# XML 原理与应用

夏天

中国人民大学

#### CH3 DTD



# 本章学习目标

- 了解 DTD 的作用
- 掌握 DTD 的语法规则和使用方法
- ●能够利用 XML 编辑工具实现 DTD 的编辑和验证

# 目录Ⅰ

- DTD 的作用
- DTD 的关联方式
  - 内部 DTD、外部 DTD、公用 DTD、内外结合方式
- DTD 元素
  - 元素类型声明
  - -空元素
  - 文本类型元素
  - 元素内容模型与混合内容元素
- DTD 属性
  - 属性声明
  - 属性类型
  - 属性的默认形态

# 目录Ⅱ

- -特殊属性
- DTD 实体
  - 实体类型与实体引用
  - 内部可解析通用实体
  - 外部可解析通用实体
  - 外部非解析通用实体
  - 内部参数实体
  - 外部参数实体
- DTD NOTATION
- DTD 的包含与忽略

#### 3.1 DTD 的作用

老师请每一个同学把最近一年看过的 5 本书写出来,并进行汇总统计,供大家交流学习,要求大家采用 XML 进行表示,图书信息暂时只包含作者和书名。由于 XML 表示方式非常自由,不同同学的表示结果很可能不同。

## 第1个同学的 XML 文档

1 <?xml version="1.0"?>
2 <book>
3 <name author="罗贯中">三国演义</name>
4 <name author="曹雪芹">红楼梦</name>
5 <name author="施耐庵">水浒传</name>
6 <name author="吳承恩">西游记</name>
7 <name author="荷马">荷马史诗</name>
8 </book>

## 第2个同学的 XML 文档

```
1 <?xml version="1.0"?>
2 <books>
3 <book title="神曲" author="但丁"/>
4 <book title="哈姆雷特" author="莎士比亚"/>
5 <book title="浮士德" author="歌德"/>
6 <book title="哈克贝利芬历险记" author="马克.吐温"/>
7 <book title="少年维特之烦恼" author="歌德"/>
8 </books>
```

# 问题

- 不同同学所采用的描述方式却不尽相同,这使得后续的自动汇总处 理难以实现
- 在实际应用中,"格式良好"仅是一个基本要求,还需要满足一些额 外的约束
- DTD 通过独特的语法,规定了 XML 文档编写应遵守的约束
- DTD 示例:
- 1 <!ELEMENT books (book)+>
- 2 <!ELEMENT book EMPTY>
- 3 <!ATTLIST book</pre>
- 4 title CDATA #REQUIRED
- 5 author CDATA #REQUIRED
- 6 >

# 3.2 DTD 的关联方式

- 内部 DTD
- 外部 DTD
- ●公用 DTD
- 内外结合关联方式

# 内部关联方式

```
1 <?xml version="1.0"?>
2 <!DOCTYPE books [</pre>
   <!ELEMENT books (book)+>
   <!ELEMENT book EMPTY>
   <!ATTLIST book
     title CDATA #REQUIRED
     author CDATA #REQUIRED
9 >
10 <books>
   <book title="神曲" author="但丁"/>
11
   <book title="哈姆雷特" author="莎士比亚"/>
12
   <book title="浮士德" author="歌德"/>
   <book title="哈克贝利芬历险记" author="马克.吐温"/>
   <book title="少年维特之烦恼" author="歌德"/>
15
16 </books>
```

## 外部关联方式

- 当对结构相同的多个 XML 文档进行验证时,使用外部 DTD 是最为 合适的选择方案
- 既可以使 DTD 在多个文档中得到复用,方便维护管理,也有利于数据的传输。

### XML文档

#### DTD 文档

1 <?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
2 <!ELEMENT books (book)+>
3 <!ELEMENT book EMPTY>
4 <!ATTLIST book
5 title CDATA #REQUIRED
6 author CDATA #REQUIRED
7 >

