

# 黃金期權 WebAPI 說明文件

版本號：Ver1.0.0.0

製作初版時間：2017-04-11

## 目錄

|                         |          |
|-------------------------|----------|
| <b>黃金期權 WebAPI 說明文件</b> | <b>1</b> |
| 一、錯誤代碼                  | 2        |
| 二、功能說明                  | 4        |
| 1. 註冊帳號                 | 4        |
| 2. 取得玩家登入網址             | 6        |
| 3. 登入                   | 8        |
| 4. 查詢玩家                 | 9        |
| 5. 修改玩家暱稱               | 11       |
| 6. 踢玩家                  | 13       |
| 7. 踢多玩家                 | 15       |
| 8. 設定玩家帳號模式             | 18       |
| 9. 設定玩家是否啟用遊戲           | 20       |
| 10. 設定玩家限輸              | 22       |
| 11. 設定玩家限贏              | 24       |
| 12. 限注回復                | 26       |
| 13. 玩家額度轉出入             | 28       |
| 14. 玩家轉帳狀態查詢            | 31       |
| 15. 玩家下注簡報查詢            | 34       |
| 16. 玩家多人下注簡報區間總額查詢      | 38       |

## 一、錯誤代碼

| 錯誤代碼 | 錯誤訊息                          | 錯誤說明            |
|------|-------------------------------|-----------------|
| 1    | {parameter} is required       | 缺少必填參數          |
| 2    | key is invalid                | 提供的金鑰是不合法的      |
| 3    | hash is invalid               | 驗證碼是錯誤的         |
| 4    | player not found              | 找不到合法的使用者       |
| 5    | {method} is not allowed       | http method 不允許 |
| 6    | query time range out of limit | 查詢時間範圍超出限制      |
| 7    | internal server error         | 伺服器內部錯誤         |
| 8    | player is offline             | 使用者離線           |
| 9    | player is online              | 玩家在線中           |
| 10   | service not available         | 無法使用遊戲服務        |
| 11   | {parameter} is invalid        | 參數不合法           |
| 12   | gameType not found            | 無此遊戲存在          |
| 13   | account length between 4 - 20 | 帳號至少4位元以上       |

|    |   |                     |
|----|---|---------------------|
| 14 | nickname length between 1 - 20  | 暱稱至少1位元以上           |
| 15 | enable setting is invalid   | 玩家啟用設定值不合法          |
| 16 | mode setting is invalid   | 玩家帳號模式設定值不合法        |
| 17 | transfer in error   | 額度轉入失敗              |
| 18 | transfer out error  | 額度轉出失敗              |
| 19 | player credit is not enough   | 玩家籌碼不足              |
| 20 | range :{starAt} to {endAt}<br>not found bet results                             | 查詢結果無注單             |
| 21 | bet accounts processing   | 帳務結算中不可額度轉出入        |
| 22 | {param} must be a<br>unsigned int   | {param}設定值必須為正整數    |
| 23 | [start_at or end_at] value<br>must be datetime Example<br>: 2016-01-01 00:00:00 | 查詢玩家注單，時間參數必須使用規定格式 |
| 24 | {transferId} is not exist   | 此筆交易單不存在            |
| 25 | transfer id credit can not be<br>empty  | 交易ID不可為空            |
| 26 | transfer id:{transferId} has<br>been used                                       | 此交易單已被使用            |

|     |                                 |              |
|-----|---------------------------------|--------------|
| 27  | transfer in or out can not be 0 | 額度轉出入設定值不可為0 |
| 100 | database error                  | 資料庫出錯        |

## 二、功能說明

※銜接黃金期權正式網址：<http://www.goldoption168.net/api/>

- secret：zS8X.W,|u\*X7rb
- key：1tQ\$8eK!!4aop08

※銜接黃金期權測試網址：<http://52.79.136.252/api/>

- secret：Ye1-X3,[S\*X321
- key：\$rS31K:x3!90X

※secret：由API端提供，且跟key相異

※key：用此key找出secret

※回傳資料採用Json格式

※使用WebAPI參數測試網址：

- 正式：<http://www.goldoption168.net/Developer/ApiTest>
- 測試：<http://52.79.136.252/Developer/ApiTest>

