

NOMBRE: _____ PTS OBT: _____ NOTA: _____ %: _____

Indicaciones Generales:

- La prueba es completamente individual, la persona que incurra en cualquier anomalía, se le anulara la prueba según lo establecido en el reglamento.
- Lea cuidadosamente lo que se le solicita, en caso de alguna pregunta solventarlas con la persona docente.
- Utilice bolígrafo azul o negro para realizar la prueba, en caso de realizarlo en lápiz no podrá realizar apelaciones una vez entregado por la persona docente.

PRIMERA PARTE: 10 PTS.

SELECCIÓN UNICA: Marque con una X en la opción única que considere correcta.

1. Un dato numérico o alfanumérico que no se cambia durante la ejecución del programa.
☐ Variable
☐ Constante.
☐ Expresión
☐ If
2. Consiste en un conjunto de reglas sintácticas y semánticas que definen su estructura y el significado de sus elementos.
☐ Lógica Computacional
☐ Diagrama de flujo
☐ Pseudocódigo
☐ Lenguaje de programación
3. Conjunto de pasos, ordenados lógicamente, para llegar a la solución de un problema.
☐ Algoritmos.
☐ Programación
☐ Problema
☐ Código fuente
4. Lenguajes no se pueden migrar o utilizar en otras máquinas.
☐ Lenguaje de alto nivel
☐ Lenguaje de bajo nivel
☐ Lenguaje modernos
☐ Lenguaje medio nivel

5. Conjunto de instrucciones en forma secuencial, llamado código, que a través de su interpretación por el sistema operativo o hardware.
 - () Compilador
 - () Interprete
 - () Programa
 - () Depurador

6. Debe ser traducido a otro lenguaje o código binario; así será más fácil para la máquina interpretarlo.
 - () Código fuente
 - () Diagrama de flujo
 - () Pseudocódigo
 - () Algoritmos

7. Administrar todos los periféricos de una computadora es el encargado de mantener la integridad.
 - () Sistema Operativo
 - () Compilador
 - () Interprete
 - () Código Fuente

8. Pequeño programa informático, que se encarga de traducir el código fuente de cualquier aplicación que se esté desarrollando.
 - () Compilador
 - () Interprete
 - () Programa
 - () Depurador

9. Permite al programador escribir las instrucciones de un programa utilizando palabras o expresiones sintácticas muy similares al inglés.
 - () Lenguaje de alto nivel
 - () Lenguaje de bajo nivel
 - () Lenguaje modernos
 - () Lenguaje medio nivel

10. La función de este es traducir y ejecutar, de una en una, las instrucciones del código fuente.
 - () Compilador
 - () Interprete
 - () Programa
 - () Depurador

SEGUNDA PARTE: TOTAL 12PTS

COMPLETAR: Complete en los espacios en blanco, lo que se le solicita, sea concreto con su respuesta.

1. Cite 2 tipos de lógica:

_____ , _____

2. Cite 2 tipos de algoritmos

_____ , _____

3. Cite 3 características de un algoritmo

_____ , _____ , _____

4. Cite 5 características(variantes) de los lenguajes de bajo nivel:

_____ , _____ , _____ , _____ , _____

_____ , _____