#### 公用 DTD

- 关键字 SYSTEM 并非关联外部 DTD 文档的唯一方式, SYSTEM 关键字适用于在私有组织内部或个人多个文档之间对 DTD 的共享使用。
   使用 PUBLIC 关键字的公用 DTD 是另一种常见的关联方式
- ◆ XML 文档与公用 DTD 的关联方式
  - -<!DOCTYPE 根元素名称 PUBLIC FPI "DTD\_URL">
  - FPI: Formal Public Identifier , 规范化公共标识符

#### 初始化字符串//DTD 所有者名称//DTD 描述//语言标识符

- 初始化字符串
  - 如果 DTD 是一个 ISO 标准,则 DTD 名称以字符串"ISO"开始;
  - 如果 DTD 由某个非 ISO 组织所同意,那么名称以"+"开始;
  - 如果没有标准化组织同意该 DTD,则名称以"-"开始。
- 例子

```
1 <!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN"
2 "http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd">
3
4 <!DOCTYPE CONTACTS PUBLIC "-//xiatian//Contact Data//EN"
5 "http://www.mydomain.com/dtds/contacts.dtd">
```

# 内外结合方式

●内部 DTD 和外部 DTD 合并使用

# E.g. 外部 DTD

- 1 <?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
- 2 <!ELEMENT universities (university)+>
- 3 <!ELEMENT university (#PCDATA)>
- 4 <!ENTITY RUC "中国人民大学">

# E.g. XML 文档

```
1 <?xml version="1.0"?>
2 <!DOCTYPE universities SYSTEM "3-5.dtd"[
3 <!ENTITY RUC "人民大学">
4 ]>
5 <universities>
6 <university>&RUC;</university>
7 <university>北京大学</university>
8 <university>清华大学</university>
9 </universities>
```

- 同时使用了外部 DTD 和内部 DTD 定义方式
- 内部 DTD 会覆盖外部 DTD 已有定义

### 3.3 DTD 元素

- 元素类型声明
- ●空元素
- 文本类型元素
- 元素内容模型与混合内容元素

## 3.3.1 元素类型声明

#### 语法:<!ELEMENT 元素名称元素内容规范 >

- ELEMENT 作为关键字,用于对指定元素进行声明
- ELEMENT 单词必须全部大写
- ELEMENT 与"<!"之间不能留有空格
- 元素内容规范指明了元素内可以包含的内容形式
  - 空元素 (EMPTY)
  - 任意元素 (ANY)
  - 父元素
  - 文本元素
  - 混合元素

#### Example

- 1 <?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
- 2 <!ELEMENT books ANY>
- 3 <!ELEMENT book (title, author, publish)>
- 4 <!ELEMENT title (#PCDATA)>
- 5 <!ELEMENT author (#PCDATA)>
- 6 <!ELEMENT publish (#PCDATA|ISBN)\*>
- 7 <!ELEMENT ISBN EMPTY>

### 3.3.2 空元素

●语法

<!ELEMENT 元素名 EMPTY>

例子

- 1 <!ELEMENT 人物 EMPTY>
- 2 <!ELEMENT IMG EMPTY>
  - 使用场景
    - 元素把全部数据放在属性里,而元素本身没有任何 PCDATA 内容
    - 例如:
- 1 <人物 姓名="林冲" 籍贯="东京" 职业="强盗" 特长="枪棒"/>
- 2 <img src="baby.jpg" alt="baby" title="宝贝的照片"/>

- (ロ) (個) (理) (理) (理) (型) (型) (の)

# 3.3.3 文本类型元素

- 语法:
- 1 <!ELEMENT 元素名 (#PCDATA) >
  - 例子
- 1 <!ELEMENT 姓名 (#PCDATA)>
- 2 <!ELEMENT 籍贯 (#PCDATA)>
  - #PCDATA 为元素数据的指定类型
    - o Parsed Character Data:可解析字符数据
    - ○元素把全部数据放在属性里,本身没有任何 PCDATA 内容
  - DTD 类型限制
    - 不能区分文本和数字, 无法区分整数和实数
    - 不能定义用户数据类型
    - 不能限制数据的取值范围

