Universidad de Guadalajara



Algoritmo 12

Muñoz Nuñez Ian Emmanuel

Visión Robótica

"Relleno de pixels de objetos segmentados"

Índice general

1.	ercicio 1
	l. Código
	2. Capturas del código
	3. Imágenes obtenidas
2	ercicio 2
	l. Código
	2. Capturas del código
	3. Imágenes obtenidas

Capítulo 1

Ejercicio 1

1.1. Código

```
# Se importa opency
import cv2
# Se lee la imagen 'imagen.png'
imagen = cv2.imread("imagen.png")
# Se cambia el tama; o de la imagen
imagen = cv2.resize(imagen, None, fx=0.8, fy=0.8)
# Se cambia el formato de la imagen de BGR a HSV
imagen hsv = cv2.cvtColor(imagen, cv2.COLOR BGR2HSV)
# Se calcula la mascara de la imagen
mask = cv2.inRange(imagen hsv, (21, 110, 190), (27, 255, 255))
# Se calcula la mascara de la imagen para ser usada en la funcion 'cv2.floodFill'
mask floodfill = cv2.inRange(imagen hsv, (21, 110, 190), (27, 255, 255))
# Se rellena la mascara con la funcion 'cv2.floodFill'
cv2.floodFill(mask floodfill, None, (0, 0), 255)
# Se calcula el negativo del relleno de la mascara
floodfill negativo = cv2.bitwise not(mask floodfill)
# Se combina la mascara con el negativo del relleno de la mascara
fill = cv2.bitwise or(mask, floodfill negativo)
# Se muestra la imagen original
cv2.imshow("Imagen", imagen)
# Se muestra la mascara
cv2.imshow("Mascara", mask)
# Se muestra el relleno de la mascara
cv2.imshow("Mascara (Floodfill)", mask floodfill)
# Se muestra el negativo del relleno
cv2.imshow("Floodfill (Negativo)", floodfill negativo)
```

```
# Se muestra el resultado final cv2.imshow("Fill", fill)

# Opencv espera a que el usuario presione una tecla cv2.waitKey(0)
```

Para el código del ejercicio 1 del algoritmo 12 primero se importa "opencv", se carga la imagen "imagen.png" y se cambia su tamaño. Luego se cambia el formato de la imagen de BGR a HSV, se calculan dos máscaras, una para ser usada en la función "cv2.floodFill()" y otra para ser rellenada. Después se calcula el relleno de una de las máscaras y su negativo. Por último combinan las máscaras y se muestran todas las imágenes con los resultados obtenidos. Al final "opencv" espera a que el usuario presione una tecla para terminar el programa.

Relleno de pixels

1.2. Capturas del código

Figura 1.1: Captura 1 del código del ejercicio 1

Figura 1.2: Captura 2 del código del ejercicio 1

1.3. Imágenes obtenidas



Figura 1.3: Imagen original

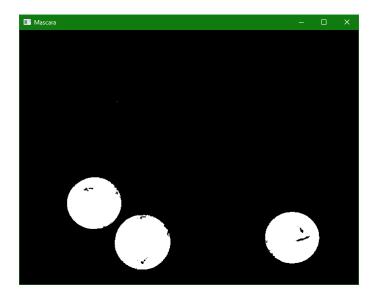


Figura 1.4: Máscara de imagen

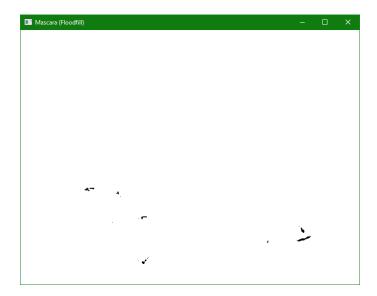


Figura 1.5: Floodfill

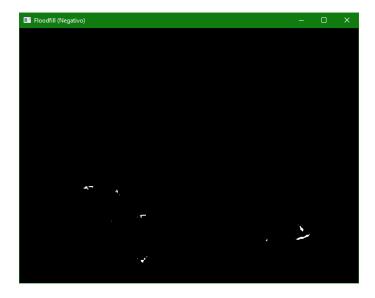


Figura 1.6: Floodfill (Negativo)

