Algoritmo 8 Muñoz Nuñez Ian Emmanuel

Visión Robótica

"Operaciones Mascaras Imágenes"

Ejercicio 1

```
# Se importa opencv
import cv2
# Se lee la imagen 'sonic.jpg'
imagen = cv2.imread("sonic.jpg")
# Se cambia el tama; o de la imagen
imagen = cv2.resize(imagen, None, fx=0.45, fy=0.45)
# Se cambia el formato de la imagen de BGR a HSV
imagen hsv = cv2.cvtColor(imagen, cv2.COLOR BGR2HSV)
# Se calcula la mascara de la imagen en formato hsv
mask = cv2.inRange(imagen hsv, (56, 240, 245), (65, 255, 255))
# Se calcula el negativo de la mascara
mask negativo = cv2.bitwise not(mask)
# Se aplica la mascara de la imagen a la imagen
mask image = cv2.bitwise and(imagen, imagen, mask=mask negativo)
# Se muestra la imagen original
cv2.imshow("Imagen original", imagen)
# Se muestra la mascara
cv2.imshow("Mascara", mask)
# Se muestra el negativo de la mascara
cv2.imshow("Negativo de la mascara", mask negativo)
# Se muestra la imagen con la aplicación de la mascara
cv2.imshow("Mascara con imagen", mask image)
# Opency espera a que el usuario presione una tecla
cv2.waitKey(0)
```

Para el código del ejercicio 1 primero se importa *opencv*, se lee la imagen "sonic.jpg" y se modifica su tamaño. Luego se cambia su formato de BGR a HSV, después se calcula la mascara de la imagen y su negativo. Por último se aplica la mascara a la imagen y se muestran la imagen original, su mascara, el negativo de la mascara y la imagen con la aplicación de la mascara. Al final *opencv* espera a que el usuario presione una tecla para terminar el programa.

Figura 1: Captura 1 del código del ejercicio 1

Figura 2: Captura 2 del código del ejercicio 1

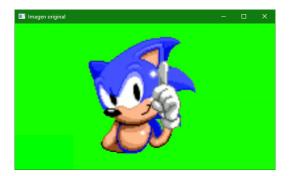


Figura 3: Imagen original



Figura 4: Mascara de la imagen original



Figura 5: Negativo de la mascara



Figura 6: Aplicación de la mascara a la imagen

Ejercicio 2 "Imagen: Batman"

```
# Se importa opency
import cv2
# Se lee la imagen 'batman.jpg'
imagen = cv2.imread("batman.jpg")
# Se cambia el tama; o de la imagen
imagen = cv2.resize(imagen, None, fx=0.45, fy=0.45)
# Se cambia el formato de la imagen de BGR a HSV
imagen hsv = cv2.cvtColor(imagen, cv2.COLOR BGR2HSV)
# Se calcula la mascara de la imagen en formato hsv
mask = cv2.inRange(imagen hsv, (56, 240, 245), (65, 255, 255))
# Se calcula el negativo de la mascara
mask negativo = cv2.bitwise not(mask)
# Se aplica la mascara de la imagen a la imagen
mask image = cv2.bitwise and(imagen, imagen, mask=mask negativo)
# Se muestra la imagen original
cv2.imshow("Imagen original", imagen)
# Se muestra la mascara
cv2.imshow("Mascara", mask)
# Se muestra el negativo de la mascara
cv2.imshow("Negativo de la mascara", mask negativo)
# Se muestra la imagen con la aplicacion de la mascara
cv2.imshow("Mascara con imagen", mask image)
# Opency espera a que el usuario presione una tecla
cv2.waitKey(0)
```

