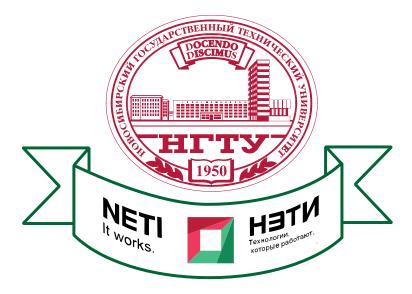
Министерство науки и высшего образования Российской Федерации

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования

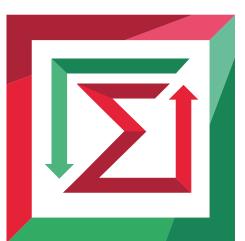
«Новосибирский государственный технический университет»



Прикладной математики

Практическая работа № 4 по дисциплине «Основы криптографии»

Симметричные криптографические алгоритмы



Факультет: ПМИ

Группа: ПМ-81

Вариант: 1

Студент: Ефремов Артур

Преподаватель: Ступаков Илья Михайлович

Новосибирск 2020

1. Цель работы

Научится использовать готовые криптографические примитивы для шифрования данных.

2. Задание

Обязательная часть (15 баллов)

Сделать программу которая шифрует и дешифрует некоторый файл с помощью алгоритма AES. В качестве ключа использовать хеш (с возможностью выбора алгоритма) от вводимого пользователем пароля. Сам ключ в итоге нигде сохраняться не должен. Использовать режим СВС и в качестве IV взять ключ (такой подход считается плохим, подумайте почему). Сделать селфи бригады (можно по отдельности и составить коллаж), зашифровать и выложить на общий диск. Изображение и пароль добавить в отчет.

Доп. Задания

(5 баллов) Сделать чтобы шифровалась только часть файла отвечающая за данные, т.е. после шифрования файл должен остаться валидным изображением и корректно открываться. Привести зашифрованное изображение в отчете. Зашифровать и привести изображение используя режим ЕСВ.

