

Description générale du projet :

Ce projet est en fait, à la base, un besoin personnel mais il est très facilement extensible au grand public. L'idée serait de créer un gestionnaire de forum (une sorte de CMS, « content manager system » en anglais, pour les forums), du même style que Xenforo (<https://xenforo.com/>) : un CMS pour forum très connu.

À qui ce projet pourra être utile / qui l'utilisera ? :

Pour commencer, voici une mise en contexte : certains jeux vidéo permettent d'en faire des jeux de rôles (« roleplay » en anglais), le but étant de se mettre dans la peau d'un personnage, en l'occurrence dans un monde virtuel : un jeu, avec une carte (un endroit imaginaire ou réel, par exemple : une ville avec des bâtiments et autour de la ville la campagne avec des champs), et avec des joueurs qui ont chacun un rôle (un métier, un caractère, un personnage emblématique). Le monde dans lequel ça se passe peut-être totalement réaliste ou plus imaginaire (avec de la magie, des extraterrestres ou encore une guerre de l'espace).

Pour citer quelques exemples (la plupart ont : des graphismes réalistes, de la gravité, des notions de physique, possibilité de faire du multi-joueurs avec des serveurs, etc.) : Garry's Mod, FiveM, Minecraft, Roblox, etc.

Maintenant que le contexte est posé, voici l'utilité de mon projet : en ce qui concerne Garry's Mod, la communauté de joueurs est assez friande des forums pour gérer la partie qui est fictive (par exemple pour postuler en tant que policier, il faut se rendre sur le forum et déposer la candidature de notre personnage, ensuite les gérants peuvent accepter ou refuser la candidature). Voici le forum d'un serveur connu : GTA City RP (<https://gtacityrp.fr/>). Mais alors pourquoi ne pas utiliser Xenforo ? Tout simplement car Xenforo n'est pas spécialisé pour les besoins d'un serveur Garry's Mod (ou simplement un serveur de jeu de rôles).

Qui va entrer les données dans la base de données par l'intermédiaire de l'interface utilisateur ?

Les gérants du forum, eux, pourront ajouter, modifier, supprimer (selon leurs permissions) : des catégories, des fils de discussions, des réponses et des utilisateurs.

Les utilisateurs pourront, eux, ajouter, modifier et supprimer uniquement leurs fils de discussions, leurs réponses et leur profil.

Besoins fonctionnels :

- Interface admin (gestion de la structure du forum et des utilisateurs)
- Système pour créer, modifier, supprimer un fil de discussion ou une réponse
- Système de permission (qui peut faire quoi)
- ~~(Système d'inscription/connexion)~~

Contraintes :

- Avoir un projet « utile » pour quelqu'un d'autre.
- Utiliser la base de données « Contact » du module 162.
- Utiliser le Framework Flask avec la base fournie
- Faire un CRUD sur toutes les tables (utiles)

Délai : Samedi 11 Juin 23:59