▼ 개요

- ex3-0.sh
 - 코드
 - 설명
 - 스크린샷
- ex3-1.sh
 - 코드
 - 설명
 - 스크린샷
- ex3-2.sh
 - 코드
 - 설명
 - 스크린샷
- ex3-3.sh
 - 코드
 - 설명
 - 스크린샷
- ex3-4.sh
 - 코드
 - 설명
 - 스크린 샷
- ex3-5.sh
 - 코드

- 설명
- 스크린샷
- ex3-6.sh
 - 코드
 - 분석
 - 스크린샷
- ex3-7.sh
 - 코드
 - 분석
 - 스크린샷
- ex3-8.sh
 - 코드
 - 분석
 - 스크린샷
- ■ex3-9.sh
 - 코드
 - 분석
 - 스크린샷

ex3-0.sh

- 코드

echo "Hello World"

□ 설명

echo를 통해 hello world 출력

□ 스크린샷

```
Q ≡
                            yuyeong@yuyeongpc: ~/Documents
yuyeong@yuyeongpc:~/Documents$
yuyeong@yuyeongpc:~/Documents$ vi ex3-0.sh
yuyeong@yuyeongpc:~/Documents$ sh ./ex3-0.sh
Hello World
yuyeong@yuyeongpc:~/Documents$
```

ex3-1.sh

- 코드

```
yuyeong@yuyeongpc: \sim/Documents Q \equiv - \square \times
J∓]
count=$1
if [ -z "$count" ]; then
        count=10
fi
i=0
while [ "$i" -lt "$count" ]
do
        echo "hello world"
        i=`expr $i + 1`
done
                                                     I
"ex3-1.sh" 13L, 127B
                                                   11,14-21
                                                                 All
```

□ 설명

• 첫 번째 인수를 변수 count 에 할당하며, 입력값이 없을 경우 기본값으로 10을 설정한다. 이후 while 루프를 통해 i 가 count 보다 작을 때까지 반복하며 "hello world"를 출력하고, expr을 사용해 i 값을 1씩 증가시킨다.

□ 스크린샷

```
Æ
                    yuyeong@yuyeongpc: ~/Documents
                                                Q = - -
hello world
hello world
hello world
hello world
hello world
yuyeong@yuyeongpc:~/Documents$ vi ex3-1.sh
yuyeong@yuyeongpc:~/Documents$ sh ./ex3-1.sh 5
hello world
hello world
hello world
hello world
hello world
yuyeong@yuyeongpc:~/Documents$ sh ./ex3-1.sh
hello world
                                           I
hello world
```

ex3-2.sh

╸코드

echo \$result

- 설명

• 세 개의 인자를 입력받아 두 숫자(num1, num2)와 연산자(operator)를 이용해 덧셈 또는 뺄셈을 한다. 첫 번째와 세 번째 인자는 계산할 숫자들이며, 두 번째 인자는 연산자다. 연산자가 + 또는 -인 경우 해당 연산을 수행하고 결과를 출력하며, 다른 연산자가 입력될 경우 오류 메시지를 출력하고 종료한다.

□ 스크린샷

```
yuyeong@yuyeongpc: ~/Documents
 ſŧ
                                                Q.
yuyeong@yuyeongpc:~/Documents$
yuyeong@yuyeongpc:~/Documents$
yuyeong@yuyeongpc:~/DocumentsS
yuyeong@yuyeongpc:~/DocumentsS
yuyeong@yuyeongpc:~/Documents$
yuyeong@yuyeongpc:~/DocumentsS
yuyeong@yuyeongpc:~/Documents$
yuyeong@yuyeongpc:~/DocumentsS
yuyeong@yuyeongpc:~/Documents$
yuyeong@yuyeongpc:~/Documents$ sh ./ex3-2.sh 1 - 4
yuyeong@yuyeongpc:~/Documents$ sh ./ex3-2.sh 5 + 3
yuyeong@yuyeongpc:~/Documents$
```