3. Текст программы

```
using System;
using System.Linq;
using System.IO;
using System.Security.Cryptography;
using System.Text;
using System.Drawing;
using System.Collections.Generic;
namespace CryptLab4
{
   class Program
       static public string path = "../../files/";
       static void Main(string[] args)
          bool repeat = true;
          while (repeat)
             Console.WriteLine("Выберете опцию:");
Console.WriteLine("<1> Зашифровать файл");
Console.WriteLine("<2> Дешифровать файл");
Console.WriteLine("<3> Зашифровать только пиксели файла");
              Console.WriteLine("<0> Выйти(");
              string choice = Console.ReadLine();
              switch (choice)
                 case "1":
                     Console.WriteLine("Введите название файла для шифрования:");
                     string inFileName = Console.ReadLine();
                     byte[] ToEncrypt;
                     try
                     {
                        ToEncrypt = File.ReadAllBytes(path + inFileName);
                     }
                     catch (Exception)
                        Console.WriteLine("Нет такого файла!");
                        break;
                     }
                     Console.WriteLine("Введите название файла для вывода:");
                     string outFileName = Console.ReadLine();
```

```
Console.WriteLine("Введите пароль для шифрования:");
                  byte[] Password = Encoding.UTF8.GetBytes(Console.ReadLine());
                  var hashAlg = GetHashAlgorithm();
                  File.WriteAllBytes(path + outFileName, Encrypt(ToEncrypt, Password, hashAlg,
CipherMode.CBC));
                  Console.WriteLine("Шифрование прошло успешно!");
                  break;
               }
               case "2":
               {
                  Console.WriteLine("Введите название файла для дешифровки:");
                  string inFileName = Console.ReadLine();
                  byte[] ToDecrypt;
                  try
                  {
                     ToDecrypt = File.ReadAllBytes(path + inFileName);
                  }
                  catch (Exception)
                  {
                     Console.WriteLine("Нет такого файла!");
                     break;
                  Console.WriteLine("Введите название файла для вывода:");
                  string outFileName = Console.ReadLine();
                  Console.WriteLine("Введите пароль для дешифровки:");
                  byte[] Password = Encoding.UTF8.GetBytes(Console.ReadLine());
                  var hashAlg = GetHashAlgorithm();
                  try
                  {
                     File.WriteAllBytes(path + outFileName, Decrypt(ToDecrypt, Password, hashAlg,
CipherMode.CBC));
                  catch(Exception)
                     Console.WriteLine("Неверный пароль или алгоритм генерации хеша!");
                     break;
                  Console.WriteLine("Дешифровка прошла успешно!");
                  break;
               }
               case "3":
                  Console.WriteLine("Введите название файла для шифрования:");
                  string inFileName = Console.ReadLine();
                  Bitmap img;
                  try
                  {
                     img = new Bitmap(path + inFileName);
                  }
                  catch (Exception)
                  {
                     Console.WriteLine("Нет такого файла!");
                     break;
                  int w = img.Width;
                  int h = img.Height;
                  byte[] toEncrypt = new byte[h * w * 4];
                  for (int i = 0; i < h; i++)</pre>
                     for (int j = 0; j < w; j++)
```

```
{
                        Color pixel = img.GetPixel(j, i);
                        toEncrypt[i * w * 4 + j * 4 + 0] = pixel.A;
                        toEncrypt[i * w * 4 + j * 4 + 1] = pixel.R;
                        toEncrypt[i * w * 4 + j * 4 + 2] = pixel.G;
                        toEncrypt[i * w * 4 + j * 4 + 3] = pixel.B;
                     }
                  Console.WriteLine("Введите название файла для вывода:");
                  string outFileName = Console.ReadLine();
                  Console.WriteLine("Введите пароль для шифрования:");
                  byte[] Password = Encoding.UTF8.GetBytes(Console.ReadLine());
                  var hashAlg = GetHashAlgorithm();
                  byte[] encData = Encrypt(toEncrypt.ToArray(), Password, hashAlg, CipherMode.ECB);
                  Bitmap outImage = new Bitmap(w, h,
System.Drawing.Imaging.PixelFormat.Format32bppArgb);
                  for (int i = 0; i < h; i++)
                     for (int j = 0; j < w; j++)
                        byte A = encData[i * w * 4 + j * 4 + 0];
                        byte R = encData[i * w * 4 + j * 4 + 1];
                        byte G = encData[i * w * 4 + j * 4 + 2];
                        byte B = encData[i * w * 4 + j * 4 + 3];
                        outImage.SetPixel(j, i, Color.FromArgb(A, R, G, B));
                     }
                  outImage.Save(path + outFileName);
                  Console.WriteLine("Шифрование прошло успешно!");
                  break;
               }
               case "0":
                  repeat = false;
                  break;
               }
               default:
                  Console.WriteLine("Неверный выбор!");
                  break;
               }
            }
         }
      }
      public static HashAlgorithm GetHashAlgorithm()
         bool repeat = true;
         HashAlgorithm res = HashAlgorithm.Create("SHA-256");
         while (repeat)
         {
            repeat = false;
            Console.WriteLine("Выберете алгоритм генерации хеша:");
            Console.WriteLine("<1> SHA-256");
            Console.WriteLine("<2> MD5");
            Console.WriteLine("<3> SHA1");
            string hashChoice = Console.ReadLine();
            switch (hashChoice)
               case "1":
               {
                  res = HashAlgorithm.Create("SHA-256");
```

```
break;
               }
               case "2":
               {
                  res = HashAlgorithm.Create("MD5");
                  break;
               }
               case "3":
               {
                  res = HashAlgorithm.Create("SHA1");
                  break;
               }
               default:
               {
                  repeat = true;
                  Console.WriteLine("Неверный выбор!");
                  break;
               }
            }
         }
         return res;
      }
      public static byte[] Encrypt(byte[] dataToEncrypt, byte[] password, HashAlgorithm hashAlg,
CipherMode cipherMode)
      {
         using (var aes = Aes.Create())
            aes.Mode = cipherMode;
            aes.Key = hashAlg.ComputeHash(password);
            aes.IV = aes.Key.ToList().Take(16).ToArray();
            aes.Padding = PaddingMode.PKCS7;
            return PerformCrypt(aes.CreateEncryptor(), dataToEncrypt);
         }
      }
      public static byte[] Decrypt(byte[] dataToDecrypt, byte[] password, HashAlgorithm hashAlg,
CipherMode cipherMode)
         using (var aes = Aes.Create())
            aes.Mode = cipherMode;
            aes.Key = hashAlg.ComputeHash(password);
            aes.IV = aes.Key.ToList().Take(16).ToArray();
            aes.Padding = PaddingMode.PKCS7;
            var decryptor = aes.CreateDecryptor();
            return PerformCrypt(aes.CreateDecryptor(), dataToDecrypt);
         }
      }
      public static byte[] PerformCrypt(ICryptoTransform transform, byte[] data)
         using (var msDecrypt = new MemoryStream())
         {
            using (var csEncrypt = new CryptoStream(msDecrypt, transform, CryptoStreamMode.Write))
            {
               csEncrypt.Write(data, 0, data.Length);
               csEncrypt.FlushFinalBlock();
               return msDecrypt.ToArray();
            }
        }
     }
  }
```

