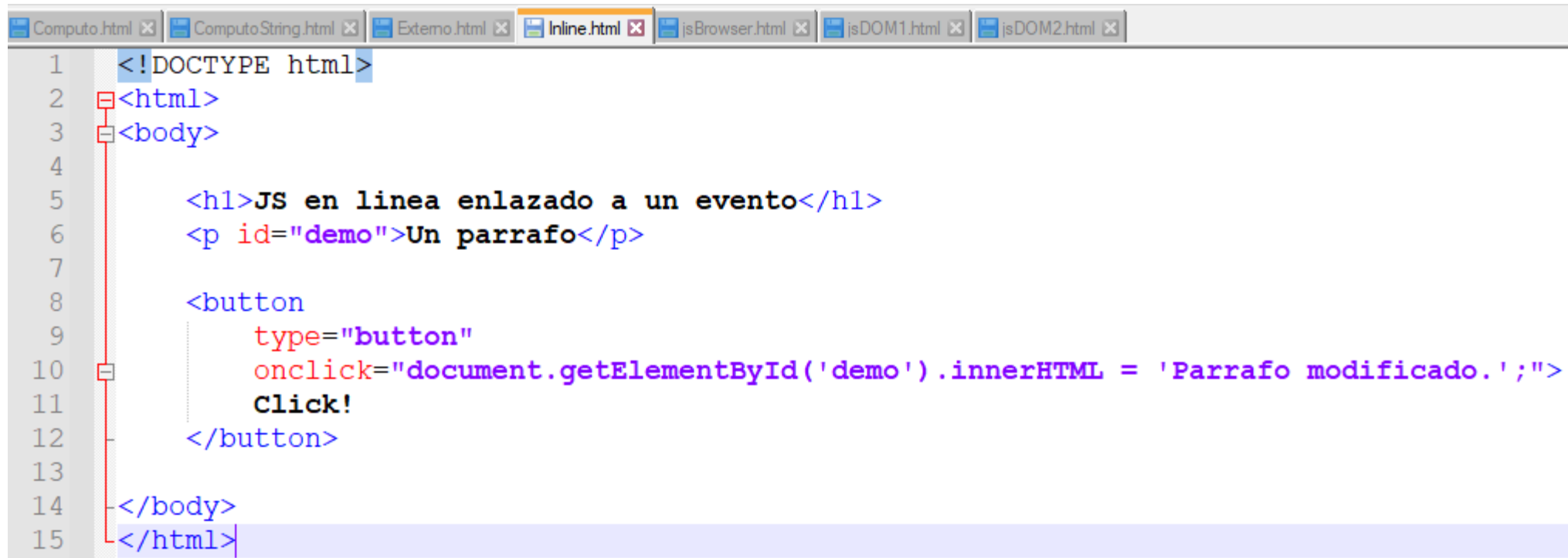


Ejemplos de JS

Para recorrer el DOM y modificar elementos

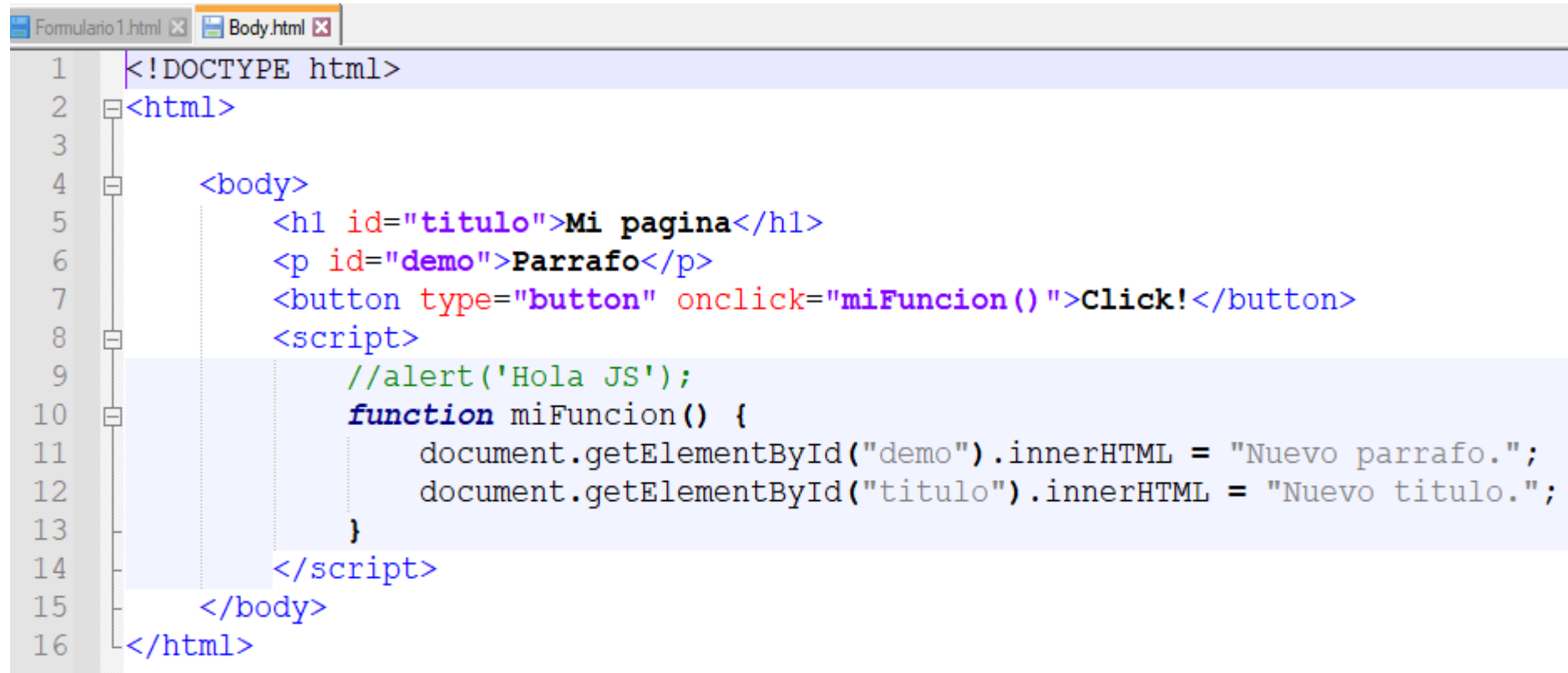
Básico del lenguaje y Estructuras de control

JavaScript en línea para modificar elementos del BODY - **Inline.HTML**



```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html>
3 <body>
4
5     <h1>JS en linea enlazado a un evento</h1>
6     <p id="demo">Un parrafo</p>
7
8     <button
9         type="button"
10        onclick="document.getElementById('demo').innerHTML = 'Parrafo modificado.';">
11        Click!
12    </button>
13
14 </body>
15 </html>
```

document.getElementById para modificar elementos del BODY - BODY.HTML



The image shows a code editor with two tabs: 'Formulario1.html' and 'Body.html'. The 'Body.html' tab is active, displaying the following code:

```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html>
3
4   <body>
5     <h1 id="titulo">Mi pagina</h1>
6     <p id="demo">Parrafo</p>
7     <button type="button" onclick="miFuncion()">Click!</button>
8     <script>
9       //alert('Hola JS');
10      function miFuncion() {
11        document.getElementById("demo").innerHTML = "Nuevo parrafo.";
12        document.getElementById("titulo").innerHTML = "Nuevo titulo.";
13      }
14    </script>
15  </body>
16 </html>
```

document.getElementById con función en archivo externo - Externo.HTML y miScript.js

```
miScript.js x Multiple.html x OutPut-Alert.html x OutPut-Console.html x OutPut-InnerHTML.html x OutPut-Print.html x OutPut-Write.html x Externo.html x jsBrowser.  
1 <!DOCTYPE html>  
2 <html>  
3  
4  
5 <script src="miScripts1.js"></script>  
6 <script src="miScripts2.js"></script>  
7 <script src="miScripts3.js"></script>  
8  
9 <script src="/miCarpetaJS/misScripts1.js"></script> /p>  
10  
11 <script src="https://www.sitiodescripts.com/js/misScriptFavoritos.js"></script>  
12 </html>
```