ex3-3.sh

▫ 코드

```
ſŦ
                                                    a =
                        yuyeong@yuyeongpc: ~/Documents
#!/bin/sh
weight=$1
height=$2
height_in_m=$(echo "$height / 100" | bc -l)
bmi=$(echo "$weight / ($height_in_m * $height_in_m)" | bc -l)
if [ $(echo "$bmi < 18.5" | bc -l) -eq 1 ]; then
 echo "저 체 중 입 니 다 ."
elif [ $(echo "$bmi >= 18.5 && $bmi < 23" | bc -l) -eq 1 ]; then
 echo "정상 체중입니다."
else
                              I
 echo "과 체 중 입 니 다 ."
"ex3-3.sh" 17L, 354B
                                                     1,1
```

```
#!/bin/sh

weight=$1
height=$2

height_in_m=$(echo "$height / 100" | bc -1)

bmi=$(echo "$weight / ($height_in_m * $height_in_m)" | bc -1)

if [ $(echo "$bmi < 18.5" | bc -1) -eq 1 ]; then</pre>
```

```
echo "\uc800\uccb4\uc911\uc785\ub2c8\ub2c8\ub2e4."
elif [ $(echo "$bmi >= 18.5 && $bmi < 23" | bc -1) -eq 1 ]; t
  echo "\uc815\uc0c1 \uccb4\uc911\uc785\ub2c8\ub2e4."
else
  echo "\uacfc\uccb4\uc911\uc785\ub2c8\ub2e4."
fi</pre>
```

□ 설명

계산된 BMI 값에 따라 18.5 미만이면 저체중, 18.5 이상 23 미만이면 정상 체중, 그 이상이면 과체중으로 출력한다. 이 과정에서 'bc' 명령어를 사용하여 소수점 연산을 수행한다.

□ 스크린샷

```
V
                        yuyeong@yuyeongpc: ~/Documents
                                                     Q
yuyeong@yuyeongpc:~/Documents$
yuyeong@yuyeongpc:~/Documents$ sh ./ex3-3.sh 50 170
저체중입니다.
yuyeong@yuyeongpc:~/Documents$ sh ./ex3-3.sh 65 170
정상 체중입니다.
yuyeong@yuyeongpc:~/Documents$ sh ./ex3-3.sh 100 170
과체중입니다.
vuveong@vuveongpc:~/DocumentsS
```

ex3-4.sh

▫ 코드

```
#!/bin/sh

echo "리눅스가 재미있나요? (yes / no)"
read answer

case "$answer" in
 "Y"|"yes"|"YES"|"Yes")
  echo "리눅스를 즐기고 계시네요!"
  ;;
 "nonono"|"N"| "no"|"No"|"No")
  echo "리눅스가 어렵게 느껴질 수 있어요. 계속 연습해 보세요!"
  ;;
 *)
  echo "yes or no로 입력해 주세요."
  ;;
esac

"ex3-4.sh" 17L, 359B

10,11

All
```

```
#!/bin/sh

echo "\ub9ac\ub205\uc2a4\uac00 \uc7ac\ubbf8\uc788\ub098\uc694\ucadanswer

case "$answer" in
    "Y"|"yes"|"YES"|"Yes")
    echo "\ub9ac\ub205\uc2a4\ub97c \uc990\uae30\uace0 \uacc4\
    ;;
    "nonono"|"N"| "no"|"No"|"No")
    echo "\ub9ac\ub205\uc2a4\uac00 \uc5b4\ub835\uac8c \ub290\
    ;;
```

```
*)
echo "yes or no\ub85c \uc785\ub825\ud574 \uc8fc\uc138\uc6
;;
esac
```

□ 설명

• case 문을 활용하여 다양한 입력 형식을 처리한다.

□ 스크린 샷

```
Æ
                      yuyeong@yuyeongpc: ~/Documents
                                                 Q
yuyeong@yuyeongpc:~/Documents$
yuyeong@yuyeongpc:~/Documents$
yuyeong@yuyeongpc:~/Documents$
yuyeong@yuyeongpc:~/DocumentsS
yuyeong@yuyeongpc:~/Documents$
yuyeong@yuyeongpc:~/Documents$
yuyeong@yuyeongpc:~/Documents$
yuyeong@yuyeongpc:~/Documents$
yuyeong@yuyeongpc:~/Documents$
yuyeong@yuyeongpc:~/Documents$
yuyeong@yuyeongpc:~/Documents$
yuyeong@yuyeongpc:~/Documents$ sh ./ex3-4.sh
리눅스가 재미있나요? (yes / no)
리눅스를 즐기고 계시네요!
yuyeong@yuyeongpc:~/Documents$ sh ./ex3-4.sh
리눅스가 재미있나요? (yes / no)
nonono
리눅스가 어렵게 느껴질 수 있어요. 계속 연습해 보세요!
yuyeong@yuyeongpc:~/Documents$ sh ./ex3-4.sh
리눅스가 재미있나요? (yes / no)
haha
yes or no로 입력해 주세요.
yuyeong@yuyeongpc:~/Documents$
```

