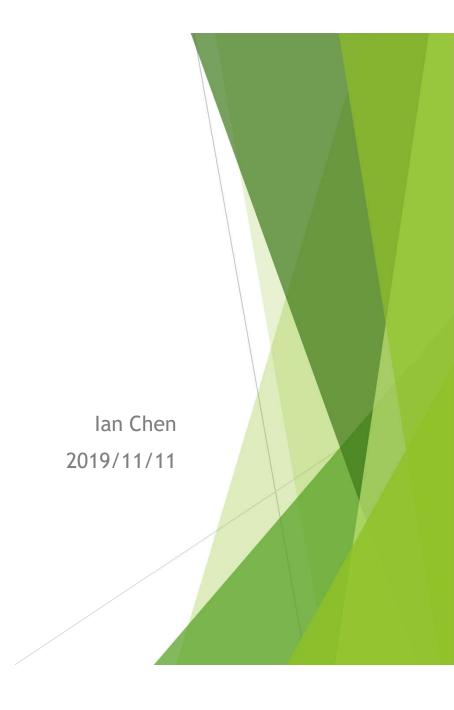
C# 泛型



繼承 vs 介面

▶ 什麼情境下適合用哪個?



明確轉換 vs "as"

▶ 什麼情境下適合用哪個?



Generics

泛型



什麼是泛型?



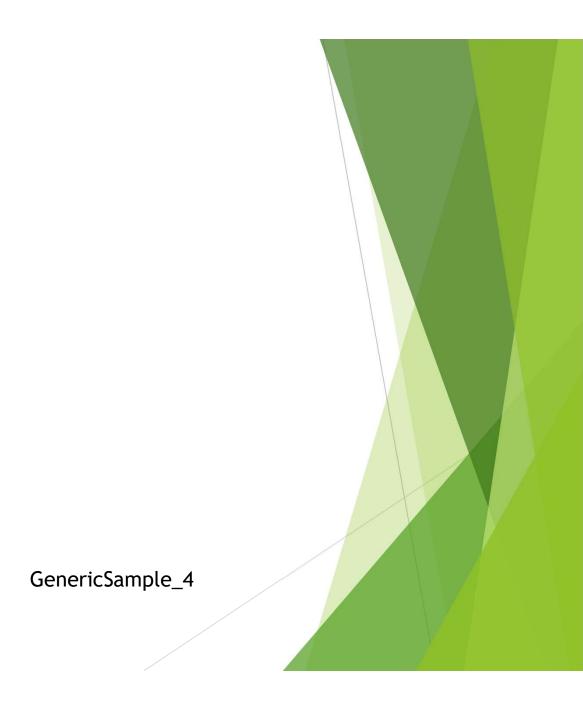
如果沒有泛型?



ArrayList



可能造成什麼問題?



ArrayList

- Boxing
- Unboxing



Boxing \ Unboxing

Reference Type

Type Object Pointer

Sync Block Index

Instance Fields

Value Type

Instance Fields



Boxing \ Unboxing

On the stack On the heap 123 int i=123; (i boxed) 0 int 123 object o=i; 123 int j=(int) o;



Boxing \ Unboxing

- ▶ 造成的效能問題?
- ▶ 使用上的問題?



- Member
 - Class
 - Interface
 - Method
 - Delegate
 - Field
 - Property



- <T>
- Type Parameter
- Type Argument



▶ 自動推斷<T>的類型



不同type的<T>是相同型別嗎?

- Ex:
- MyClass<int>
- MyClass<string>



Static Constructors



如果方法裡面會用到特定Type的Member...

where



new()



where T : class

where T : <Base Class Name>

where T : <Interface Name>

where T : U



where T : struct

where T : enum (C# 7.3+)

where T : delegate

where T : notnull



Func

Func<TResult> 代理人

命名空間: System

組件: System.Runtime.dll, mscorlib.dll, netstandard.dll, System.Core.dll

封裝沒有參數並傳回 TResult 參數所指定之型別值的方法。

C#

public delegate TResult Func<out TResult>();

類型參數

TResult

這個委派所封裝之方法的傳回值之型別。

傳回值

TResult

這個委派所封裝之方法的傳回值。

繼承 Object \rightarrow Delegate \rightarrow Func<TResult>

FuncSample_1

Func

Method



Func

▶ 方法參數



怎麼實做一個Where?



Action

Action<T> 代理人 命名空間: System 組件: System.Runtime.dll, mscorlib.dll, netstandard.dll 封裝具有單一參數的方法,並且不會傳回值。 C# public delegate void Action<in T>(T obj); 類型參數 這個委派所封裝之方法的參數型別。 參數 obj 這個委派所封裝之方法的參數。 繼承 Object \rightarrow Delegate \rightarrow Action<T>



End