- 4 B > 4 B > 4 B > - B - 씨익()

# 以下定义方式是否正确?

- 1 <!ELEMENT 姓名 #PCDATA>
- 2 <!ELEMENT 姓名 PCDATA>

## 3.3.4 元素内容模型与混合内容元素

元素内容模型 ECM ( Element Content Models ) 就是用来描述元素内具体可以包含哪些子元素的一组正则表达式

元字符	用法	范例
,	将各个元素依指定顺序排列	(A,B,C)
字符串	一个元素仅能出现一次	(A)
*	元素可以出现0次或0次以上	A*
+	元素可以出现 1 次或 1 次以上	A+
?	一个元素可以出现 0 次或一次	A?
()	分组符号,常结合","或" "使用	(A,B)
	逻辑或,只能出现符号作用范围的任一元素1次	(A B C)

Table: 元素内容模型的元字符以及相应用法与范例

中国人民大学 夏天 XML 原理与応用 26 / 71

# 具有严格顺序的子元素序列

对内容规范为逗号分隔的子元素序列,文档必须严格按照规定的顺序来书写子元素

```
1 <?xml version="1.0" encoding="UTF-8" standalone="yes"?>
2 <!DOCTYPE person [</p>
   <!ELEMENT person (name, telephone, email)>
   <!ELEMENT name (#PCDATA)>
   <!ELEMENT email (#PCDATA)>
   <!ELEMENT telephone (#PCDATA)>
7 ]>
  <person>
   <name>Summer</name>
   <email>summer@ruc.edu.cn
10
   <telephone>010-82500673</telephone>
  </person>
```

中国人民大学 夏天 XML 原理与应用 27 / 71

### 可重复元素

- ●若某子元素名后跟有星号"\*"或加号"+",则该元素可以重复若干次
- ●+代表出现1到多次,即至少出现一次
- ●\*代表出现0到多次,即可以不出现

```
1 <?xml version="1.0" encoding="UTF-8" standalone="yes"?>
2 <!DOCTYPE person [</pre>
   <!ELEMENT person (name, telephone, email+)>
   <!ELEMENT name (#PCDATA)>
   <!ELEMENT email (#PCDATA)>
   <!ELEMENT telephone (#PCDATA)>
7 ]>
  <person>
   <name>Summer</name>
   <telephone>010-82500673</telephone>
10
   <email>summer@ruc.edu.cn
   <email>xia@ruc.edu.cn
12
13 </person>
```

## 分组与逻辑或

- ●逻辑或"|"用于多选一情况,经常与分组符号"()"结合使用
- Eaxmple:

<!ELEMENT person (name, (telephone | email) )>

- 元素 person 的子元素 name 后面只能有一个 telephone 元素或者 email 元素,而不能两个都有。
- -错误写法:

<!ELEMENT person (name, telephone | email )>

●以下 DTD 语句的含义是什么?

<!ELEMENT person (name, (telephone | email | (telephone, email) ) )>

# 可选元素

- ●子元素后面跟有问号符号"?",属于可选元素,可以出现0次或1次
- 当无法确定一个元素是否会出现而且就算出现也只出现一次,可以 使用该符号
- E.g.

<!ELEMENT person (name, (areaCode?, telephone), email )>

- person 元素中的联系电话部分必须出现 telephone 子元素,而区号 areaCode,则可以出现,也可以不出现

## 混合内容

- 假设采用 XML 对人物信息进行描述,描述内容采用文本形式,但同时希望文本内出现的人物姓名、籍贯、职业等信息采用元素方式进行结构化表示,也就是说,子元素可以任意散布在一段段的文本之中。
- 可采用混合内容描述方法:

