



A04

Continuous Integration mit Jenkins

 ${\bf Software entwick lung} \\ {\bf 5BHIT} \ {\bf 2017/18}, \ {\bf Gruppe A}$

Nicolaus Rotter

Version 0.2 Begonnen am 13. Oktober 2017

Betreuer: Dolezal Beendet am 13. Oktober 2017

Note:

Inhaltsverzeichnis

1	Einführung		1
	1.1	Aufgabenstellung	1
2	2 Grundanforderungen		2
	2.1	Installation Jenkins	2
	2.2	Installation Violations, Corbertura	2
	2.3	Installation Nose, Coverage, Pylint	2

1 Einführung

Lass das Bruch-Projekt mithilfe von Jenkins automatisch bei jedem Build testen!

1.1 Aufgabenstellung

Grundanforderungen:

- Installiere auf deinem Rechner bzw. einer virtuellen Instanz das Continuous Integration System Jenkins
- Installiere die notwendigen Plugins für Jenkins (Violations, Cobertura)
- Installiere Nose, Coverage und Pylint (mithilfe von pip)
- Integriere dein Bruch-Projekt in Jenkins, indem du es mit Git verbindest
- Überlege dir und argumentiere eine sinnvolle Pull-Strategie
- Konfiguriere Jenkins so, dass deine Unit Tests automatisch bei jedem Build durchgeführt werden inkl. Berichte über erfolgreiche / fehlgeschlagene Tests und Coverage
- Protokolliere deine Vorgehensweise (inkl. Zeitaufwand, Konfiguration, Probleme) und die Ergebnisse (viele Screenshots!)

Erweiterungen:

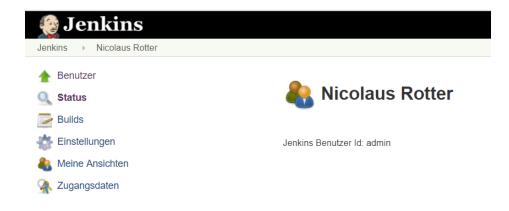
- Konfiguriere und teste eine Git-Hook, sodass Änderungen auf GitHub automatisch einen Build auslösen! Dokumentiere deine Vorgangsweise (mit Screenshots)!
- Recherchiere, wie mithilfe von Jenkins GUI-Tests durchgeführt werden können und baue selbstständig einen Beispiel-GUI-Test ein! Dokumentiere deine Vorgangsweise (mit Screenshots)!
- Lass deine Sphinx-Dokumentation automatisch mitbuilden und veröffentlichen! Dokumentiere deine Vorgangsweise (mit Screenshots)!

2 Grundanforderungen

2.1 Installation Jenkins

Der erste Punkt verlangt nach der Installation von Jenkins. Dafür wird die Software über die im Kurs abgelegte Verlinkung zu https://jenkins.io/index.html heruntergeladen. Nach der erfolgreichen installation sollte es möglich sein über den Browser auf localhost:8080 Zugriff zu Jenkins zu bekommen.

zunächst wurde ein neuer Benutzer mit Administrator-Rechten hinzugefügt. Dieser kann dann im /user/ - Tab eingesehen werden.



2.2 Installation Violations, Corbertura

Zunächst wird die Installation der von uns benötigten Jenkins PlugIns verlangt. Dazu muss man auf Jenkins verwalten -> PulgIns verwalten gehen und im Verfügbar-Tab diese installieren.

Falls dieser Schritt erfolgreich war sollten die PuligIns nach dem Neustart von Jenkins im **Installiert**-Tab erscheinen.

2.3 Installation Nose, Coverage, Pylint

Nun müssen folgende Packages über pip installiert werden:

- Nose
- Coverage
- Pylint

Dies wurde im meinem Fall schon gemacht, daher bekomme ich folgende Rückmeldung in der Konsole:

```
C:\Users\nicro>pip install Nose
Requirement already satisfied: Nose in c:\python34\lib\site-packages

C:\Users\nicro>pip install Coverage
Requirement already satisfied: Coverage in c:\python34\lib\site-packages

C:\Users\nicro>pip install Pylint
Requirement already satisfied: Pylint in c:\python34\lib\site-packages
Requirement already satisfied: colorama; sys_platform == "win32" in c:\python34\lib\site-packages (from Pylint)
Requirement already satisfied: six in c:\python34\lib\site-packages (from Pylint)
Requirement already satisfied: isort>=4.2.5 in c:\python34\lib\site-packages (from Pylint)
Requirement already satisfied: astroid>=1.5.1 in c:\python34\lib\site-packages (from Pylint)
Requirement already satisfied: mccabe in c:\python34\lib\site-packages (from Pylint)
Requirement already satisfied: wrapt in c:\python34\lib\site-packages (from astroid>=1.5.1->Pylint)
Requirement already satisfied: lazy-object-proxy in c:\python34\lib\site-packages (from astroid>=1.5.1->Pylint)
```

Literatur

[1] A.S. Tanenbaum and M. Van Steen. Verteilte Systeme: Prinzipien und Paradigmen. Pearson Studium. Addison Wesley Verlag, 2007.

Tabellenverzeichnis

Listings

${\bf Abbildung sverzeichn is}$