Para el código del ejercicio 2 con la imagen "Batman" primero se importa *opencv*, se lee la imagen "batman.jpg" y se modifica su tamaño. Luego se cambia su formato de BGR a HSV, después se calcula la mascara de la imagen y su negativo. Por último se aplica la mascara a la imagen y se muestran la imagen original, su mascara, el negativo de la mascara y la imagen con la aplicación de la mascara. Al final *opencv* espera a que el usuario presione una tecla para terminar el programa.

```
## See Edit Selection Yiew Go Bun Terminal Letip main.py - algorithms β - Visual Studio Code

## main.py M x

## main.py M x

## main.py M x

## main.py M x

## see import a open.cv

## see le la imagen 'batman.jpg'

## see lea la imagen 'batman.jpg'

## see cambia el tama; o de la imagen

## se cambia el tama; o de la imagen

## see cambia el formato de la imagen de BGR a HSV

## see cambia el formato de la imagen de BGR a HSV

## see calcula la mascara de la imagen en formato hsv

## see calcula el negativo de la mascara

## see calcula el negativo de la mascara

## see calcula el negativo de la mascara

## see aplica la mascara de la imagen a la imagen

## see aplica la mascara de la imagen, mask=mask_negativo)

## se muestra la imagen original

## see muestra la mascara

## see muestra la ma
```

Figura 7: Captura 1 del código del ejercicio 2 para la imagen "batman.jpg"

```
## P 28146460*  
## painty M X

| Painty M X
| Painty M X
| Painty M X
| Painty M X
| Painty M X
| Painty M X
| Painty M X
| Painty M X
| Painty M X
| Painty M X
| Painty M X
| Painty M X
| Painty M X
| Painty M X
| Painty M X
| Painty M X
| Painty M X
| Painty M X
| Painty M X
| Painty M X
| Painty M X
| Painty M X
| Painty M X
| Painty M X
| Painty M X
| Painty M X
| Painty M X
| Painty M X
| Painty M X
| Painty M X
| Painty M X
| Painty M X
| Painty M X
| Painty M X
| Painty M X
| Painty M X
| Painty M X
| Painty M X
| Painty M X
| Painty M X
| Painty M X
| Painty M X
| Painty M X
| Painty M X
| Painty M X
| Painty M X
| Painty M X
| Painty M X
| Painty M X
| Painty M X
| Painty M X
| Painty M X
| Painty M X
| Painty M X
| Painty M X
| Painty M X
| Painty M X
| Painty M X
| Painty M X
| Painty M X
| Painty M X
| Painty M X
| Painty M X
| Painty M X
| Painty M X
| Painty M X
| Painty M X
| Painty M X
| Painty M X
| Painty M X
| Painty M X
| Painty M X
| Painty M X
| Painty M X
| Painty M X
| Painty M X
| Painty M X
| Painty M X
| Painty M X
| Painty M X
| Painty M X
| Painty M X
| Painty M X
| Painty M X
| Painty M X
| Painty M X
| Painty M X
| Painty M X
| Painty M X
| Painty M X
| Painty M X
| Painty M X
| Painty M X
| Painty M X
| Painty M X
| Painty M X
| Painty M X
| Painty M X
| Painty M X
| Painty M X
| Painty M X
| Painty M X
| Painty M X
| Painty M X
| Painty M X
| Painty M X
| Painty M X
| Painty M X
| Painty M X
| Painty M X
| Painty M X
| Painty M X
| Painty M X
| Painty M X
| Painty M X
| Painty M X
| Painty M X
| Painty M X
| Painty M X
| Painty M X
| Painty M X
| Painty M X
| Painty M X
| Painty M X
| Painty M X
| Painty M X
| Painty M X
| Painty M X
| Painty M X
| Painty M X
| Painty M X
| Painty M X
| Painty M X
| Painty M X
| Painty M X
| Painty M X
| Painty M X
| Painty M X
| Painty M X
| Painty M X
| Painty M X
| Painty M X
| Painty M X
| Painty M X
| Painty M X
| Painty M X
| Painty M X
| Painty M X
| Painty M X
| Painty M X
| Painty M X
| Painty M X
| Painty M X
| Painty M X
| Painty M X
```

Figura 8: Captura 2 del código del ejercicio 2 para la imagen "batman.jpg"



Figura 9: Imagen original del ejercicio 2 con la imagen "batman.jpg"

