CICLO DE VIDA🡪 O ciclo mais adequado seria o espiral, pois o dono da empresa deseja maior flexibilidade, deseja mudança de escopo e por haver pouco capital, visto que o lucro estão baixos ele precisa de pelo menos uma solução em um curto espaço de tempo; depois ele pensara em soluções que atenderam com mais complexidade a empresa dele, isso representa o quanto um método ágil faria diferença a ele. O modelo espiral consegue passar por todas as fases do projeto, várias vezes, por não ser um projeto clássico você pode trabalhar com várias fases ao mesmo tempo em um desenvolvimento não linear. O espiral que se baseia o programa passa por quatro quadrantes, Análise🡪Risco🡪Execução🡪Finalização, você pode rodar o quadrante quantas vezes for necessário. O modelo espiral alinhado com o método ágil traz maior produção e maior adaptação, visto que com o escopo em aberto os requisitos e a solução a se desenvolver do projeto aparecera enquanto o projeto está andado. Por exemplo se ele gostou do primeiro produto, há uma enorme possibilidade de ele pedir mais produtos.

SCRUM🡪 Sem dúvida nenhuma o Scrum poderia e deveria ser aplicado a esse projeto, pois a ideia do Scrum seria um sistema simples para uma solução completa, ou seja, a ideia inicial seria um projeto mais extenso, no entanto, exigiria uma solução mais rápida a curto prazo. Isso traria o Scrum a vista pela ideia de ter um Product Backlog e várias sprints que são vários produtos em um espaço de tempo já definido, então visto a margem apertada do capital isso seria um tranquilizante ao dono da empresa, por ter a entrega de pares a curto prazo.

EQUIPE🡪 Por ter sido escolhido um método ágil e trabalhar diretamente associado ao Scrum, a equipe será automaticamente vinculado a este. As duas funções ligadas ao Scrum mais o time, trabalhando junto. A primeira função seria o P.O, ele seria o responsável por acompanhar o projeto e ele que controlaria a supervisão do desenvolvimento do produto, visto que ele será responsável pela entrega do produto e pelo retorno do investimento. A segunda função, seria o SM(Scrum Master), ele que abre campo para equipe trabalhar e resolve todos os problemas envolvidos dentro do projeto. A equipe seria as pessoas que realmente desenvolveriam o projeto, pelo modelo ser flexível, imprescindivelmente os profissionais também precisam ser eles devem entender de negócio e tecnologia, por ser um método ágil eles flutuariam por todas as etapas do projeto desde a analise até a implementação. Importante frisar que o P.O seria único por produto e o S.M o único por equipe.