



ESTRUCTURA DE UN PROGRAMA EN FLEX

```
% {  
    #include ...  
    #define ...  
% }  
  
%option noyywrap  
  
%%  
r1      { A1 }  
r2      { A2 }  
r3      { A3 }  
...     ...  
rn     { An }  
%%  
  
void main()  
{  
    yylex();  
}
```