Universidad de Guadalajara



Algoritmo 11

Muñoz Nuñez Ian Emmanuel

Visión Robótica

"Cambio de fondo de videos"

```
# Se importa opency
import cv2
# Se importa sleep de time
from time import sleep
# Se carga el video 'leon.mp4'
captura = cv2.VideoCapture("leon.mp4")
# Se carga el fondo 'rotonda.jpg'
fondo = cv2.imread("rotonda.jpg")
# Se obtiene el ancho de la captura
width = int(captura.get(cv2.CAP PROP FRAME WIDTH))
# Se obtiene el alto de la captura
height = int(captura.get(cv2.CAP PROP FRAME HEIGHT))
# Se declara el codec que se usara para grabar los videos
fourcc = cv2.VideoWriter fourcc(*"mp4v")
# Se define un archivo de salida con el nombre 'original.mp4' con el codec
# previamente declarado (fource), con 30 frames por segundo y con el ancho
# y alto de la captura
output original = cv2.VideoWriter("original.mp4", fource, 30, (width, height))
# Se define un archivo de salida con el nombre 'fondo video.mp4' con el codec
# previamente declarado (fource), con 30 frames por segundo y con el ancho
# y alto de la captura
output fondo = cv2. VideoWriter("fondo video.mp4", fourcc, 30, (width, height))
\# Se inicializa el iterador en 0
i = 0
# Comienza el ciclo
while i < 150:
      # Con la variable 'leido' se sabe si hay mas frames en el video o no.
      # Se asignan los frames del video a la variable 'video'
      leido, video = captura.read()
      # Si no hay mas frames en el video...
      if leido == False:
           \# ...El ciclo termina
           break
      # Se modifica el tama; o del fondo para que tenga las mismas
      # dimensiones que el video.
      fondo = cv2.resize(fondo, (video.shape[1], video.shape[0]))
      # Se modifica el formato del video de BGR a HSV
      video hsv = cv2.cvtColor(video, cv2.COLOR BGR2HSV)
```

```
# Se calcula la mascara del video
mask = cv2.inRange(video hsv, (45, 150, 150), (55, 255, 255))
# Se calcula el negativo de la mascara
mask negativo = cv2.bitwise not(mask)
# Se aplica la mascara al video
video mask = cv2.bitwise and(video, video, mask=mask negativo)
# Se aplica la mascara al fondo
fondo mask = cv2.bitwise and(fondo, fondo, mask=mask)
# Se mezclan el fondo y el video
video fondo = cv2.bitwise or(video mask, fondo mask)
# Se comienza a crear el video original que solo dura 5 segundos
output original.write(video)
\# Se comienza a crear el video con el fondo que solo dura 5 segundos
output fondo.write(video fondo)
# Si el usuario presiona la tecla 'esc'...
if cv2.waitKey(1) == 27:
     \# ...El ciclo termina
     break
# El el programa se detiene 1/30 segundos
sleep(1/30)
# El iterador incrementa un valor
i += 1
```

