

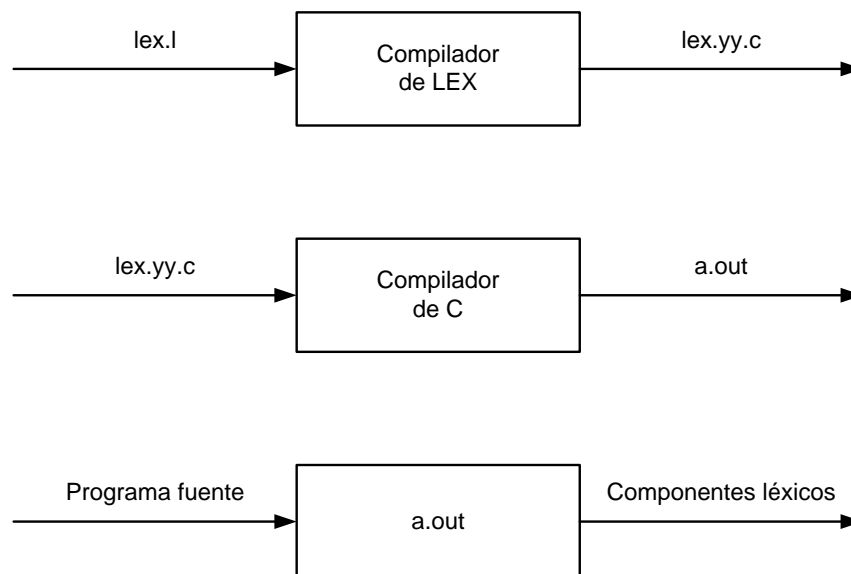
### 3. GENERADORES DE ANALIZADORES LÉXICOS

Estas herramientas generan automáticamente analizadores léxicos, a partir de una descripción de los componentes léxicos del lenguaje fuente, utilizando expresiones regulares.

#### 3.1. LEX

La figura 3.1 indica cómo generar un analizador léxico, utilizando LEX. Primero, se especifica el analizador léxico en el programa en LEX **lex.l**. Después, el compilador de LEX traduce **lex.l** al programa en C **lex.yy.c**. Por último, el compilador de C traduce **lex.yy.c** al programa objeto **a.out**, que es el analizador léxico que transforma un programa fuente en una secuencia de componentes léxicos.

El archivo **lex.yy.c** consta de una tabla de transiciones construida a partir de las expresiones regulares de **lex.l**.



**Figura 3.1.** Analizador léxico con LEX.

### 3.1.1. ESTRUCTURA DE UN PROGRAMA EN LEX

Un programa en LEX posee la siguiente estructura:

```
% {  
declaraciones  
% }  
definiciones regulares  
%%  
reglas de traducción  
%%  
funciones auxiliares
```

Las declaraciones incluyen declaraciones de variables y constantes manifiestas<sup>6</sup> usando instrucciones **#define** de C. Las declaraciones se copian literalmente al archivo **lex.yy.c**.

Las definiciones regulares constan de un nombre y una expresión regular representada por ese nombre. Las definiciones regulares que se utilizan en definiciones posteriores o como componentes de las expresiones regulares en las reglas de traducción se encierran entre { y }.

Las reglas de traducción tienen la siguiente forma:

```
r1    { A1 }  
r2    { A2 }  
r3    { A3 }  
...    ...  
rn    { An }
```

donde **r<sub>i</sub>** es una expresión regular y cada **A<sub>i</sub>** es la acción del analizador léxico cuando **r<sub>i</sub>** concuerda con un lexema. Las acciones son fragmentos de programa en C y se copian literalmente al archivo **lex.yy.c**.

Las funciones auxiliares se utilizan en las acciones y también se copian literalmente al archivo **lex.yy.c**.

---

<sup>6</sup> Una constante manifiesta es un identificador que representa una constante.

El analizador léxico generado por LEX trabaja en conjunto con el analizador sintáctico del siguiente modo. Cuando el analizador sintáctico llama al analizador léxico, este comienza a leer el resto de su entrada, un carácter a la vez, hasta que encuentra el prefijo más largo de la entrada que concuerda con una de las expresiones regulares  $r_i$ . Entonces, ejecuta la acción asociada  $A_i$ . Generalmente,  $A_i$  devolverá el control al analizador sintáctico, pero si no lo hace (debido a que  $r_i$  describe espacios en blanco o comentarios), el analizador léxico procede a buscar más lexemas, hasta que una de las acciones correspondientes provoque que el control regrese al analizador sintáctico, mediante una instrucción **return** explícita. El analizador léxico devuelve un solo valor, el nombre del componente léxico, al analizador sintáctico. Para pasar un valor de atributo del lexema se utiliza la variable entera global **yyval**. Además, el analizador léxico generado por LEX establece de manera automática las siguientes variables:

- **yytext** que es un puntero al primer carácter del lexema.
- **yylen** que es un entero que indica la longitud del lexema.

LEX utiliza las siguientes reglas para seleccionar el lexema cuando varios prefijos de la entrada coinciden con una o más expresiones regulares:

1. Preferir el prefijo más largo.
2. Si el prefijo más largo coincide con dos o más expresiones regulares entonces preferir la expresión regular que aparece primero en el programa en LEX.

### 3.1.2. EXPRESIONES REGULARES EN LEX

La tabla 3.1 describe la notación extendida de expresiones regulares en LEX.

**Tabla 3.1.** Expresiones regulares en LEX.

Expresión Regular	Descripción	Ejemplo
c	cualquier carácter c que no sea operador	a
\c	el carácter c literalmente	\*
“s”	el string s literalmente	“***”
.	cualquier carácter excepto nueva línea	a.*u
^	el inicio de línea	^a
\$	el fin de línea	a\$
[s]	cualquier carácter que esté en el string s	[aeiou]
[^s]	cualquier carácter que no esté en el string s	[^aeiou]
r*	cero o más r	a*
r+	una o más r	a+
r?	cero o una r	a?
r{m,n}	entre m y n ocurrencias de r	a{2,4}
r{m,}	m o más ocurrencias de r	a{2,}
r{m}	m ocurrencias de r	a{4}
r <sub>1</sub> r <sub>2</sub>	r <sub>1</sub> seguida de r <sub>2</sub>	au
r <sub>1</sub>   r <sub>2</sub>	r <sub>1</sub> o r <sub>2</sub>	a   u
(r)	r	(a)
r <sub>1</sub> / r <sub>2</sub>	r <sub>1</sub> cuando va seguida de r <sub>2</sub>	a/u
<<EOF>>	fin de archivo	a<<EOF>>