### 1. 註冊帳號

※功能說明：註冊帳號功能，帳號最少4個字，最多20個字

※Http通訊協議命令：POST

※串接網址與傳遞參數：

[player/register?](http://www.goldoption168.net/player/register?)

key=<key>&

account=<account>&

nickname=<nickname>&

hash=<hash>

**傳入參數說明：**

| 參數名稱 | 參數說明 | 參數型態   | 必填 | 說明      |
|------|------|--------|----|---------|
| key  | 服務金鑰 | string | 必填 | 由API端提供 |

|          |      |        |    |  |
|----------|------|--------|----|--|
| account  | 玩家帳號 | string | 必填 |  |
| nickname | 玩家暱稱 | string | 必填 |  |
| hash     | 驗證參數 | string | 必填 |  |

※驗證參數：hash = md5(account + nickname + secret)

成功回傳參數說明：

| 參數名稱     | 參數說明 | 參數型態   | 說明 |
|----------|------|--------|----|
| account  | 玩家帳號 | string |    |
| nickname | 玩家暱稱 | string |    |

回傳結果：

※成功：

```
{
  "status": "success",
  "data": {
    "account": "test",
    "nickname": "test"
  }
}
```

※失敗：

```
{
  "status": "error",
  "error": {
    "code": 2,
    "message": "key is invalid"
  }
}
```

錯誤列表：

| 錯誤代碼 | 錯誤訊息                           |
|------|--------------------------------|
| 1    | {parameter} is required        |
| 2    | key is invalid                 |
| 3    | hash is invalid                |
| 4    | player not found               |
| 7    | internal server error          |
| 13   | account length between 4 - 20  |
| 14   | nickname length between 1 - 20 |
| 100  | database error                 |

## 2. 取得玩家登入網址

※功能說明：取得玩家登入網址，密碼為一次性，使用後即失效

※Http通訊協議命令：GET

※串接網址與傳遞參數：

[player/auth?](#)

key=<key>&

account=<account>&

hash=<hash>

**傳入參數說明：**

| 參數名稱 | 參數說明 | 參數型態   | 必填 | 說明      |
|------|------|--------|----|---------|
| key  | 服務金鑰 | string | 必填 | 由API端提供 |

|         |      |        |    |  |
|---------|------|--------|----|--|
| account | 玩家帳號 | string | 必填 |  |
| hash    | 驗證參數 | string | 必填 |  |

※驗證參數：hash = md5(account + secret)

成功回傳參數說明：

| 參數名稱     | 參數說明 | 參數型態   | 說明                      |
|----------|------|--------|-------------------------|
| loginUrl | 登入網址 | string | 回傳網址採用chaos加密驗證，並直接轉向登入 |

回傳結果：

※成功：

```
{
  "status": "success",
  "data": {
    "loginUrl":
"http://www.goldoption168.net/api/Player/Login?token=snIzyuWL94ISn0/+gOWjk0zbnpKPOpqK
2AgylaAjpuDwnLytwunZdSBx2GjcpDaw|5345|B96CD29D857C84894AB468203ECB75A4"
  }
}
```

※失敗：

```
{
  "status": "error",
  "error": {
    "code": 1,
    "message": "account is required"
  }
}
```

錯誤列表：

| 錯誤代碼 | 錯誤訊息                          |
|------|-------------------------------|
| 1    | {parameter} is required       |
| 2    | key is invalid                |
| 3    | hash is invalid               |
| 4    | player not found              |
| 7    | internal server error         |
| 13   | account length between 4 - 20 |
| 100  | database error                |

### 3. 登入

※功能說明：登入黃金期權平台，需先呼叫『取得玩家帳號密碼』功能

※Http通訊協議命令：GET

※串接網址與傳遞參數：

[player/login?](#)

