Exercícios de programação

Decisão Lógica

Lista 1

DISCIPLINA

Linguagem de Programação I Prof. Luiz Antonio

- 1. Entrar via teclado, com dois valores distintos. Exibir o major deles.
- 2. Entrar via teclado, com dois valores distintos. Exibir o menor deles.
- 3. Entrar com dois valores quaisquer. Exibir o maior deles, se existir, caso contrário, enviar mensagem avisando que os números são idênticos.
- 4. Calcular e exibir a área de um retângulo, a partir dos valores da base e altura que serão digitados. Se a área for maior que 100, exibir a mensagem "Terreno grande".
- 5. Calcular e exibir a área de um retângulo, a partir dos valores da base e altura que serão digitados. Se a área for maior que 100, exibir a mensagem "Terreno grande", caso contrário, exibir a mensagem "Terreno pequeno".
- 6. Entrar via teclado com três valores distintos. Exibir o maior deles.
- 7. Uma escola com cursos em regime semestral, realiza 2 (duas) avaliações durante o semestre e calcula a média do aluno, da seguinte maneira: media = (p1 + 2p2) / 3. Fazer um programa para entrar via teclado com os valores das notas (P1 e P2) e calcular a média. Exibir a situação final do aluno ("Aprovado ou Reprovado"), sabendo que a média de aprovação é igual a 5 (cinco).
- 8. Uma escola com cursos em regime semestral realiza duas avaliações durante o semestre e calcula a média do aluno, da seguinte maneira: media = (p1 + 2p2) / 3. Fazer um programa para entrar via teclado com o valor da primeira nota (P1) e o programa deverá calcular e exibir quanto o aluno precisa tirar na segunda nota (P2) para ser aprovado, sabendo que a média de aprovação é igual a cinco.