<!ELEMENT 元素名 (#PCDATA | 子元素1 | 子元素2 | ... | 子元素n)\*>

## 混合内容示例

```
1 <?xml version="1.0" encoding="UTF-8" standalone="yes"?>
2 <!DOCTYPE 人物「
   <!ELEMENT 人物 (#PCDATA|姓名|籍贯|职业|特长)*>
   <!ELEMENT 姓名 (#PCDATA)>
   <!ELEMENT 籍贯 (#PCDATA)>
   <!ELEMENT 职业 (#PCDATA)>
   <!ELEMENT 特长 (#PCDATA)>
8 1>
9 <人物>
   <姓名>林冲</姓名>,<籍贯>东京</籍贯>人氏,人称豹子头,
 官方认定其为水泊梁山<职业>强盗</职业>。
12 生性耿直, 爱交好汉, 擅长<特长>枪棒</特长>。
13 </人物>
```

● <!ELEMENT 人物 (#PCDATA| 姓名 | 籍贯 | 职业 | 特长)\* >

◆ロト ◆個 ト ◆ 差 ト ◆ 差 ・ り へ ○

32 / 71

## 3.4 DTD 属性

- 属性声明
- 属性类型
- 属性的默认形态
- ●特殊属性

# 3.4.1 属性声明

● 语法:

<!ATTLIST 元素名 属性名 属性类型 缺省声明 (属性名 属性类型 缺省声明...) >

- 元素名指明了属性所属的元素名称
- 属性名表示指定属性的名称
- 属性类型决定了属性值应具备的类型 , 如常用的 CDATA
- 缺省声明规定对属性值的要求和指定默认值

## 属性声明示例

●如下 XML 文档片段如何声明对应的 DTD?

<人物 姓名="林冲"/>

## 属性声明示例

- 声明方式:
- 1 <!ELEMENT 人物 EMPTY>
- 2 <!ATTLIST 人物 姓名 CDATA #REQUIRED >
  - -<!ELEMENT>标记声明"人物"元素为一个空元素
  - -<!ATTLIST>标记表明了"人物"元素拥有属性"姓名",
  - 人物属性类型为 CDATA
  - 人物属性使用时必须指明。

# 属性简写方式

• XML:

<人物 姓名="林冲" 籍贯="东京" 职业="强盗" 特长="枪棒"/>

#### ● 属性逐个声明方式:

- 1 <!ELEMENT 人物 EMPTY>
- 2 <!ATTLIST 人物 姓名 CDATA #REQUIRED >
- 3 <!ATTLIST 人物 籍贯 CDATA #IMPLIED >
- 4 <!ATTLIST 人物 职业 CDATA #IMPLIED >
- 5 <!ATTLIST 人物 特长 CDATA "武术" >

#### ● 属性一起声明方式:

- 1 <!ATTLIST 人物 姓名 CDATA #REQUIRED
- 2 籍贯 CDATA #IMPLIED
- 3 职业 CDATA #IMPLIED
- 4 特长 CDATA "武术">

中国人民大学 夏天 XML 原理与应用

37 / 71

# 3.4.2 属性类型

类型	含义
CDATA	属性值为任意合法的字符串,最为常用的属性类型
Enumerated	从若干个指定值列表中选择正确的值
ID	属性值必须唯一,不能与中其他 ID 类型属性取相同值
IDREF	属性值引用了某一个已经指定的 ID 类型的属性值
IDREFS	属性值由多个 IDREF 类型的属性值组成 , 并由空格隔开
NMTOKEN	Name Token,由符合标记命名要求的字符串组成
NMTOKENS	该属性值是由空格分隔的一系列 NMTOKEN 的集合
ENTITY	属性值为已经由 DTD 声明的实体名称
ENTITIES	属性值是由空格分隔的一系列 ENTITY 的集合
NOTATION	属性值必须匹配 NOTATION 名称列表中的某个名称

Table: DTD 的属性类型

#### CDATA 属性类型

- ●字符数据 (Character DATA), 是最基本的属性类型
- ●属性值为不包含小于号"<"和""的任意文本字符串
  - 如出现"<"和"&", 需要转义