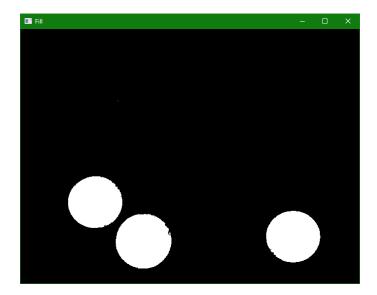


Figura 1.7: Fill

Capítulo 2

Ejercicio 2

2.1. Código

```
# Se importa opency
import cv2
# Se lee la imagen 'azul.jpg'
imagen = cv2.imread("azul.jpg")
# Se cambia el tama; o de la imagen
imagen = cv2.resize(imagen, None, fx=0.5, fy=0.5)
# Se cambia el formato de la imagen de BGR a HSV
imagen hsv = cv2.cvtColor(imagen, cv2.COLOR BGR2HSV)
# Se calcula la mascara de la imagen
mask = cv2.inRange(imagen hsv, (90, 100, 100), (125, 255, 255))
# Se calcula la mascara de la imagen para ser usada en la funcion 'cv2.floodFill'
mask floodfill = cv2.inRange(imagen hsv, (90, 100, 100), (125, 255, 255))
# Se rellena la mascara con la funcion 'cv2.floodFill'
cv2.floodFill(mask floodfill, None, (0, 0), 255)
# Se calcula el negativo del relleno de la mascara
floodfill negativo = cv2.bitwise not(mask floodfill)
# Se combina la mascara con el negativo del relleno de la mascara
fill = cv2.bitwise or(mask, floodfill negativo)
# Se muestra la imagen original
cv2.imshow("Imagen", imagen)
# Se muestra la mascara
cv2.imshow("Mascara", mask)
# Se muestra el relleno de la mascara
cv2.imshow("Floodfill", mask floodfill)
# Se muestra el negativo del relleno
cv2.imshow("Floodfill (Negativo)", floodfill negativo)
```

```
# Se muestra el resultado final cv2.imshow("Fill", fill)
```

Opencv espera a que el usuario presione una tecla cv2.waitKey(0)

Para el código del ejercicio 1 del algoritmo 12 primero se importa "opencv", se carga la imagen "azul.jpg" y se cambia su tamaño. Luego se cambia el formato de la imagen de BGR a HSV, se calculan dos máscaras, una para ser usada en la función "cv2.floodFill()" y otra para ser rellenada. Después se calcula el relleno de una de las máscaras y su negativo. Por último combinan las máscaras y se muestran todas las imágenes con los resultados obtenidos. Al final "opencv" espera a que el usuario presione una tecla para terminar el programa.

2.2. Capturas del código

Figura 2.1: Captura 1 del código del ejercicio 2

Figura 2.2: Captura 2 del código del ejercicio 2

2.3. Imágenes obtenidas



Figura 2.3: Imagen original

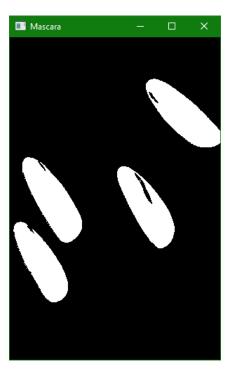


Figura 2.4: Máscara de imagen

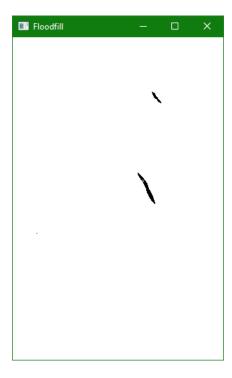


Figura 2.5: Floodfill

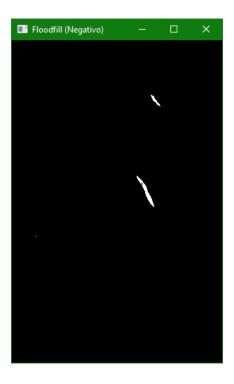


Figura 2.6: Floodfill (Negativo)

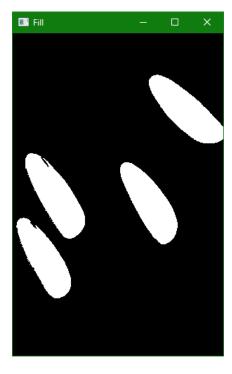


Figura 2.7: Fill