ex3-5.sh

- 코드

```
#!/bin/sh
echo "\ud504\ub85c\uadf8\ub7a8\uc744 \uc2dc\uc791\ud569\ub2c8
run_ls() {
   echo "\ud568\uc218 \uc548\uc73c\ub85c \ub4e4\uc5b4 \uc654\u
   ls $1
}
run_ls "$1"
echo "\ud504\ub85c\uadf8\ub7a8\uc744 \uc885\ub8cc\ud569\ub2c8
```

- 설명

• 이 스크립트는 프로그램을 시작하고 종료하는 메시지를 출력하면서, 사용자로부터 받은 인자를 옵션으로 하여 ls 명령어를 실행하는 내부 함수를 정의하고 호출한다. run_ls 함수는 인자를 전달받아 디렉터리 목록을 출력하며, 함수 내부에 들어왔음을 알리는 메시지도 함께 출력한다.

□ 스크린샷

```
Ŧ
                yuyeong@yuyeongpc: ~/Documents
                                         Q
                                             ≡
haha
ves or no로 입력해 주세요.
yuyeong@yuyeongpc:~/Documents$ vi ex3-5.sh
yuyeong@yuyeongpc:~/Documents$ sh ./ex3-5.sh
프로그램을 시작합니다.
함수 안으로 들어 왔음
ex3-0.sh ex3-1.sh ex3-2.sh ex3-3.sh ex3-4.sh ex3-5.sh
프로그램을 종료합니다.
yuyeong@yuyeongpc:~/Documents$ sh ./ex3-5.sh -l
프로그램을 시작합니다.
함수 안으로 들어 왔음
total 24
-rw-rw-r-- 1 yuyeong yuyeong 19 Nov 7 08:35 ex3-0.sh
-rw-rw-r-- 1 yuyeong yuyeong 127 Nov 8 04:04 ex3-1.sh
-rw-rw-r-- 1 yuyeong yuyeong 149 Nov 8 04:12 ex3-2.sh
-rw-rw-r-- 1 yuyeong yuyeong 354 Nov 8 10:54 ex3-3.sh
-rw-rw-r-- 1 yuyeong yuyeong 359 Nov 8 11:03 ex3-4.sh
-rw-rw-r-- 1 yuyeong yuyeong 168 Nov 8 11:11 ♣x3-5.sh
프로그램을 종료합니다.
yuyeong@yuyeongpc:~/Documents$ vi ex3-5.sh
yuyeong@yuyeongpc:~/Documents$
```

ex3-6.sh

- 코드

```
Æ
                       yuyeong@yuyeongpc: ~/Documents
                                                  Q = - -
#!/bin/sh
folder_name=$1
if [ ! -d "$folder_name" ]; then
 echo "$folder_name 폴더가 존재하지 않습니다. 폴더를 생성합니다."
 mkdir "$folder name"
 echo "$folder_name 폴더가 이미 존재합니다."
cd "$folder name"
touch file0.txt file1.txt file2.txt file3.txt file4.txt
echo "생성된 파일:"
ls file*.txt
tar -cvf files.tar file0.txt file1.txt file2.txt file3.txt file4.txt
echo "압축된 파일:"
ls files.tar
new_folder="extracted files"
if [ ! -d "$new_folder" ]; then
 mkdir "$new folder"
fi
mv files.tar "$new_folder"
                           I
cd "$new_folder"
tar -xvf files.tar
```

```
#!/bin/sh

folder_name=$1

if [ ! -d "$folder_name" ]; then
   echo "$folder_name \ud3f4\ub354\uac00 \uc874\uc7ac\ud558\uc
   mkdir "$folder_name"

else
   echo "$folder_name \ud3f4\ub354\uac00 \uc774\ubbf8 \uc874\u
```

```
fi
cd "$folder name"
touch file0 txt file1 txt file2 txt file3 txt file4 txt
echo "\uc0dd\uc131\ub41c \ud30c\uc77c:"
ls file* txt
tar -cvf files tar file0 txt file1 txt file2 txt file3 txt fi
echo "\uc555\ucd95\ub41c \ud30c\uc77c:"
ls files.tar
new_folder="extracted_files"
if [ ! -d "$new folder" ]; then
  mkdir "$new_folder"
fi
mv files.tar "$new_folder"
cd "$new folder"
tar -xvf files tar
echo "\uc555\ucd95 \ud574\uc81c\ub41c \ud30c\uc77c:"
ls file* tx
```