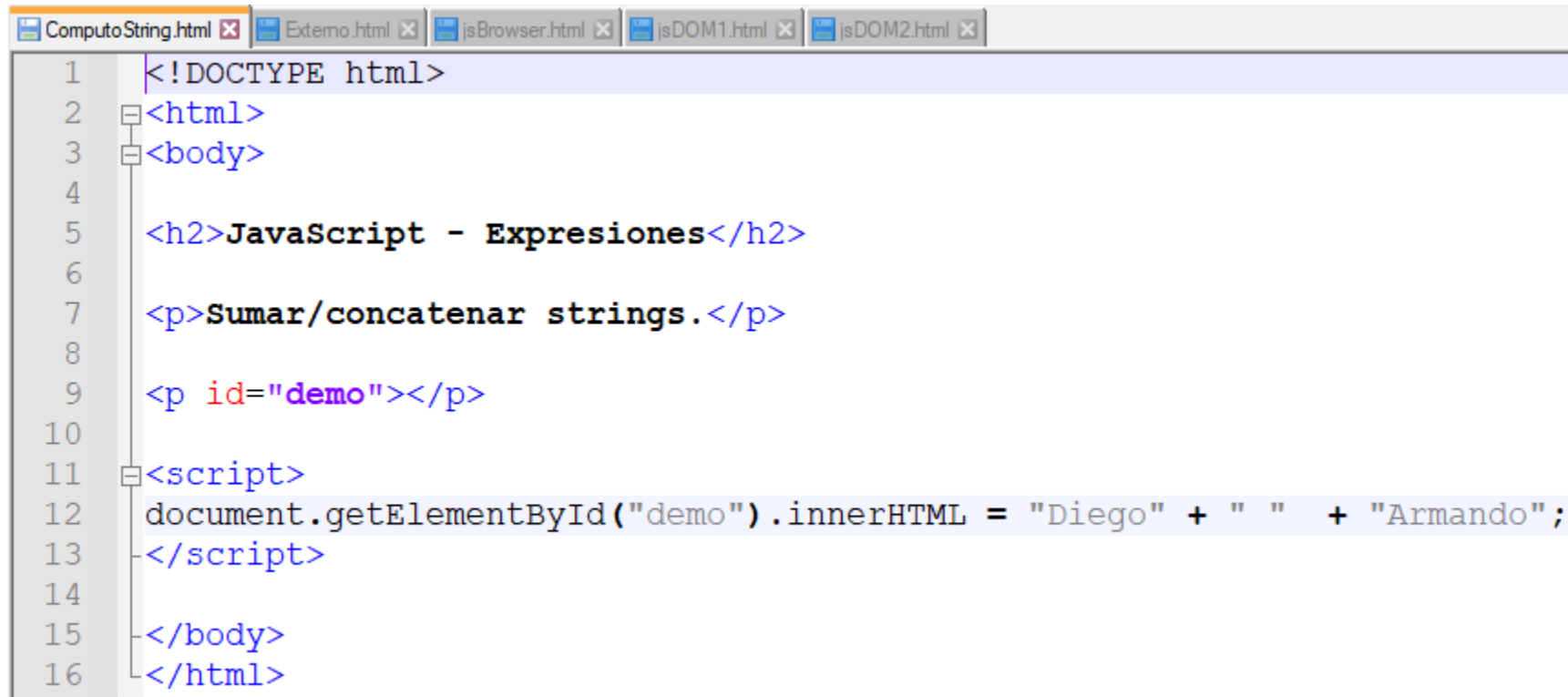
```
miScript.js x Multiple.html x OutPut-Alert.html x OutPut-Console.html x OutPut-InnerHTML.html x OutPut-Print.html x OutPut-Write.html x jsBrowser.html x  
1 function miFuncion() {  
2     document.getElementById("demo").innerHTML = "Nuevo parrafo. Desde archivo.";  
3 }
```

Uso de variables numéricas y operadores para mostrar un resultado – **Computo.HTML**



```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html>
3 <body>
4
5 <h2>JavaScript - Expresiones</h2>
6
7 <p>Calcular valores.</p>
8
9 <p id="demo"></p>
10
11 <script>
12     var x;      //Tipado implícito
13     x = 5;
14     document.getElementById("demo").innerHTML = x * 10;
15 </script>
16
17 </body>
18 </html>
```

Uso de variables tipo string para concatenar y mostrar un resultado – ComputoString.HTML