[token=<token>](#)

**傳入參數說明：**

| 參數名稱  | 參數說明    | 參數型態   | 必填 | 說明 |
|-------|---------|--------|----|----|
| token | 玩家一次性密碼 | string | 必填 |    |

**回傳結果：**



※成功：  
直接導向遊戲頁

※失敗：  
導向登入失敗頁

#### 4. 查詢玩家

※功能說明：查詢玩家目前資訊

※Http通訊協議命令：GET

※串接網址與傳遞參數：

[plyaer/info?](#)

[key=<key>&](#)

[account=<account>&](#)

[hash=<hash>](#)

傳入參數說明：

| 參數名稱    | 參數說明 | 參數型態   | 必填 | 說明      |
|---------|------|--------|----|---------|
| key     | 服務金鑰 | string | 必填 | 由API端提供 |
| account | 玩家帳號 | string | 必填 |         |
| hash    | 驗證參數 | string | 必填 |         |

※驗證參數：hash = md5(account + secret)

成功回傳參數說明：

| 參數名稱     | 參數說明 | 參數型態   | 說明 |
|----------|------|--------|----|
| account  | 玩家帳號 | string |    |
| nickname | 玩家暱稱 | string |    |

|           |        |     |  |
|-----------|--------|-----|--|
| enable    | 帳號是否啟用 | int | <ul style="list-style-type: none"> <li>● 0：停用(不能進遊戲，且會立即剔除玩家)</li> <li>● 1：啟用</li> </ul>                       |
| mode      | 狀態     | int | <ul style="list-style-type: none"> <li>● 0：正常</li> <li>● 1：鎖單(不能下注)</li> <li>● 2：停用(不能進遊戲，且會立即剔除玩家)</li> </ul> |
| isOnline  | 是否在線上  | int | <ul style="list-style-type: none"> <li>● 0：Offline</li> <li>● 1：Online</li> </ul>                              |
| credit    | 總金額    | int |  |
| limitWin  | 限贏     | int | 如沒設定則為0(不受限制)  |
| limitLose | 限輸     | int | 如沒設定則為0(不受限制)  |

#### 回傳結果：

※成功：

```
{
  "status": "success",
  "data": {
    "account": "haha0738",
    "nickname": "HaHa Chang",
    "enable": 1,
    "mode": 0,
    "isOnline": 1,
    "credit": 50000,
    "limitWin": 0,
    "limitLose": 0
  }
}
```

※失敗：

```
{
  "status": "error",
  "error": {
    "code": 1,
```

```
"message": "account is required"
}
}
```

#### 錯誤列表：

| 錯誤代碼 | 錯誤訊息                          |
|------|-------------------------------|
| 1    | {parameter} is required       |
| 2    | key is invalid                |
| 3    | hash is invalid               |
| 4    | player not found              |
| 7    | internal server error         |
| 13   | account length between 4 - 20 |
| 100  | database error                |

#### 5. 修改玩家暱稱

※功能說明：修改玩家暱稱

※Http通訊協議命令：PUT

※串接網址與傳遞參數：

[plyaer/nickname?](#)

key=<key>&

account=<account>&

nickname=<nickname>&

hash=<hash>

#### 傳入參數說明：

| 參數名稱     | 參數說明 | 參數型態   | 必填 | 說明      |
|----------|------|--------|----|---------|
| key      | 服務金鑰 | string | 必填 | 由API端提供 |
| account  | 玩家帳號 | string | 必填 |         |
| nickname | 玩家暱稱 | string | 必填 |         |
| hash     | 驗證參數 | string | 必填 |         |

※驗證參數：hash = md5(account + nickname + secret)

成功回傳參數說明：

| 參數名稱     | 參數說明 | 參數型態   | 說明 |
|----------|------|--------|----|
| account  | 玩家帳號 | string |    |
| nickname | 玩家暱稱 | string |    |