□ 분석

• 이 스크립트는 사용자가 입력한 폴더 이름을 기준으로 파일을 생성하고 압축한 후, 압축 파일을 새 폴더로 이동하여 해제하는 과정을 수행한다. 먼저 입력된 폴더가 존재하는지 확인하고, 존재하지 않으면 폴더를 생성하며 존재하면 해당 폴더로 이동한다. 이후 file0.txt 부터 file4.txt 까지 5개의 파일을 생성하고, 이 파일들을 files.tar 로 압축 한다. 압축된 파일은 extracted_files 라는 새 폴더로 이동된 후 압축이 해제되며, 압축 해제된 파일 목록이 출력된다. 각 단계에서 생성된 파일과 압축 파일을 확인할 수 있도록 명확한 출력이 제공된다.

□ 스크린샷

```
yuyeong@yuyeongpc: ~/Documents/files/extracted_files
                                                   Q ≡
yuyeong@yuyeongpc:~/Documents$
yuyeong@yuyeongpc:~/DocumentsS
yuyeong@yuyeongpc:~/Documents$
yuyeong@yuyeongpc:~/Documents$
yuyeong@yuyeongpc:~/Documents$
yuyeong@yuyeongpc:~/Documents$
yuyeong@yuyeongpc:~/Documents$ sh ./ex3-6.sh files
files 폴더가 존재하지 않습니다. 폴더를 생성합니다.
생성된 파일:
file0.txt file1.txt file2.txt file3.txt file4.txt
file0.txt
file1.txt
file2.txt
file3.txt
file4.txt
압축된 파일:
files.tar
file0.txt
file1.txt
file2.txt
file3.txt
file4.txt
압축 해제된 파일:
file0.txt file1.txt file2.txt file3.txt file4.txt
yuyeong@yuyeongpc:~/Documents$ ls
DB.txt
         ex3-1.sh ex3-3.sh ex3-5.sh ex3-7.sh ex3-9.sh
ex3-0.sh ex3-2.sh ex3-4.sh ex3-6.sh ex3-8.sh files
yuyeong@yuyeongpc:~/Documents$ cd files
yuyeong@yuyeongpc:~/Documents/files$ ls
extracted_files file0.txt file1.txt file2.txt file3.txt file4.txt
yuyeong@yuyeongpc:~/Documents/files$ cd extracted_files
yuyeong@yuyeongpc:~/Documents/files/extracted files$ ls
fileO.txt file1.txt file2.txt file3.txt file4.txt files.tar
vuveonq@vuveonqpc:~/Documents/files/extracted filesS
```

ex3-7.sh

╸코드

```
J∓]
                   yuyeong@yuyeongpc: ~/Documents
                                            Q
#!/bin/sh
folder_name=$1
echo "$folder_name 폴더가 존재하지 않습니다. 폴더를 생성합니다."
 mkdir "$folder name"
else
 echo "$folder name 폴더가 이미 존재합니다."
fi
cd "$folder name"
touch ${folder_name}1.txt ${folder_name}2.txt ${folder_name}3.txt $
{folder name}4.txt ${folder name}5.txt
for file in ${folder_name}1.txt ${folder_name}2.txt ${folder_name}3
.txt ${folder name}4.txt ${folder name}5.txt
do
 subfolder_name=$(basename "$file" .txt)
 if [ ! -d "$subfolder_name" ]; then
   mkdir "$subfolder name"
 ln -s "../$file" "$subfolder_name/$file"
done
"ex3-7.sh" 24L, 637B
```

```
#!/bin/sh

folder_name=$1

if [ ! -d "$folder_name" ]; then
  echo "$folder_name \ud3f4\ub354\uac00 \uc874\uc7ac\ud558\uc
  mkdir "$folder_name"
```

```
else
  echo "$folder_name \ud3f4\ub354\uac00 \uc774\ubbf8 \uc874\u
fi

cd "$folder_name"

touch ${folder_name}1.txt ${folder_name}2.txt ${folder_name}3

for file in ${folder_name}1.txt ${folder_name}2.txt ${folder_do
    subfolder_name=$(basename "$file" .txt)
    if [ ! -d "$subfolder_name" ]; then
        mkdir "$subfolder_name"
    fi
    ln -s "../$file" "$subfolder_name/$file"
done
```