Para el código del algoritmo 11 primero se importan las librerías necesarias ("opencv" y "time"), se carga el vídeo original y la imagen de fondo que se usara para el algoritmo. Luego se obtiene el ancho y alto del vídeo, se declara el codec de los vídeos y se definen los archivos de salida. Después se comienza el ciclo para crear los archivos, se lee la captura, se cambia el tamaño del fondo para que sea de la misma magnitud del vídeo, se cambia el formato del vídeo de BGR a HSV, también se calcula la máscara del video, su negativo y se aplica la máscara al video y al fondo, al final se mezclan el fondo y el video, por último se escribe el vídeo original y con el cambio de fondo con un frame cada vez que se corre el ciclo. Si se acaban los frames del vídeo o el usuario presiona la tecla "esc" el ciclo termina. Por último, en cada ciclo el programa espera $\frac{1}{30}$ segundos y el iterador aumenta un valor.

```
## Se carga el video 'leon.mp4'

| *** se se carga el video 'leon.mp4'
| *** se carga el rondo 'rotonda.jpg'
| *** se carga el rondo 'rotonda.jpg'
| *** se cotiene el ancho de la captura
| *** se obtiene el alto de la captura
| *** se obtiene el alto de la captura
| *** se obtiene el alto de la captura
| *** se obtiene el alto de la captura
| *** se obtiene el alto de la captura
| *** se declara el codec que se usara para grabar los videos
| *** fourcc = cv2.VideoWriter_fourcc(*"mp4v")
| *** se declara el codec que se usara para grabar los videos
| *** fourcc = cv2.VideoWriter_fourcc(*"mp4v")
| *** se define un archivo de salida con el nombre 'original.mp4' con el codec
| *** previamente declarado (fourcc), con 30 frames por segundo y con el ancho
| *** y alto de la captura
| *** output_original = cv2.VideoWriter("original.mp4", fourcc, 30, (width, height))
| *** se define un archivo de salida con el nombre 'fondo_video.mp4' con el codec
| *** previamente declarado (fourcc), con 30 frames por segundo y con el ancho
| *** primater' o primater de la captura output_original = cv2.VideoWriter("original.mp4", fourcc, 30, (width, height))
| *** fource = cv2.VideoWriter("original.mp4", fourcc, 30, (width, height))
| *** fource = cv2.VideoWriter("original.mp4", fource, 30, (width, height))
| *** fource = cv2.VideoWriter("original.mp4", fource, 30, (width, height))
| *** fource = cv2.VideoWriter("original.mp4", fource, 30, (width, height))
| *** fource = cv2.VideoWriter("original.mp4", fource, 30, (width, height))
| *** fource = cv2.VideoWriter("original.mp4", fource, 30, (width, height))
| *** fource = cv2.VideoWriter("original.mp4", fource, 30, (width, height))
| *** fource = cv2.VideoWriter("original.mp4",
```

Figura 1: Captura 1 del código del algoritmo 11

Figura 2: Captura 2 del código del algoritmo 11

Figura 3: Captura 3 del código del algoritmo 11

```
mainpy M X

p mainpy M X

p mainpy N X

p N Se aplica la mascara al fondo

fondo mask = cv2.bitwise_and(fondo, fondo, mask=mask)

# Se mezclan el fondo y el video

output_original.write(video_mask, fondo_mask)

# Se comienza a crear el video original que solo dura 5 segundos

output_fondo.write(video_fondo)

# Si el usuario presiona la tecla 'esc'...

if cv2.waitKey(1) == 27:

# ...El ciclo termina

break

# El el programa se detiene 1/30 segundos

sleep(1/30)

# El iterador incrementa un valor

i += 1

## The mater' P Poteon 136 64-bit © O A O Kulana Poteon

| Na 75. Cal 1 Seacce 4 UTI-8 CRIF Poteon R O

| Na 75. Cal 1 Seacce 4 UTI-8 CRIF Poteon R O

| Na 75. Cal 1 Seacce 4 UTI-8 CRIF Poteon R O

| Na 75. Cal 1 Seacce 4 UTI-8 CRIF Poteon R O

| Na 75. Cal 1 Seacce 4 UTI-8 CRIF Poteon R O

| Na 75. Cal 1 Seacce 4 UTI-8 CRIF Poteon R O

| Na 75. Cal 1 Seacce 4 UTI-8 CRIF Poteon R O

| Na 75. Cal 1 Seacce 4 UTI-8 CRIF Poteon R O

| Na 75. Cal 1 Seacce 4 UTI-8 CRIF Poteon R O

| Na 75. Cal 1 Seacce 4 UTI-8 CRIF Poteon R O

| Na 75. Cal 1 Seacce 4 UTI-8 CRIF Poteon R O

| Na 75. Cal 1 Seacce 4 UTI-8 CRIF Poteon R O

| Na 75. Cal 1 Seacce 4 UTI-8 CRIF Poteon R O

| Na 75. Cal 1 Seacce 4 UTI-8 CRIF Poteon R O

| Na 75. Cal 1 Seacce 4 UTI-8 CRIF Poteon R O

| Na 75. Cal 1 Seacce 4 UTI-8 CRIF Poteon R O

| Na 75. Cal 1 Seacce 4 UTI-8 CRIF Poteon R O

| Na 75. Cal 1 Seacce 4 UTI-8 CRIF Poteon R O

| Na 75. Cal 1 Seacce 4 UTI-8 CRIF Poteon R O

| Na 75. Cal 1 Seacce 4 UTI-8 CRIF Poteon R O

| Na 75. Cal 1 Seacce 4 UTI-8 CRIF Poteon R O

|
```

Figura 4: Captura 4 del código del algoritmo 11