проекты

- Терминальный клиент для Github, показывающий новые Issues в starred-репозиториях: JavaScript, node.js, blessed, GraphQL.
- Утилита, позволяющая разрезать аудиофайл на части по уровню громкости между фрагментами: Python3, sciPy, librosa.
- Веб-сервис, принимающий данные о температуре в комнате с Arduino. Отображает график изменения температуры по часам: Kotlin + Ktor, JavaScript, Heroku.
- Минималистичный баг-трекер, создавался для ведения работы отдела тестирования: Python 2.7, Django, Bootstrap 3.
- Веб-приложение, собирающее геоданные из закрытого API онлайн-игры Ingress, и отрисовывающее игровую статистику онлайн на веб-странице, либо отдающее статистику по запросу в мессенджер: Python 2.7, Django.

май 2013 —
июнь 2016

Программные системы и технологии

Тестировщик

Oracle, Groovy, SoapUI

- Протестировал 10+ релизов программных продуктов, в том числе: систему автоматизации онлайн-ового процессингового центра (3Card-F), систему автоматизации банка для обслуживания физических лиц (3Card-R) и протокол взаимодействия между продуктами.
- Приобрел опыт в работе с SOAP, REST, спецификацией XML, OracleDB, Groovy.

Образование

2006 — 2011

Академия социального управления, Москва
Государственное и муниципальное управление

2014 — 2015

Московский технологический университет (МГУПИ)
Программная инженерия

Языки

Английский

Upper Intermediate

О себе

Мне нравятся гибкие методологии разработки, подход [Twelve-Factor App](#) при разработке сервисов. Одобряю [git-flow](#) и написание тестов к каждой фиче и после любой поломки.

Преимущественно рассматриваю удаленную работу, работу за рубежом с релокацией, однако буду рад и офисной работе с гибким графиком. Мой принцип: работать не по часам, а на результат. Считаю, что лишние 15 минут обсуждения спасут 8 часов разработки.

Из предметных областей наиболее интересны геоданные, чат-боты, ML-Driven проекты, рекомендательные сервисы, инструменты, которыми хочется пользоваться каждый день. Особый интерес у меня вызывают аудио и визуальные проекты.

Из современных языков программирования нравятся Python, Kotlin, Go. Также интересуюсь Typescript, Rust, Haskell. Участвую в жизни локальных Python-сообществ.