

Csharp Note

ianaesthetic

September 26, 2017

1 (' ') ' ^ L L

1.1 创建图形程序

，本小节在使用的是「空白应用(通用windows应用)」。在资源管理器中，.xmal文件决定了GUI，其视图有两部分：代码和框体部分。在vs2017中，右侧的「工具箱」中含有可以放到窗体上的各种控件。在创建了一个Textblock之后，右侧的「属性」窗口可以用于具体设置组件的属性。

2 变量，操作符和表达式

没有被赋值的局部变量只有在赋值后才能使用，否则被认为是编译错误。在赋值float时，数值后面一定要加上F来表示这是一个float。默认情况下是一个double值，而在csharp中不能够出现类型不同的赋值。float 和 double 在csharp中也做 mod操作。

var类型可以用于隐式变量赋值自动决定变量的类型。