## Enumerated 枚举类型

● 语法:

<!ATTLIST 元素名 属性名 (属性值1 | 属性值2 | ... | 属性值n) 缺省声明>

• 例子:

<!ATTLIST 交易 货币单位 (人民币 | 日元 | 美元 | 欧元 | 英镑) "人民币">

#### NOTATION 符号类型

```
1 <!ELEMENT 图片 (#PCDATA)>
2 <!NOTATION gif SYSTEM "IMAGE/gif">
3 <!NOTATION jpg SYSTEM "IMAGE/jpeg">
4 <!NOTATION png SYSTEM "IMAGE/png">
5 <!ATTLIST 图片 格式 NOTATION (gif | jpg | png) #REQUIRED>
6
7 <图片格式="png"/>
```

# ID、IDREF与IDREFS属性类型

- ID:
  - 该类型的属性无缺省值,缺省声明必须为 #REQUIRED 或 #IMPLIED
  - 一个元素不能拥有超过一个 ID 类型的属性
- IDREF(ID Reference)
  - 对 ID 的引用,当某个属性引用了另一个 ID 类型的属性值时,可 将其声明为 IDREF
- IDREFS(ID References)
  - 多个标识符的引用,属性值引用了多个由空格分隔的 ID 类型的属性值

# ID、IDREF与IDREFS示例

```
1 <?xml version="1.0" encoding="UTF-8" standalone="yes"?>
2 <!DOCTYPE 班级「
   <!ELEMENT 班级 (学生)*>
   <!ELEMENT 学生 (#PCDATA)>
   <!ATTLIST 班级 名称 CDATA #REQUIRED>
   <!ATTLIST 班级 班长 IDREF #IMPLIED>
   <!ATTLIST 班级 班委 IDREFS #IMPLIED>
   <!ATTLIST 学生 学号 ID #REQUIRED>
9 >
10 <班级 名称="政务信息一班" 班长="S001" 班委="S001 S002 S004">
   <学生 学号="S001">姜海明</学生>
11
   <学生 学号="S002">李学健</学生>
12
   <学生 学号="S003">方路</学生>
   <学生 学号="S004">刘杨</学生>
15 </班级>
```

# NMTOKEN 与 NMTOKENS 属性类型

- NMTOKEN: Name Token
  - 限定属性值为有效的 XML 名称
- NMTOKENS: Name Tokens
  - 一组 NMTOKEN 类型的字符串,每个 NMTOKEN 之间以空格分隔
- 2 <!ATTLIST 数据 授权用户 NMTOKENS #IMPLIED>
- 4 <数据 授权用户="Lucy Summer Macy">如何学好XML的超级技巧......

# ENTITY 与 ENTITIES 属性类型

- ENTITY
  - 限定属性值为已经声明过的实体名称,
- ENTITIES
  - 可以包含多个实体,实体之间通过空格进行分隔。

# ENTITY 与 ENTITIES 示例

```
1 <?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
2 <!DOCTYPE 高校列表 [
   <!ELEMENT 高校列表 (高校)*>
   <!ELEMENT 高校 (#PCDATA)>
   <!ATTLIST 高校 LOGO ENTITY #REQUIRED
         校园风景 ENTITIES #IMPLIED>
   <!NOTATION JPG SYSTEM "image/jpeg">
   <!ENTITY LOGO2 SYSTEM "ruc logo.jpg" NDATA JPG>
   <!ENTITY 风景_人大_1 SYSTEM "ruc_1.jpg" NDATA JPG>
   <!ENTITY 风景 人大 2 SYSTEM "ruc 2.jpg" NDATA JPG>
10
11 ]>
12 < 高校列表>
   <高校 LOGO="LOGO2" 校园风景="风景 人大 1
     风景 人大 2">人民大学</高校>
14 </高校列表>
```