□ 분석

• 사용자가 입력한 폴더 이름을 기준으로 여러 파일과 폴더를 생성하고 심볼릭 링크를 만드는 작업을 수행한다. 먼저 입력된 폴더가 존재하는지 확인하고, 없으면 폴더를 생성하며, 존재하면 해당 폴더로 이동한다. 폴더 안에서 \${folder_name}1.txt 부터 \${folder_name}5.txt 까지 5개의 파일을 생성하고, 각 파일 이름을 기준으로 하위 폴더를 만든다. 각 하위 폴더에는 상위 폴더에 있는 파일에 대한 심볼릭 링크가 생성되어 해당파일을 참조할 수 있다. 이를 통해 입력된 이름을 바탕으로 파일과 하위 폴더를 관리하는 구조를 만든다.

□ 스크린샷

```
yuyeong@yuyeongpc: ~/Documents/files/files1
                                                     Q
yuyeong@yuyeongpc:~/Documents$
yuyeong@yuyeongpc:~/Documents$
yuyeong@yuyeongpc:~/Documents$
yuyeong@yuyeongpc:~/DocumentsS
yuyeong@yuyeongpc:~/Documents$
yuyeong@yuyeongpc:~/Documents$
yuyeong@yuyeongpc:~/Documents$
yuyeong@yuyeongpc:~/DocumentsS
yuyeong@yuyeongpc:~/Documents$
yuyeong@yuyeongpc:~/Documents$
yuyeong@yuyeongpc:~/Documents$
yuyeong@yuyeongpc:~/Documents$
yuyeong@yuyeongpc:~/Documents$
yuyeong@yuyeongpc:~/Documents$
yuyeong@yuyeongpc:~/Documents$
yuveong@yuveongpc:~/Documents$ sh ./ex3-7.sh files
files 폴더가 존재하지 않습니다. 폴더를 생성합니다.
yuyeong@yuyeongpc:~/Documents$ ls
ex3-0.sh ex3-2.sh ex3-4.sh ex3-6.sh files
ex3-1.sh ex3-3.sh ex3-5.sh ex3-7.sh
                                                       I
yuyeong@yuyeongpc:~/Documents$ cd files
yuyeong@yuyeongpc:~/Documents/files$ ls
files1.txt files2.txt files3.txt files4.txt
                                               files5.txt
yuyeong@yuyeongpc:~/Documents/files$ cd files1
yuyeong@yuyeongpc:~/Documents/files/files1$ ls
files1.txt
vuyeong@yuyeongpc:~/Documents/files/files1$ ll
total 8
drwxrwxr-x 2 yuyeong yuyeong 4096 Nov 8 11:49 /
drwxrwxr-x 7 yuyeong yuyeong 4096 Nov 8 11:49 ../
lrwxrwxrwx 1 yuyeong yuyeong 13 Nov 8 11:49 files1.txt -> ../files1.tx
yuyeong@yuyeongpc:~/Documents/files/files1$
```

ex3-8.sh

- 코드

```
Q = - 0
 ſŦÌ
                        yuyeong@yuyeongpc: ~/Documents
#!/bin/sh
name=$1
info=$2
db_file="DB.txt"
if [ -f "$db_file" ]; then
 echo "$name $info" >> "$db_file"
else
 echo "--my friends--" > "$db_file"
 echo "$name $info" >> "$db_file"
          I
```

```
#!/bin/sh

name=$1
info=$2

db_file="DB.txt"

if [ -f "$db_file" ]; then
   echo "$name $info" >> "$db_file"
else
```

```
echo "--my friends--" > "$db_file"
echo "$name $info" >> "$db_file"
fi
```

□ 분석

• 사용자로부터 이름과 정보를 입력받아 DB.txt 파일에 저장하는 역할을 한다. 먼저 DB.txt 파일이 존재하는지 확인하고, 존재할 경우 입력된 이름과 정보를 파일에 추가한다. 만약 DB.txt 파일이 존재하지 않으면, 파일을 생성하고 "--my friends--"라는 헤더를 추가한 후, 입력된 이름과 정보를 기록한다. 이를 통해 새로운 정보를 계속해서 파일에 추가하거나 파일이 없을 때 새로 작성할 수 있는 기능을 제공한다.