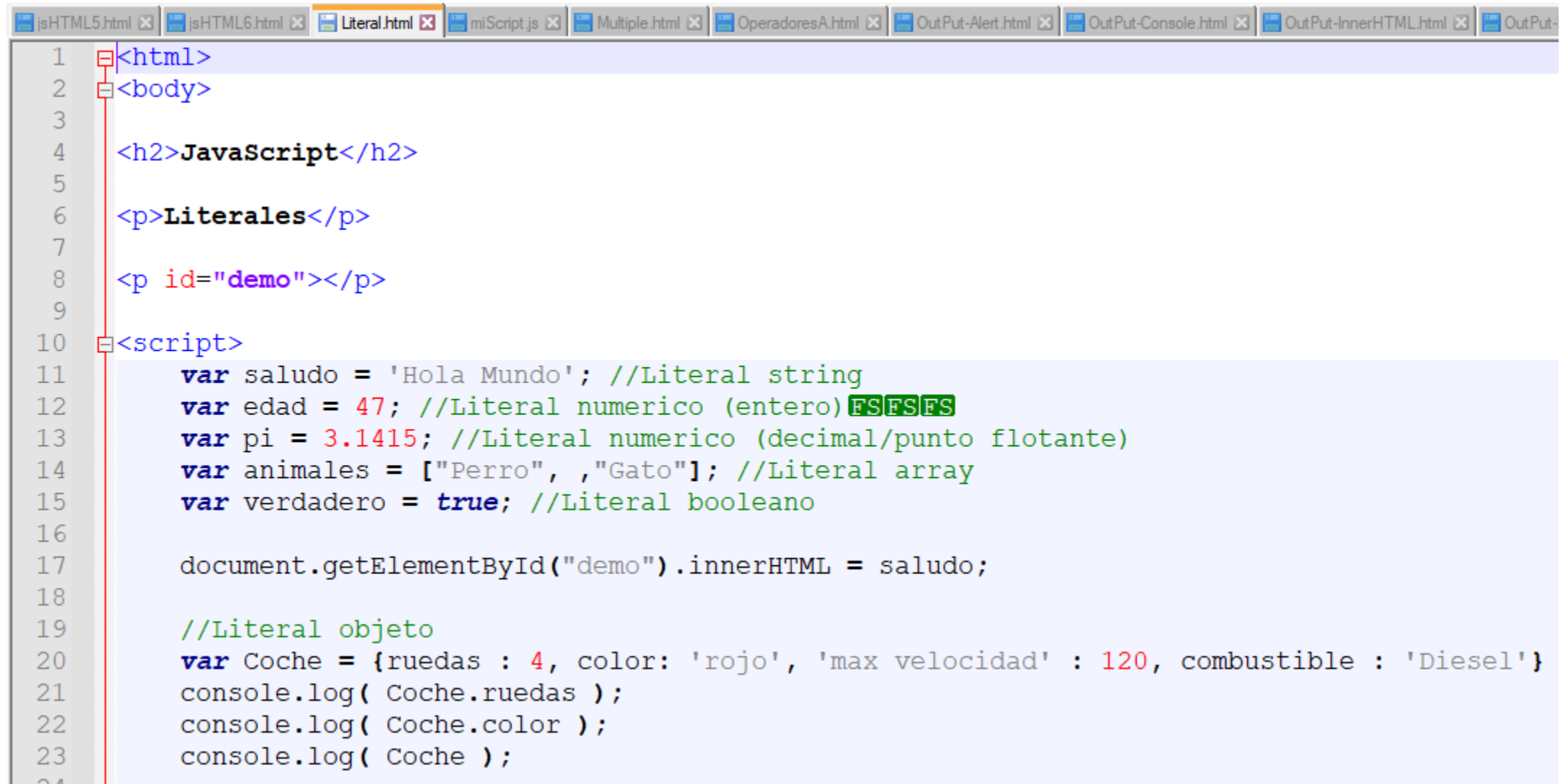


The screenshot shows a web browser window with several tabs. The active tab is 'ComputoString.html'. The browser displays the content of the HTML file, which includes a heading, a paragraph, and a script that updates the paragraph's content. The script concatenates the strings 'Diego', a space, and 'Armando'.

```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html>
3 <body>
4
5 <h2>JavaScript - Expresiones</h2>
6
7 <p>Sumar/concatenar strings.</p>
8
9 <p id="demo"></p>
10
11 <script>
12 document.getElementById("demo").innerHTML = "Diego" + " " + "Armando";
13 </script>
14
15 </body>
16 </html>
```