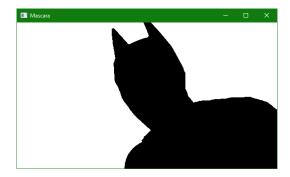


Figura 10: Mascara de la imagen



Figura 11: Negativo de la mascara



Figura 12: Aplicación de la mascara a la imagen

Ejercicio 2 "Imagen: Capitán América"

```
# Se importa opency
import cv2
# Se lee la imagen 'capitan.jpg'
imagen = cv2.imread("capitan.jpg")
# Se cambia el tama; o de la imagen
imagen = cv2.resize(imagen, None, fx=0.45, fy=0.45)
# Se cambia el formato de la imagen de BGR a HSV
imagen hsv = cv2.cvtColor(imagen, cv2.COLOR BGR2HSV)
# Se calcula la mascara de la imagen en formato hsv
mask = cv2.inRange(imagen hsv, (50, 235, 235), (53, 255, 255))
# Se calcula el negativo de la mascara
mask negativo = cv2.bitwise not(mask)
# Se aplica la mascara de la imagen a la imagen
mask image = cv2.bitwise and(imagen, imagen, mask=mask negativo)
# Se muestra la imagen original
cv2.imshow("Imagen original", imagen)
# Se muestra la mascara
cv2.imshow("Mascara", mask)
# Se muestra el negativo de la mascara
cv2.imshow("Negativo de la mascara", mask negativo)
# Se muestra la imagen con la aplicacion de la mascara
cv2.imshow("Mascara con imagen", mask image)
# Opency espera a que el usuario presione una tecla
cv2.waitKey(0)
```

Para el código del ejercicio 2 con la imagen "Capitán" primero se importa *opencv*, se lee la imagen "capitan.jpg" y se modifica su tamaño. Luego se cambia su formato de BGR a HSV, después se calcula la mascara de la imagen y su negativo. Por último se aplica la mascara a la imagen y se muestran la imagen original, su mascara, el negativo de la mascara y la imagen con la aplicación de la mascara. Al final *opencv* espera a que el usuario presione una tecla para terminar el programa.

```
### See Edit Selection View Go Bun Terminal Letip main.py - algorithms B - Visual Stando Code

### main.py M x

### see import a open.cv

### see lea la imagen 'capitan.jpg'

### see lea la imagen e cv2.imread("capitan.jpg")

### see cambia el tama; o de la imagen

### see cambia el formato de la imagen de BGR a HSV

### imagen_hsv = cv2.cvtColor(imagen, cv2.Col.OR_BGR2HSV)

### see calcula la mascara de la imagen en formato hsv

### see calcula el negativo de la mascara

### mask = cv2.inRange(imagen_hsv, (50, 235, 235), (53, 255, 255))

### see calcula el negativo de la mascara

### mask = cv2.inRange(imagen_hsv, (50, 235, 235), (53, 255, 255))

### see calcula el negativo de la mascara

### see aplica la mascara de la imagen a la imagen

### see aplica la mascara de la imagen, mask=mask_negativo)

### see muestra la imagen original

### cv2.imshow("Imagen original", imagen)

### see muestra la imagen original", imagen)

### see muestra la mascara"

#### cv2.imshow("Imagen original", imagen)

#### see muestra la mascara"

#### cv2.imshow("Mascara", mask)

#### P@#### phthas See Python Record Out Musap python

##### pascara Units CRUF Python Record Units CRUF
```

Figura 13: Captura 1 del código del ejercicio 2 para la imagen "capitan.jpg"

Figura 14: Captura 2 del código del ejercicio 2 para la imagen "capitan.jpg"

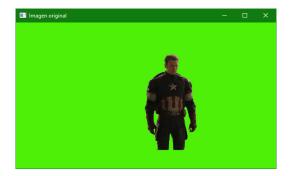


Figura 15: Imagen original del ejercicio 2 con la imagen "capitan.jpg"

