Универзитет у Београду Електротехнички факултет Катедра за рачунарску технику и информатику

Filminds

Спецификација сценарија употребе функционалности ауторизације и пријављивања гостију

Тим: Super Trio Mario Верзија 1.0

Историја измена

| Датум | Верзија | Кратак опис | Аутор |
|------------|---------|--------------------|---------------|
| 12.3.2019. | 1.0 | Иницијална верзија | Немања Дивнић |
| | | | |

Садржај

| 1 | y_{BC} | Увод | | | | | |
|---|----------|---|--|--|--|--|--|
| | 1.1 | Резиме | | | | | |
| | 1.2 | Намена документа и циљне групе | | | | | |
| | 1.3 | Референце | | | | | |
| | 1.4 | Отворена питања | | | | | |
| 2 | | енарио ауторизације и пријављивања гостију Кратак опис | | | | | |
| 4 | | | | | | | |
| | 2.2 | Ток догађаја | | | | | |
| | | 2.2.1 Главни ток догађаја | | | | | |
| | 2.3 | Посебни захтеви | | | | | |
| | 2.4 | Предуслови | | | | | |
| | 2.5 | Последице | | | | | |

1. Увод

1.1 Резиме

Документ дефинише сценарио употребе за ауторизацију и пријављивања гостију.

1.2 Намена документа и циљне групе

Документ ће користити чланови тима који буду радили на имплементацији и тестирању овог случаја употребе. Такође, документ се може користити и при писању корисничког упутства за коришћење сервиса.

1.3 Референце

- 1. Пројектни задатак
- 2. Упутство за писање спецификације сценарија употребе
- 3. Guidelines Use Case, Rational Unified Process 2000
- 4. Guidelines Use Case Storyboard, Rational Unified Process 2000

1.4 Отворена питања

| Редни број | Опис | Решење |
|------------|------|--------|
| | | |
| | | |

2. Сценарио ауторизације и пријављивања гостију

2.1 Кратак опис

Гости (нерегистровани корисници) се не пријављују коришћењем свог корисничког имена и шифре, већ им је приступ сервису омогућен, али лимитиран. Гост може само да користи бота за захтеве предлагања филмова.

2.2 Ток догађаја

2.2.1 Главни ток догађаја

- 1. Корисник се налази на прозору за пријављивање. Пред гостом су два поља, вертикално распоређена (одозго на доле: *Username* и *Password*), док је испод тих поља дугме *Login*. При дну екрана налази се линк *Proceed without login*.
- 2. Корисник кликне на линк Proceed without login.
- 3. Појављује се екран за дописивање.

2.3 Посебни захтеви

Нема посебних захтева.

2.4 Предуслови

• Корисник не сме бити пријављен на систем у том тренутку.

2.5 Последице

Нема последица.