

Exercícios de programação

Estrutura de controle de repetição "WHILE"

Lista 1

DISCIPLINA

Linguagem de Programação I
Prof. Luiz Antonio

1. Criar uma rotina de entrada que aceite somente um valor positivo.
2. Entrar com 2 (dois) valores via teclado, onde o segundo deverá ser maior que o primeiro. Caso contrário solicitar novamente apenas o segundo valor.
3. Entrar via teclado com o sexo de determinado usuário, aceitar somente "F" ou "M" como respostas válidas.
4. Exibir a tabuada do número 5 (cinco) no intervalo de um a dez.
5. Entrar via teclado com um valor qualquer. Travar a digitação, no sentido de aceitar somente valores positivos. Após a digitação, exibir a tabuada do valor solicitado, no intervalo de um a dez.
6. Entrar via teclado com um valor (X) qualquer. Travar a digitação, no sentido de aceitar somente valores positivos. Solicitar o intervalo que o programa que deverá calcular a tabuada do valor digitado, sendo que o segundo valor (B), deverá ser maior que o primeiro (A), caso contrário, digitar novamente somente o segundo. Após a validação dos dados, exibir a tabuada do valor digitado, no intervalo decrescente, ou seja, a tabuada de X no intervalo de B para A.
7. Exibir a tabuada dos valores de um a vinte, no intervalo de um a dez. Entre as tabuadas, solicitar que o usuário pressione uma tecla.
8. Exibir a soma dos números inteiros positivos do intervalo de um a cem.
9. Descreva um programa que receba via teclado 10 (dez) valores e que, ao final, exiba o maior e menor deles.
10. Exibir os 30 (trinta) primeiros valores da série de Fibonacci. A série: 1, 1, 2, 3, 5, 8, ...