Uso de variables, objetos, literales – Literal.HTML

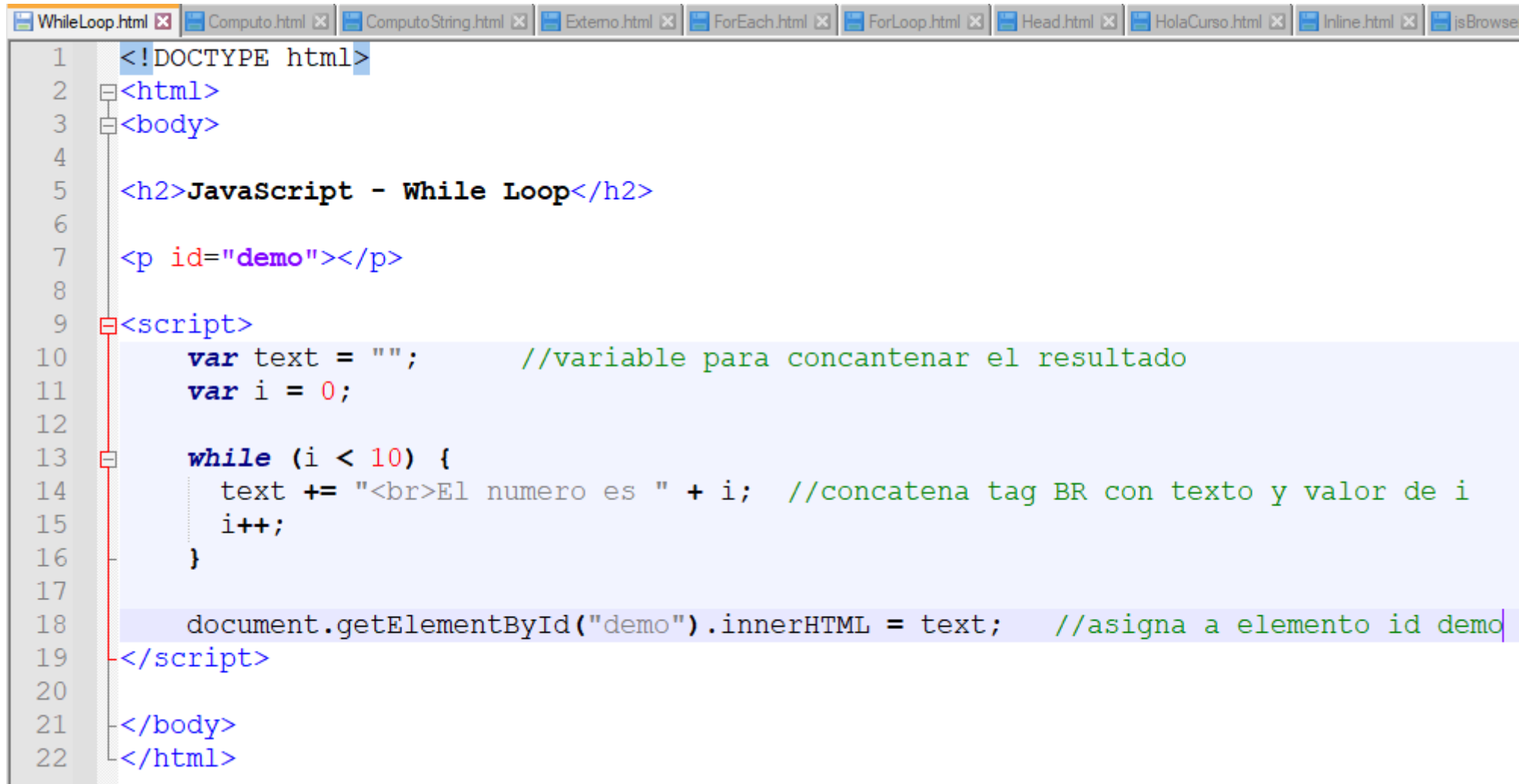
- Probar con F12
- Ver valores
- Console.Clear()