# 3.4.3 属性的默认形态

- #REQUIRED
  - 与该属性关联的元素必须为属性指定一个明确的值,不能缺省
- #IMPLIED
  - 可有可无的属性
- #FIXED
  - 固定值,不能更改
- ●默认值
  - 属性具有一个指定的默认值,与 #FIXED 不同,用户可以通过设置元素的属性值,改变其默认值。

#### FIXED 与默认值

```
1 <!ATTLIST person gender CDATA #FIXED "男">
2
3 <person gender="男"/> <!-- 正确 -->
4 <person/> <!-- 正确 , person拥有属性gender , 其值为男-->
5 <person gender="女"/> <!-- 非法使用-->
```

```
1 <!ATTLIST person gender CDATA "男">
2
3 <person gender="男"/> <!-- 正确 -->
4 <person/> <!-- 正确 , person拥有属性gender , 其值为男-->
5 <person gender="女"/> <!-- 正确 , 属性gender值为女-->
```

#### 3.4.4 XML 特殊属性

- XML 为所有元素预留了三个特殊属性
  - -xml:lang —语种选择
  - xml:space —白空符处理
  - xml:id —标识符

## 3.5 DTD 实体

#### 实体有利于快速更替特定文字,简化编写和方便修改

- 实体类型与实体引用
- 内部可解析通用实体
- 外部可解析通用实体
- 外部非解析通用实体
- 内部参数实体
- 外部参数实体

# 3.5.1 实体类型与实体引用

- 1. 通用实体和参数实体
  - 通用实体: 实体只能在 XML 文档中被引用, 不能在 DTD 中引用
  - -参数实体: 实体只能在 DTD 中被引用 , 不能在 XML 文档中引用
- 2. 内部实体和外部实体
  - 内部实体: 实体值以内嵌方式定义
  - 外部实体: 实体值包含在外部资源中
- 3. 可解析实体和非解析实体
  - 可解析实体: 实体值被 XML 处理程序解析为 XML/DTD 文档
  - 非解析实体: 实体值不能被 XML 处理程序解析

#### 五种 DTD 实体类型

• 内部可解析通用实体

<!ENTITY name "value" >

• 外部可解析通用实体

<!ENTITY name SYSTEM URI > .....

• 外部非解析通用实体

<!ENTITY name SYSTEM URI NDATA type> .....

• 内部参数实体

<!ENTITY \% name "value" >

• 外部参数实体

<!ENTITY \% name SYSTEM URI > .....

## 实体引用方法

• 可解析通用实体

&实体名称;

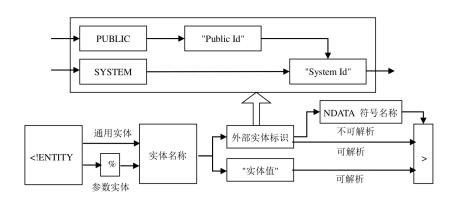
• 非解析通用实体

属性名称="<mark>实体名称"(属性限定为</mark>ENTITY或ENTITIES类型)

•参数实体

\%实体名称;

# 实体语法示意图



## 3.5.2 内部可解析通用实体

● 语法形式:

<!ENTITY 实体名称 "实体值" >

例子

#### 示例

- 可在实体的定义之中引用已定义实体
- 1 <!ENTITY 机构 "人民大学">
- 2 <!ENTITY 版权声明 "自由信息,由&机构;编写">
  - 不可以相互引用,如:
- 1 <!ENTITY 机构 "人民大学, &版权声明;">
- 2 <!ENTITY 版权声明 "自由信息,由&机构;编写">
  - 不能针对 DTD 的元素定义采用通用实体引用
- 1 <!ENTITY 教师基本信息"(姓名,性别,出生年月,研究方向)">
- 2 <!ELEMENT 教授 &教师基本信息;>
- <!ELEMENT 副教授 &教师基本信息;>
- 4 <!ENTITY 讲师 &教师基本信息;>