回傳結果：

※成功：

```
{
  "status": "success",
  "data": {
    "account": "haha0738",
    "nickname": "HaHa Chang"
  }
}
```

※失敗：

```
{
  "status": "error",
  "error": {
```

```
"code": 1,  
"message": "account is required"  
}  
}
```

#### 錯誤列表：

| 錯誤代碼 | 錯誤訊息                           |
|------|--------------------------------|
| 1    | {parameter} is required        |
| 2    | key is invalid                 |
| 3    | hash is invalid                |
| 4    | player not found               |
| 7    | internal server error          |
| 13   | account length between 4 - 20  |
| 14   | nickname length between 1 - 20 |
| 100  | database error                 |

## 6. 踢玩家

※功能說明：踢除玩家，玩家會從黃金期權登出

※Http通訊協議命令：DELETE

※串接網址與傳遞參數：

[player/kick?](#)

key=<key>&

account=<account>&

reason=<reason>&

hash=<hash>

### 傳入參數說明：

| 參數名稱    | 參數說明 | 參數型態   | 必填 | 說明      |
|---------|------|--------|----|---------|
| key     | 服務金鑰 | string | 必填 | 由API端提供 |
| account | 玩家帳號 | string | 必填 |         |
| reason  | 剔除原因 | string |    |         |
| hash    | 驗證參數 | string | 必填 |         |

※驗證參數：hash = md5(account + reason + secret)

### 成功回傳參數說明：

| 參數名稱    | 參數說明 | 參數型態   | 說明  |
|---------|------|--------|---|
| account | 玩家帳號 | string |   |
| status  | 狀態   | int    | <ul style="list-style-type: none"><li>● 0：剔除玩家成功</li><li>● 1：玩家不在線上</li></ul> |

### 回傳結果：

※成功：

```
{
  "status": "success",
  "data": {
    "account": "kk",
    "status": 0
  }
}
```

※失敗：

```
{
  "status": "error",
  "error": {
    "code": 1,
    "message": "account is required"
  }
}
```

#### 錯誤列表：

| 錯誤代碼 | 錯誤訊息                          |
|------|-------------------------------|
| 1    | {parameter} is required       |
| 2    | key is invalid                |
| 3    | hash is invalid               |
| 4    | player not found              |
| 7    | internal server error         |
| 13   | account length between 4 - 20 |
| 100  | database error                |

### 7. 踢多玩家

※功能說明：踢除多位玩家，使用『,』分隔

※Http通訊協議命令：DELETE

※串接網址與傳遞參數：

[player/kick-multiple?](#)

key=<key>&

accounts=<accounts>&

reason=<reason>&

hash=<hash>

### 傳入參數說明：

| 參數名稱     | 參數說明 | 參數型態   | 必填 | 說明            |
|----------|------|--------|----|---------------|
| key      | 服務金鑰 | string | 必填 | 由API端提供       |
| accounts | 玩家帳號 | string | 必填 | 可填多組，用逗號『,』分組 |
| reason   | 剔除原因 | string |    |               |
| hash     | 驗證參數 | string | 必填 |               |

※驗證參數：hash = md5(accounts + reason + secret)

### 成功回傳參數說明：回傳為陣列

| 參數名稱    | 參數說明 | 參數型態   | 說明  |
|---------|------|--------|---|
| account | 玩家帳號 | string |   |
| status  | 狀態   | int    | <ul style="list-style-type: none"><li>● 0：剔除玩家成功</li><li>● 1：玩家不在線上</li><li>● 2：找不到玩家</li></ul> |

### 回傳結果：

※成功：

```
{
  "status": "success",
  "data": [
    {
      "account": "kk",
      "status": 0
    },
    {
```



```
    "account": "aa",
    "status": 1
  },
  {
    "account": "haha0738@ifalo.com.tw",
    "status": 2
  }
]
```