The screenshot shows a web browser window with several tabs. The active tab is 'Literal.html'. The page content includes a heading 'JavaScript', a paragraph 'Literales', and an empty paragraph with id 'demo'. The JavaScript code defines several variables: 'saludo' (string), 'edad' (integer), 'pi' (float), 'animales' (array), 'verdadero' (boolean), and 'Coche' (object). The code also logs the values of 'Coche.ruedas', 'Coche.color', and 'Coche' to the console. The browser's developer console is open, showing the output of the console.log statements.

```
1 <html>
2 <body>
3
4 <h2>JavaScript</h2>
5
6 <p>Literales</p>
7
8 <p id="demo"></p>
9
10 <script>
11     var saludo = 'Hola Mundo'; //Literal string
12     var edad = 47; //Literal numerico (entero) FSFSFS
13     var pi = 3.1415; //Literal numerico (decimal/punto flotante)
14     var animales = ["Perro", , "Gato"]; //Literal array
15     var verdadero = true; //Literal booleano
16
17     document.getElementById("demo").innerHTML = saludo;
18
19     //Literal objeto
20     var Coche = {ruedas : 4, color: 'rojo', 'max velocidad' : 120, combustible : 'Diesel'}
21     console.log( Coche.ruedas );
22     console.log( Coche.color );
23     console.log( Coche );
24
```

While y document.getElementById para modificar elementos del BODY – WhileLoop.HTML



The screenshot shows a web browser window with multiple tabs. The active tab is 'WhileLoop.html'. The browser's address bar is empty. The page content is displayed in a light blue background. The HTML code is as follows:

```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html>
3 <body>
4
5 <h2>JavaScript - While Loop</h2>
6
7 <p id="demo"></p>
8
9 <script>
10     var text = "";           //variable para concantenar el resultado
11     var i = 0;
12
13     while (i < 10) {
14         text += "<br>El numero es " + i; //concatena tag BR con texto y valor de i
15         i++;
16     }
17
18     document.getElementById("demo").innerHTML = text; //asigna a elemento id demo
19 </script>
20
21 </body>
22 </html>
```


ForLoop con GetElementById – ForLoop.HTML

```
1  <!DOCTYPE html>
2  <html>
3  <body>
4
5  <h2>JavaScript - For Loop</h2>
6  <p id="demo"></p>
7
8  <script>
9      var autos = ["BMW", "Volvo", "Saab", "Ford", "Fiat", "Audi"]; //Array
10
11     var miTexto = "";
12     /*
13     miTexto += autos[0] + "<br>";
14     miTexto += autos[1] + "<br>";
15     miTexto += autos[2] + "<br>";
16     miTexto += autos[3] + "<br>";
17     miTexto += autos[4] + "<br>";
18     miTexto += autos[5] + "<br>";
19     */
20     var i;
21     for (i = 0; i < autos.length; i++) { //Concatena y asigna a miTexto
22         miTexto += autos[i] + "<br>";
23     }
24     document.getElementById("demo").innerHTML = miTexto;
25 </script>
26
```

ForEach y Alert. Seguimiento de salida por consola – ForEach.HTML

```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html>
3 <body>
4
5 <h2>JavaScript - forEach</h2>
6 <h2>Salida por consola y Alert</h2>
7
8 <script>
9     var autos = ["BMW", "Volvo", "Saab", "Ford", "Fiat", "Audi"]; //Array
10
11     autos.forEach(function(elem)    //Método foreach asociado al objeto autos
12     {                               //Función anónima
13         console.log(elem)          //elem es elemento del array
14     })
15
16     autos.forEach(imprimir, this);  //Llama a función imprimir y pasa el elemento
17
18     function imprimir(elemento){
19         alert(elemento);            //
20         console.log(elemento);      //Muestra en consola del F12
21     }
22 </script>
23 </body>
24 </html>
```

- Probar con F12
- Ver valores
- Console.Clear()