## 3.5.3 外部可解析通用实体

• 语法形式:

<!ENTITY 实体名称 SYSTEM "系统标识符">

<!ENTITY 实体名称 PUBLIC FPI "公共标识符" >

#### • 例子

```
1 <?xml version = "1.0" encoding="utf-8"?>
2 <!DOCTYPE 数据 [
3 <!ELEMENT 数据 (#PCDATA)>
4 <!ENTITY 介绍数据 SYSTEM "intro.txt">
5 ]>
6 <数据>&介绍数据;</数据>
```

## 3.5.4 外部非解析通用实体

- ◆外部可解析通用实体可以把外部文件中的文本内容与 DTD 实体建立关联,并被 XML 解析器读取处理;
- ●对于图片、音频、视频等二进制文件,如果在实体引用时仍然被解析,则会因特殊字符的存在而导致语法错误,为此,W3C引入了非解析实体(Unparsed Entity)概念
- 外部非解析通用实体的语法形式:

<!ENTITY 实体名称 SYSTEM "系统标识符" NDATA Type>

<!ENTITY 实体名称 PUBLIC FPI "公共标识符" NDATA Type>

- Type 代表实体类型,为已声明的 NOTATION

# 外部非解析通用实体示例

1 <?xml version = "1.0" encoding="utf-8"?>
2 <!DOCTYPE 数据 [
3 <!ELEMENT 数据 (#PCDATA)>
4 <!NOTATION JPG SYSTEM "image/jpeg">
5 <!ENTITY 插图 SYSTEM "ruc\_1.jpg" NDATA JPG>
6 <!ATTLIST 数据 插图 ENTITY #IMPLIED>
7 ]>
8 <数据 插图="插图">外部非解析通用实体示例</数据>

#### 3.5.5 内部参数实体

- 引入参数实体原因
  - 通用实体虽然可以在 DTD 中声明, 但却无法在 DTD 中加以引用
- 参数实体一定是可解析实体
  - 内部参数实体
  - 外部参数实体
- 语法形式:

<!ENTITY % 实体名称 "实体值" >

-参数实体定义中的"%"前后有空格

# 内部参数在内部子集中的声明和引用示例

```
1 <?xml version = "1.0" encoding="utf-8"?>
2 <!DOCTYPE 教工信息「</p>
   <!ELEMENT 教工信息 ANY>
   <!ELEMENT 姓名 (#PCDATA)>
   <!ELEMENT 专业 (#PCDATA)>
   <!ENTITY % 教授信息 "<!ELEMENT 教授 (姓名, 专业)>">
   <!ENTITY % 讲师信息 "<!ELEMENT 讲师 (姓名, 专业)>">
   %教授信息:
   %讲师信息:
10 >
 <教工信息>
   <教授><姓名>钱钟书</姓名><专业>国学</专业></教授>
13 </教工信息>
```

● 思考:"教授"和"讲师"元素具备相同的声明内容,是否可以把这部分内容单独声明为参数实体,并在元素声明中加以引用?

中国人民大学 夏天 XML 原理与应用 61/71

# 内部参数在内部子集中的声明和引用示例

```
1 <?xml version = "1.0" encoding="utf-8"?>
2 <!DOCTYPE 教工信息 [
   <!ELEMENT 教工信息 ANY>
   <!ELEMENT 姓名 (#PCDATA)>
   <!ELEMENT 专业 (#PCDATA)>
   <!ENTITY % 教师基本信息 "(姓名, 专业)">
   <!ELEMENT 教授%教师基本信息;>
   <!ELEMENT 讲师 %教师基本信息:>
9 >
10 <教工信息>
   <教授><姓名>钱钟书</姓名> <专业>国学</专业></教授>
12 </教工信息>
```

● 禁止在 DTD 内部子集中使用这种方式

# 内部参数实体在外部子集中的声明和引用示例

● DTD 文档:3-18.dtd

```
1 <?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
2 <!ENTITY % 教师基本信息 "(姓名, 专业)">
3 <!ELEMENT 教授 %教师基本信息;>
4 <!ELEMENT 讲师 %教师基本信息;>
```

