

CURVAS

O PROCESSO

LOGIN

Solicitar: curso, turma, nome do aluno e matrícula. Nome login e matrícula senha (dados para ser usado pela escola na identificação de aprendizagem) Site informativo, navegação é gratuita.

JOGO .1

É possível convidar até 3 amigos para ajudar a jogar, podendo trocar os mesmo sempre a cada rodada. Os acertos do amigos que dão as resposta tb deve ser identificado para análise de dados. Para o estudante o acerto vale para o aluno participante da pergunta.

Dos 3 amigos escolhe um para responder deixando os outros dois desabilitado de participar. Após sua participação ele fica desabilitado até próximo login. Um aluno só pode colaborar com no máximo 3 convites. Assim se ele acertar 3 perguntas em 3 convites ele já tem 3 acertos na hora do seu login, se ele erra isso não interfere pra ele

JOGO

Estilo quem quer ser um milionário, perguntas com 4 opções de resposta. Acertou 10 está liberado uso da internet, por 600 segundos. Após isso solicitar novamente que o aluno jogue, sem quantidade máxima de login. As perguntas são aleatórios, tendo um algoritmo que possa aprender com aluno o que erra repetir com frequência. o que acerta reforçar com menos frequencia

ADMINISTRADOR

Professor tem acesso para criar as perguntas, resposta e gabarito. Acesso ao histórico de dados coletados do jogo de acordo com a turma que o mesmo leciona.

Gestão e Coordenação, acesso ao resultado de todas as turmas. Alimentar os índices passados da escola em relação a prova desejada. Esse ponto será um ponto de medição e comparação do Curvas

SERVIÇOS

Curvas precisa apresentar em forma visual:

- Quantitativo de participação de alunos por turma e curso;
- Turmas mais participativa (ranking) até a que não participa;
- Alunos com mais acertos até o aluno zero;
- Disciplinas com mais acertos; até a disciplina sem acerto;
- Comparação dos acertos no curvas com índices anteriores;
- SAD - de onde deve haver um reforço escolar. identificando aluno, disciplina e turma.
- Ter um gráfico evolutivo até o dia da prova, de forma que fique claro o objetivo

PROVAS

Curvas deve identificar os tipos de provas cadastradas e criar seu banco de perguntas e resposta. Não misturando elas, para que não se comprometa a avaliação de determinado tipo de prova. Uma instituição pode ter várias provas aplicadas, dessa forma identificar cada uma é importante.

PROCESSO SELETIVO

Futuro o curvas deve ser possível realizar seleção para estudantes técnicos e superior para empresas.

RECOMPENSA

Inicialmente a moeda de troca será acesso a internet e pontuação oferecida pela escola bem como outra estratégia adotada. Em futur breve o proprio curvas irá premiar a instituição e educadores