Buscando elementos HTML – jsDOM1.HTML

```
OutPut-Alert.html x OutPut-Console.html x OutPut-InnerHTML.html x OutPut-Print.html x OutPut-Write.html x jsBrowser.html x jsDOM1.html x jsDOM2.html x
1 <!DOCTYPE html>
2 <html>
3 <body>
4
5 <h2>Buscando elementos HTML </h2>
6
7 <a name="html" href="https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/HTML" target="blank">HTML </a><br>
8 <a name="css" href="https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/CSS" target="blank">CSS </a><br>
9 <a name="xml" href="https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/JavaScript" target="blank">JS </a><br>
10
11 <p id="demo"></p>
12 <br>
13 <button type="button" onclick="miFuncion()">Click</button>
14
15 <script>
16     function miFuncion() {
17         document.getElementById("demo").innerHTML =
18             "Numero de anchors : " + document.anchors.length;
19     }
20 </script>
21
22 </body>
23 </html>
```

Buscando elementos HTML – jsDOM2.HTML

```
OutPut-Alert.html x OutPut-Console.html x OutPut-InnerHTML.html x OutPut-Print.html x OutPut-Write.html x jsBrowser.html x jsDOM2.html x
1 <!DOCTYPE html>
2 <html>
3 <body>
4
5 <h2>Buscando un elemento HTML </h2>
6
7 <a name="html" href="https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/HTML" target="blank">HTML </a><br>
8 <a name="css" href="https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/CSS" target="blank">CSS </a><br>
9 <a name="xml" href="https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/JavaScript" target="blank">JS </a><br>
10
11 <p id="demo"></p>
12 <br>
13 <button type="button" onclick="miFuncion()">Click</button>
14
15 <script>
16     function miFuncion() {
17         document.getElementById("demo").innerHTML =
18         document.anchors[1].href;
19     }
20 </script>
21
22
23 </body>
24 </html>
```

Mostrar y ocultar elementos (CSS) – jsDOM3.HTML

```
jsDOM3.html x jsDOM4.html x jsForm2.html x jsForm3.html x jsForm4.html x jsHTML1.html x jsHTML2.html x jsHTML3.html x jsH
1 <!DOCTYPE html>
2 <html>
3 <body>
4
5 <h2>Cambiando visibilidad CSS </h2>
6
7 <p id="pepe">
8   Texto 1.
9   Texto 2.
10  Texto 3.
11 </p>
12
13 <input type="button" value="Esconder texto"
14   onclick="document.getElementById('pepe').style.visibility='hidden'">
15
16 <input type="button" value="Mostrar texto"
17   onclick="document.getElementById('pepe').style.visibility='visible'">
18
19 </body>
20 </html>
```

Cambiar color de fondo (CSS) – jsDOM4.HTML

```
jsDOM4.html x jsForm2.html x jsForm3.html x jsForm4.html x jsHTML1.html x jsHTML2.html x jsHTML3.html x jsHTML4.html x jsHTML5.html x jsHTML6.html x OutPut-Alert
1 <!DOCTYPE html>
2 <html>
3 <head>
4 <script>
5     function bgCambio(bg) {
6         document.body.style.background = bg;
7     }
8 </script>
9 </head>
10 <body>
11 <center>
12 <h2>Cambiar color de fondo</h2>
13
14 <p>Mover el mouse sobre los recuadros</p>
15
16 <table style="width:300px;height:100px">
17 <tr>
18 <td style="background-color:navy" onmouseover="bgCambio(this.style.backgroundColor) "
19 onmouseout="bgCambio('transparent') ">
20 </td>
21 <td style="background-color:PaleGreen" onmouseover="bgCambio(this.style.backgroundColor) "
22 onmouseout="bgCambio('transparent') ">
23 </td>
24 <td style="background-color:red" onmouseover="bgCambio(this.style.backgroundColor) "
25 onmouseout="bgCambio('transparent') ">
26 </td>
27 </tr>
```

Lamparita! – jsHTML2.HTML

```
jsForm2.html x jsForm3.html x jsForm4.html x jsHTML2.html x jsHTML3.html x jsHTML4.html x jsHTML5.html x jsHTML6.html x OutPut-Alert.html x OutPut-Console.html x OutPut-  
1 <!DOCTYPE html>  
2 <html>  
3 <body>  
4  
5 <h2>Que puede hacer JavaScript?</h2>  
6  
7 <p>JavaScript puede modificar los valores de los atributos.</p>  
8  
9 <p>En este caso JavaScript modifica el valor del atributo SRC de la etiqueta imagen (IMG).</p>  
10  
11 <button onclick="document.getElementById('miImagen').src='pic_bulbon.gif'">Encender</button>  
12  
13   
14  
15 <button onclick="document.getElementById('miImagen').src='pic_bulboff.gif'">Apagar</button>  
16  
17 </body>  
18 </html>
```