● XML 文档: 3-18.xml

```
1 <?xml version = "1.0" encoding="utf-8"?>
2 <!DOCTYPE 教工信息 SYSTEM "3-18.dtd"[
3 <!ELEMENT 教工信息 ANY>
4 <!ELEMENT 姓名 (#PCDATA)>
5 <!ELEMENT 专业 (#PCDATA)>
6 <!ENTITY % 教师基本信息 "(专业,姓名)">
7 ]>
8 <教工信息>
9 <教授>
```

#### 3.5.6 外部参数实体

- 外部参数实体用于包含来自外部资源的声明
  - 参数实体总是可解析的,一个到外部参数实体的引用(%参数 实体名称;)将被替换为解析后的内容
- 外部参数实体的语法

<!ENTITY % 实体名称 SYSTEM "系统标识符"> <!ENTITY % 实体名称 PUBLIC FPI "公共标识符">

- •作用
  - 可以把多个较小的 DTD 文件组成一个更大的 DTD 声明,或者把一个大的 DTD 分解为小的、更便于管理的模块,方便理解和重复使用

# 外部参数实体示例!

- ●外部 DTD 文件"3-20\_1.dtd"
- 1 <!ELEMENT 外观 (颜色, 体积)>
- 2 <!ELEMENT 颜色 (#PCDATA)>
- 3 <!ELEMENT 体积 (#PCDATA)>
  - ●外部 DTD 文件"3-20\_2.dtd"
- 1 <!ELEMENT 联系方式 (客服电话, 网址)>
- 2 <!ELEMENT 客服电话 (#PCDATA)>
- 3 <!ELEMENT 网址 (#PCDATA)>

## 外部参数实体示例 ||

● XML 文件"3-20.xml"

```
1 <?xml version = "1.0" encoding="utf-8"?>
2 <!DOCTYPE 家具「
   <!ELEMENT 家具 (名称, 外观, 联系方式)>
   <!ELEMENT 名称 (#PCDATA)>
   <!ENTITY % 外观 SYSTEM "3-20 1.dtd">
   <!ENTITY % 联系方式 SYSTEM "3-20 2.dtd">
   %外观:
   %联系方式:
9 >
10 <家具>
   <名称>布艺沙发</名称>
 <外观>
12
    <颜色>白色</颜色>
13
     <体积>3.4*2.55</体积>
14
   </外观>
15
```

# 外部参数实体示例 ||

- 16 < 联系方式>
- **<客服电话>**400-800-1234**</**客服电话>
- 18 **《**网址**>**http://www.example.com/**</**网址**>**
- 19 </联系方式>
- 20 </家具>

#### 3.6 DTD NOTATION

- 用于识别非解析实体格式的名字
- ●用于 DTD 引用外部文件数据的情况
  - 图像、声音等二进制文件可能包含各种 XML 无法处理的特殊符号,此时需要借助于外部的应用程序进行处理,这类情况的解释描述可以通过 NOTATION 实现
- DTD NOTATION 的语法格式

```
<!NOTATION 名称 SYSTEM "系统标识">
<!NOTATION名称 PUBLIC "公共标识">
```

例子

1 <!NOTATION gif SYSTEM "image/gif">

## 3.7 DTD 的包含与忽略

- INCLUDE
- IGNORE
- 语法格式
- 1 <!INCLUDE [
- 2 此处为DTD声明内容
- **3** ]]>
- 4 <!INGORE[
- 5 此处为DTD声明内容
- 6 **]]>**

# INCLUDE 与 IGNORE 示例

- ●行2和行3展示了INCLUDE的使用方式,
- ◆如不包含该段声明,只需要把第2行中的参数实体值更改为 IGNORE即可
- ●行4和行5则展示了外部参数实体的作用。

# **END**