□ 스크린샷

```
yuyeong@yuyeongpc: ~/Documents
                                                      Q
yuyeong@yuyeongpc:~/Documents$ vi ex3-8.sh
yuyeong@yuyeongpc:~/Documents$ sh ./ex3-8.sh yuyueong 010-xxxx-xxxx
yuyeong@yuyeongpc:~/Documents$ sh ./ex3-8.sh junseock 010-yyyy-yyyy
yuyeong@yuyeongpc:~/Documents$ sh ./ex3-8.sh yarim 010-zzzz-zzzz
yuyeong@yuyeongpc:~/Documents$ ls
          ex3-1.sh ex3-3.sh ex3-5.sh ex3-7.sh files
ex3-0.sh ex3-2.sh ex3-4.sh ex3-6.sh ex3-8.sh
yuyeong@yuyeongpc:~/Documents$ cat DB.txt
--my friends--
vuvueona 010-xxxx-xxxx
junseock 010-yyyy-yyyy
yarim 010-zzzz-zzzz
yuyeong@yuyeongpc:~/Documents$ sh ./ex3-8.sh qq 010-qqqq-qqqq
yuyeong@yuyeongpc:~/Documents$ ls
DB.txt
          ex3-1.sh ex3-3.sh ex3-5.sh ex3-7.sh files
ex3-0.sh ex3-2.sh ex3-4.sh ex3-6.sh ex3-8.sh
yuyeong@yuyeongpc:~/Documents$ cat DB.txt
--mv friends--
yuyueong 010-xxxx-xxxx
junseock 010-vvvv-vvvv
yarim 010-zzzz-zzzz
ga 010-gagg-aggg
yuyeong@yuyeongpc:~/Documents$
yuyeong@yuyeongpc:~/Documents$
yuyeong@yuyeongpc:~/Documents$
yuyeong@yuyeongpc:~/Documents$
yuyeong@yuyeongpc:~/DocumentsS
yuyeong@yuyeongpc:~/Documents$
yuyeong@yuyeongpc:~/Documents$
yuyeong@yuyeongpc:~/Documents$
yuyeong@yuyeongpc:~/Documents$
yuyeong@yuyeongpc:~/Documents$
yuyeong@yuyeongpc:~/Documents$
vuveong@vuveongpc:~/Documents$
```

ex3-9.sh

ᅟᄀᄃ

```
ſŦ
                      yuyeong@yuyeongpc: ~/Documents
                                                  Q =
#!/bin/sh
name=$1
db_file="DB.txt"
if [ ! -f "$db_file" ]; then
 echo "$db_file 파일이 존재하지 않습니다."
 exit 1
fi
grep -i "$name" "$db_file"
if [ $? -ne 0 ]; then
echo "$name 에 대한 정보를 찾을 수 없습니다."
fi
                                                       I
"ex3-9.sh" 21L, 254B
                                                  2.0-1
```

```
#!/bin/sh

name=$1

db_file="DB.txt"

if [ ! -f "$db_file" ]; then
    echo "$db_file \ud30c\uc77c\uc774 \uc874\uc7ac\ud558\uc9c0
```

```
exit 1
fi

grep -i "$name" "$db_file"

if [ $? -ne 0 ]; then
   echo "$name \uc5d0 \ub300\ud55c \uc815\ubcf4\ub97c \ucc3e\ufficetarrow
fi
```

□ 분석

• 사용자로부터 이름을 입력받아 DB.txt 파일에서 해당 이름을 검색하여 정보를 출력하는 기능을 제공한다. 먼저 DB.txt 파일이 존재하는지 확인하고, 파일이 없을 경우 에러 메시지를 출력하고 스크립트를 종료한다. 파일이 존재하면 grep 명령어를 사용하여 입력된 이름을 대소문자를 구분하지 않고 검색하고, 검색 결과가 없으면 "해당 이름에 대한 정보를 찾을 수 없다"는 메시지를 출력한다. 이를 통해 팀원 정보가 포함된 데이터베이스 파일에서 특정 인물의 정보를 쉽게 검색할 수 있다.

□ 스크린샷