Cambiar estilo – jsHTML3.HTML

Ocultar y mostrar - jsHTML4.HTML y jsHTML5.HTML

```
jsForm2.html x jsForm3.html x jsForm4.html x jsHTML3.html x jsHTML4.html x jsHTML5.html x jsHTML6.html x OutPut-Alert.html x OutPut-Console.html x OutPut-InnerHTML.html x OutPut-Print.html x
1 <!DOCTYPE html>
2 <html>
3 <body>
4
5 <h2>Que puede hacer JavaScript?</h2>
6
7 <p id="demo">JavaScript puede cambiar el estilo de un elemento HTML.</p>
8
9 <button type="button" onclick="document.getElementById('demo').style.fontSize='35px'">Click!</button>
10
11 </body>
12 </html>
```

```
jsForm2.html x jsForm3.html x jsForm4.html x jsHTML4.html x jsHTML5.html x jsHTML6.html x OutPut-Alert.html x OutPut-Console.html x OutPut-InnerHTML.html x OutPut-Print.html x OutPut-Write.html x
1 <!DOCTYPE html>
2 <html>
3 <body>
4
5 <h2>Que puede hacer JavaScript?</h2>
6
7 <p id="demo">JavaScript esconder elementos HTML.</p>
8
9 <button type="button" onclick="document.getElementById('demo').style.display='none'">Click!</button>
10
11 </body>
12 </html>
```

```
jsForm2.html x jsForm3.html x jsForm4.html x jsHTML5.html x jsHTML6.html x OutPut-Alert.html x OutPut-Console.html x OutPut-InnerHTML.html x OutPut-Print.html x OutPut-Write.html x
1 <!DOCTYPE html>
2 <html>
3 <body>
4
5 <h2>Que puede hacer JavaScript?</h2>
6
7 <p>JavaScript puede mostrar elementos HTML ocultos.</p>
8
9 <p id="demo" style="display:none">Hola JavaScript!</p>
10
11 <button type="button" onclick="document.getElementById('demo').style.display='block'">Click</button>
12
13 </body>
```


Ocultar y mostrar con función – jsHTML6.html



```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html>
3 <body>
4
5 <h2>Que puede hacer JavaScript?</h2>
6
7 <p>JavaScript puede ocultar y mostrar elementos HTML.</p>
8
9 <p id="demo" style="display:none">Hola JavaScript!</p>
10
11 <button type="button" onclick="miFuncion()">Click</button>
12 <script>
13     function miFuncion() {
14         var x = document.getElementById("demo");
15         if (x.style.display === "none") {
16             x.style.display = "block";
17         } else {
18             x.style.display = "none";
19         }
20     }
21 </script>
22 </body>
23 </html>
```

Del aula virtual

- <https://aulavirtual.instituto.ort.edu.ar/course/view.php?id=615§ion=5>
- Simulación de un semáforo
- Expresiones regulares (ejemplo nro telefónico sólo números)
[JavaScript RegExp Reference \(w3schools.com\)](https://www.w3schools.com/js/default.asp)

Sitios recomendados (sencillos)

<https://www.w3schools.com/js/default.asp>

<https://uniwebsidad.com/libros/javascript>

Sitios recomendado (más avanzado)

<https://es.khanacademy.org/computing/computer-programming/html-css-js>

Ejercitación JS

- Al formulario de registración de la carta, agregarle más datos para registrar, y con funciones de javascript validar, lo que antes validaban con atributos de HTML.
- Ejemplo form registración con validación a nivel de formulario
[JavaScript: A sample registration form validation - w3resource](#)
- Ejemplo form registración con validación a nivel de campo
[JavaScript Field Level Form Validation - w3resource](#)

Más

[How To Create a Password Validation Form \(w3schools.com\)](#)

[How To Add Validation For Empty Input Field with JavaScript \(w3schools.com\)](#)