※失敗：

```
{
  "status": "error",
  "error": {
    "code": 4,
    "message": "player not found"
  }
}
```

**錯誤列表：**

| 錯誤代碼 | 錯誤訊息                    |
|------|-------------------------|
| 1    | {parameter} is required |
| 2    | key is invalid          |
| 3    | hash is invalid         |
| 4    | player not found        |
| 7    | internal server error   |
| 100  | database error          |

## 8. 設定玩家帳號模式

※功能說明：設定玩家帳號狀態，如果設定停用會直接則玩家會從黃金期權登出

※Http通訊協議命令：PUT

※串接網址與傳遞參數：

[player/mode?](#)

key=<key>&

account=<account>&

mode=<mode>&

hash=<hash>

傳入參數說明：

| 參數名稱    | 參數說明 | 參數型態   | 必填 | 說明   |
|---------|------|--------|----|--|
| key     | 服務金鑰 | string | 必填 | 由API端提供  |
| account | 玩家帳號 | string | 必填 |  |
| mode    | 模式   | string | 必填 | <ul style="list-style-type: none"><li>0：正常</li><li>1：鎖單(不能下注)</li><li>2：停用(不能進遊戲，且會立即剔除玩家)</li></ul> |
| hash    | 驗證參數 | string | 必填 |  |

※驗證參數：hash = md5(account + mode + secret)

成功回傳參數說明：

| 參數名稱    | 參數說明 | 參數型態   | 說明   |
|---------|------|--------|--|
| account | 玩家帳號 | string |  |
| mode    | 模式   | string | <ul style="list-style-type: none"><li>0：正常</li><li>1：鎖單(不能下注)</li><li>2：停用(不能進遊戲，且會立即剔除玩家)</li></ul> |

### 回傳結果：

※成功：

```
{
  "status": "success",
  "data": {
    "account": "test-api01",
    "mode": 0
  }
}
```

※失敗：

```
{
  "status": "error",
  "error": {
    "code": 4,
    "message": "player not found"
  }
}
```

### 錯誤列表：

| 錯誤代碼 | 錯誤訊息                          |
|------|-------------------------------|
| 1    | {parameter} is required       |
| 2    | key is invalid                |
| 3    | hash is invalid               |
| 4    | player not found              |
| 7    | internal server error         |
| 13   | account length between 4 - 20 |

|     |                         |
|-----|-------------------------|
| 16  | mode setting is invalid |
| 100 | database error          |

### 9. 設定玩家是否啟用遊戲

※功能說明：設定玩家是否啟用遊戲，啟用才可進入遊戲，停用則會從黃金期權登出，且無法登入

※Http通訊協議命令：PUT

※串接網址與傳遞參數：

[player/enable?](#)

[key=<key>&](#)

[account=<account>&](#)

[enable=<enable>&](#)

[hash=<hash>](#)

**傳入參數說明：**

| 參數名稱    | 參數說明 | 參數型態   | 必填 | 說明   |
|---------|------|--------|----|--|
| key     | 服務金鑰 | string | 必填 | 由API端提供  |
| account | 玩家帳號 | string | 必填 |  |
| enable  | 啟用狀態 | string | 必填 | <ul style="list-style-type: none"> <li>0：停用(不能進遊戲，且會立即剔除玩家)</li> <li>1：啟用</li> </ul> |
| hash    | 驗證參數 | string | 必填 |  |

※驗證參數：hash = md5(account + enable + secret)

**成功回傳參數說明：**

| 參數名稱 | 參數說明 | 參數型態 | 說明 |
|------|------|------|----|
|------|------|------|----|

|         |      |        |  |
|---------|------|--------|--|
| account | 玩家帳號 | string |  |
| enable  | 啟用狀態 | string | <ul style="list-style-type: none"> <li>0：停用(不能進遊戲，且會立即剔除玩家)</li> <li>1：啟用</li> </ul> |

#### 回傳結果：

※成功：

```
{
  "status": "success",
  "data": {
    "account": "test-api01",
    "enable": 1
  }
}
```