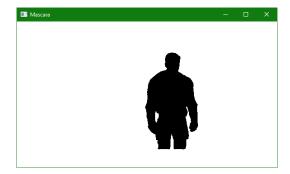


Figura 16: Mascara de la imagen



Figura 17: Negativo de la mascara

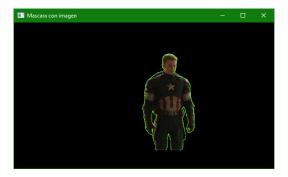


Figura 18: Aplicación de la mascara a la imagen

Ejercicio 2 "Iron-Man"

```
# Se importa opency
import cv2
# Se lee la imagen 'ironman.jpg'
imagen = cv2.imread("ironman.jpg")
# Se cambia el tama; o de la imagen
imagen = cv2.resize(imagen, None, fx=0.45, fy=0.45)
# Se cambia el formato de la imagen de BGR a HSV
imagen hsv = cv2.cvtColor(imagen, cv2.COLOR BGR2HSV)
# Se calcula la mascara de la imagen en formato hsv
mask = cv2.inRange(imagen hsv, (62, 225, 240), (63, 244, 255))
# Se calcula el negativo de la mascara
mask negativo = cv2.bitwise not(mask)
# Se aplica la mascara de la imagen a la imagen
mask image = cv2.bitwise and(imagen, imagen, mask=mask negativo)
# Se muestra la imagen original
cv2.imshow("Imagen original", imagen)
# Se muestra la mascara
cv2.imshow("Mascara", mask)
# Se muestra el negativo de la mascara
cv2.imshow("Negativo de la mascara", mask negativo)
# Se muestra la imagen con la aplicacion de la mascara
cv2.imshow("Mascara con imagen", mask image)
# Opency espera a que el usuario presione una tecla
cv2.waitKey(0)
```

Para el código del ejercicio 2 con la imagen "Iron-Man" primero se importa *opencv*, se lee la imagen "ironman.jpg" y se modifica su tamaño. Luego se cambia su formato de BGR a HSV, después se calcula la mascara de la imagen y su negativo. Por último se aplica la mascara a la imagen y se muestran la imagen original, su mascara, el negativo de la mascara y la imagen con la aplicación de la mascara. Al final *opencv* espera a que el usuario presione una tecla para terminar el programa.

```
## See Edit Selection Yiew Go Bun Terminal Letip main.py - algorithms β - Virtual Stando Code

## main.py M ×

## see import a open.cv

## see lea la imagen 'ironman.jpg'

## see lea la imagen = cv2.imread("ironman.jpg")

## se cambia el tama; o de la imagen

## see cambia el formato de la imagen de BGR a HSV

## see cambia el formato de la imagen de BGR a HSV

## see calcula la mascara de la imagen neromato hsv

## see calcula el negativo de la mascara

## see calcula el negativo de la mascara

## see calcula el negativo de la mascara

## see aplica la mascara de la imagen a la imagen

## se aplica la mascara de la imagen, mask=mask_negativo)

## se muestra la imagen original

## see muestra la imagen original

## see muestra la imagen original

## see muestra la mascara

## s
```

Figura 19: Captura 1 del código del ejercicio 2 para la imagen "ironman.jpg"

```
## See gate yellow yellow go Bun jerminal jelip manney-aspontone 3. Visual Studio Code

***P maintry N X***

***P case a History M X***

***P coactage of a Python 386 64-bit @0.0 to Kitang Python N D. All Spaces 4 UTF-8 CRUF Python R D. All Spaces 4 UTF-8
```

Figura 20: Captura 2 del código del ejercicio 2 para la imagen "ironman.jpg"

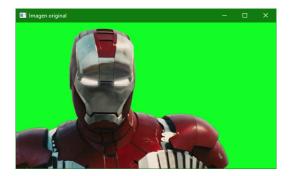


Figura 21: Imagen original del ejercicio 2 con la imagen "ironman.jpg"

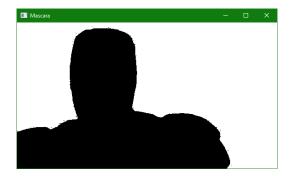


Figura 22: Mascara de la imagen



Figura 23: Negativo de la imagen



Figura 24: Aplicación de la mascara a la imagen