4. Тестирование

4 Nº	. Тестирование Тест	Назначение	Результат
1	Выберете опцию:	Шифрование	Файл открывается, но
	<1> Зашифровать файл	файла целиком.	изображение не отображается.
	<2> Дешифровать файл		
	<3> Зашифровать только пиксели файла		
	<0> Выйти(
	1		
	Введите название файла для		
	шифрования:		
	Arthur.png		
	Введите название файла для вывода:		
	Arthur encrypted1.png		
	Введите пароль для шифрования:		
	crypt4		
	Выберете алгоритм генерации хэша:		
	<1> SHA-256		
	<2> MD5		
	<3> SHA1		
	1		
	Шифрование прошло успешно!		
2	Выберете опцию:	Дешифровка	
	<1> Зашифровать файл	файла	
	<2> Дешифровать файл	правильным	
	<3> Зашифровать только пиксели файла	паролем.	
	<0> Выйти(
	2		El 20 19
	Введите название файла для		
	дешифровки:		
	Arthur_encrypted1.png		
	Введите название файла для вывода:		
	Arthur_decrypted1.png		
	Введите пароль для дешифровки:		Все нормально.
	crypt4		
	Выберете алгоритм генерации хэша:		
	<1> SHA-256		
	<2> MD5		
	<3> SHA1		
	1		
	Дешифровка прошла успешно!		
3	Выберете опцию:	Дешифровка	Получаем соответствующее
	<1> Зашифровать файл	файла	сообщение.
	<2> Дешифровать файл	неправильным	
	<3> Зашифровать только пиксели файла	паролем.	
	<0> Выйти(
	2		
	Введите название файла для		
	дешифровки:		
	□··+k····		

	Arthur_encrypted1.png		
	Введите название файла для вывода:		
	Arthur_decrypted2.png		
	Введите пароль для дешифровки:		
	random_password		
	Выберете алгоритм генерации хэша:		
	<1> SHA-256		
	<2> MD5		
	<3> SHA1		
	1		
	- Неверный пароль или алгоритм		
	генерации хеша!		
	·	П	
4	Выберете опцию:	Дешифровка	Получаем соответствующее
	<1> Зашифровать файл	файла	сообщение.
	<2> Дешифровать файл	неправильным	
	<3> Зашифровать только пиксели файла	алгоритмом	
	<0> Выйти(генерации хеша.	
	2		
	Введите название файла для		
	дешифровки:		
	Arthur_encrypted1.png		
	Введите название файла для вывода:		
	Arthur_decrypted3.png		
	crypt4		
	Выберете алгоритм генерации хэша:		
	SHA-256		
	<2> MD5		
	<3> SHA1		
	2		
	Неверный пароль или алгоритм		
	генерации хеша!		
5	Выберете опцию:	Шифрование	Residentials.
	<1> Зашифровать файл	только пикселей	P. C.
	<2> Дешифровать файл	изображения.	
	<3> Зашифровать только пиксели файла		
	<0> Выйти(
	3		
	- Введите название файла для		
	шифрования:		
	Arthur.png		
	Введите название файла для вывода:		
	·		
	Arthur_encrypted2.png		Видим черты исходного
	Введите пароль для шифрования:		изображения, так как
	crypt4		использовали режим
	Выберете алгоритм генерации хеша:		шифрования ЕСВ.
	<1> SHA-256		ш., фровании дев.
1	<2> MD5		

<3> SHA1	
1	
Шифрование прошло успешно!	

5. Данные