※失敗：

```
{
  "status": "error",
  "error": {
    "code": 4,
    "message": "player not found"
  }
}
```

#### 錯誤列表：

| 錯誤代碼 | 錯誤訊息                    |
|------|-------------------------|
| 1    | {parameter} is required |
| 2    | key is invalid          |
| 3    | hash is invalid         |

|     |                               |
|-----|-------------------------------|
| 4   | player not found              |
| 7   | internal server error         |
| 13  | account length between 4 - 20 |
| 15  | enable setting is invalid     |
| 100 | database error                |

## 10. 設定玩家限輸

※功能說明：設定玩家限輸功能

※Http通訊協議命令：PUT

※串接網址與傳遞參數：

[player/limit/lose?](#)

key=<key>&

account=<account>&

limit=<limit>&

hash=<hash>

**傳入參數說明：**

| 參數名稱    | 參數說明 | 參數型態   | 必填 | 說明      |
|---------|------|--------|----|---------|
| key     | 服務金鑰 | string | 必填 | 由API端提供 |
| account | 玩家帳號 | string | 必填 |         |
| limit   | 限制金額 | int    | 必填 |         |
| hash    | 驗證參數 | string | 必填 |         |

※驗證參數：hash = md5(account + limit + secret)

**成功回傳參數說明：**

| 參數名稱      | 參數說明 | 參數型態   | 說明 |
|-----------|------|--------|----|
| account   | 玩家帳號 | string |    |
| limitLose | 限輸金額 | int    |    |

#### 回傳結果：

※成功：

```
{
  "status": "success",
  "data": {
    "account": "haha0738@ifalo.com.tw",
    "limitLose": 500
  }
}
```

※失敗：

```
{
  "status": "error",
  "error": {
    "code": 1,
    "message": "limit is required"
  }
}
```

#### 錯誤列表：

| 錯誤代碼 | 錯誤訊息                    |
|------|-------------------------|
| 1    | {parameter} is required |
| 2    | key is invalid          |

|     |                                |
|-----|--------------------------------|
| 3   | hash is invalid                |
| 4   | player not found               |
| 7   | internal server error          |
| 13  | account length between 4 - 20  |
| 22  | {param} must be a unsigned int |
| 100 | database error                 |

## 11. 設定玩家限贏

※功能說明：設定玩家限贏功能

※Http通訊協議命令：PUT

※串接網址與傳遞參數：

[player/limit/win?](#)

key=<key>&

account=<account>&

limit=<limit>&

hash=<hash>

**傳入參數說明：**

| 參數名稱    | 參數說明 | 參數型態   | 必填 | 說明      |
|---------|------|--------|----|---------|
| key     | 服務金鑰 | string | 必填 | 由API端提供 |
| account | 玩家帳號 | string | 必填 |         |
| limit   | 限制金額 | int    | 必填 |         |



|      |      |        |    |  |
|------|------|--------|----|--|
| hash | 驗證參數 | string | 必填 |  |
|------|------|--------|----|--|

※驗證參數：hash = md5(account + limit + secret)

成功回傳參數說明：

| 參數名稱     | 參數說明 | 參數型態   | 說明 |
|----------|------|--------|----|
| account  | 玩家帳號 | string |    |
| limitWin | 限贏金額 | int    |    |

回傳結果：

※成功：

```
{
  "status": "success",
  "data": {
    "account": "haha0738@ifalo.com.tw",
    "limitWin": 500
  }
}
```

※失敗：

```
{
  "status": "error",
  "error": {
    "code": 1,
    "message": "limit is required"
  }
}
```

錯誤列表：

| 錯誤代碼 | 錯誤訊息 |
|------|------|
|------|------|

|     |                                |
|-----|--------------------------------|
| 1   | {parameter} is required        |
| 2   | key is invalid                 |
| 3   | hash is invalid                |
| 4   | player not found               |
| 7   | internal server error          |
| 13  | account length between 4 - 20  |
| 22  | {param} must be a unsigned int |
| 100 | database error                 |

## 12. 限注回復

※功能說明：設定玩家限注回復功能

※Http通訊協議命令：PUT

※串接網址與傳遞參數：

[player/limit/recover?](#)

key=<key>&

account=<account>&

hash=<hash>

**傳入參數說明：**

| 參數名稱    | 參數說明 | 參數型態   | 必填 | 說明      |
|---------|------|--------|----|---------|
| key     | 服務金鑰 | string | 必填 | 由API端提供 |
| account | 玩家帳號 | string | 必填 |         |

|      |      |        |    |  |
|------|------|--------|----|--|
| hash | 驗證參數 | string | 必填 |  |
|------|------|--------|----|--|

※驗證參數：hash = md5(account + secret)

成功回傳參數說明：

| 參數名稱    | 參數說明 | 參數型態   | 說明 |
|---------|------|--------|----|
| account | 玩家帳號 | string |    |

回傳結果：

※成功：

```
{
  "status": "success",
  "data": {
    "account": "haha0738@ifalo.com.tw"
  }
}
```

※失敗：

```
{
  "status": "error",
  "error": {
    "code": 1,
    "message": "account is required"
  }
}
```

錯誤列表：

| 錯誤代碼 | 錯誤訊息                    |
|------|-------------------------|
| 1    | {parameter} is required |

|     |                               |
|-----|-------------------------------|
| 2   | key is invalid                |
| 3   | hash is invalid               |
| 4   | player not found              |
| 7   | internal server error         |
| 13  | account length between 4 - 20 |
| 100 | database error                |

### 13. 玩家額度轉出入

※功能說明：玩家金額轉入轉出功能，轉入黃金期權為正、轉出黃金期權為負

※Http通訊協議命令：PUT

※串接網址與傳遞參數：

[player/credit/transfer?](#)

key=<key>&

account=<account>&

credit=<credit>&

transferId=<transferId>&

hash=<hash>

**參數說明：**

| 參數名稱    | 參數說明 | 參數型態   | 必填 | 說明      |
|---------|------|--------|----|---------|
| key     | 服務金鑰 | string | 必填 | 由API端提供 |
| account | 玩家帳號 | string | 必填 |         |

|            |                        |        |    |  |
|------------|------------------------|--------|----|--|
| credit     | 轉入金額，<br>轉入：正、<br>轉出：負 | int    | 必填 |  |
| transferId | 平台的轉出入單號(需為唯一值)        | string | 必填 |  |
| hash       | 驗證參數                   | string | 必填 |  |

※驗證參數：hash = md5(account + credit + transferId + secret)

成功回傳參數說明：

| 參數名稱         | 參數說明           | 參數型態   | 說明  |
|--------------|----------------|--------|---|
| account      | 玩家帳號           | string |   |
| originCredit | 玩家原總金額         | string |   |
| addCredit    | 增加或減少玩家金額      | int    | <ul style="list-style-type: none"> <li>● 轉入：正</li> <li>● 轉出：負</li> </ul>    |
| finalCredit  | 玩家總金額          | int    |   |
| transferId   | 平台轉出入單號(唯一值)   | string |   |
| orderId      | 黃金期權轉出入單號(唯一值) | string |   |
| status       | 狀態             | int    | <ul style="list-style-type: none"> <li>● 0：成功</li> <li>● 1：帳號不存在</li> </ul> |

|  |  |  |   |
|--|--|--|---|
|  |  |  | <ul style="list-style-type: none"> <li>• 2：餘額不足</li> <li>• 3：伺服器錯誤</li> </ul> |
|--|--|--|---|

#### 回傳結果：

※成功：

```
{
  "status": "success",
  "data": {
    "account": "haha0738@ifalo.com.tw",
    "originCredit": 135475,
    "addCredit": 1000,
    "finalCredit": 135485,
    "transferId": "AA123",
    "orderId": "BB456",
    "status": 0
  }
}
```

※失敗：

```
{
  "status": "error",
  "error": {
    "code": 4,
    "message": "player not found"
  }
}
```

#### 錯誤列表：

| 錯誤代碼 | 錯誤訊息                    |
|------|-------------------------|
| 1    | {parameter} is required |
| 2    | key is invalid          |
| 3    | hash is invalid         |

|     |  |
|-----|--|
| 4   | player not found                       |
| 7   | internal server error                  |
| 13  | account length between 4 - 20          |
| 17  | transfer in error                      |
| 18  | transfer out error                     |
| 19  | player credit is not enough            |
| 25  | transfer id credit can not be empty    |
| 26  | transfer id:{transferId} has been used |
| 27  | transfer in or out can not be 0        |
| 100 | database error                         |

#### 14. 玩家轉帳狀態查詢

※功能說明：玩家金額轉入轉出狀態查詢

※Http通訊協議命令：GET

※串接網址與傳遞參數：

[player/credit/transfer-status?](#)

key=<key>&

transferId=<transferId>&

hash=<hash>

**傳入參數說明：**

| 參數名稱 | 參數說明 | 參數型態 | 必填 | 說明 |
|------|------|------|----|----|
|------|------|------|----|----|

|            |          |        |    |         |
|------------|----------|--------|----|---------|
| key        | 服務金鑰     | string | 必填 | 由API端提供 |
| transferId | 平台的轉出入單號 | string | 必填 | 單號需為唯一值 |
| hash       | 驗證參數     | string | 必填 |         |

※驗證參數：hash = md5(transferId + secret)

成功回傳參數說明：

| 參數名稱         | 參數說明           | 參數型態   | 說明   |
|--------------|----------------|--------|--|
| account      | 玩家帳號           | string |  |
| originCredit | 玩家原總金額         | string |  |
| addCredit    | 轉入金額，增加或減少玩家金額 | int    | <ul style="list-style-type: none"> <li>● 轉入：正</li> <li>● 轉出：負</li> </ul>   |
| finalCredit  | 玩家總金額          | int    |  |
| transferId   | 平台轉出入單號(唯一值)   | string |  |
| orderId      | 黃金期權轉出入單號(唯一值) | string |  |
| status       | 狀態             | int    | <ul style="list-style-type: none"> <li>● 0：成功</li> <li>● 1：帳號不存在</li> <li>● 2：餘額不足</li> <li>● 3：伺服器錯誤</li> </ul> |



### 回傳結果：

※成功：

```
{
  "status": "success",
  "data": {
    "account": "haha0738@ifalo.com.tw",
    "originCredit": 135475,
    "addCredit": 1000,
    "finalCredit": 135485,
    "transferId": "AA123",
    "orderId": "BB456",
    "status": 0
  }
}
```

※失敗：

```
{
  "status": "error",
  "error": {
    "code": 4,
    "message": "player not found"
  }
}
```

### 錯誤列表：

| 錯誤代碼 | 錯誤訊息                  |
|------|-----------------------|
| 2    | key is invalid        |
| 3    | hash is invalid       |
| 4    | player not found      |
| 7    | internal server error |

|     |                                     |
|-----|-------------------------------------|
| 24  | {transferId} is not exist           |
| 25  | transfer id credit can not be empty |
| 100 | database error                      |

### 15. 玩家下注簡報查詢

※功能說明：查詢玩家下注區間，查詢區間需在7天內，查詢時間採用UTC時間，回傳為UTC時間

※Http通訊協議命令：GET

※串接網址與傳遞參數：

[bet/report?](#)

key=<key>&

account=<account>&

startAt=<startAt>&

endAt=<endAt>&

hash=<hash>

**傳入參數說明：**

| 參數名稱    | 參數說明 | 參數型態   | 必填 | 說明   |
|---------|------|--------|----|--|
| key     | 服務金鑰 | string | 必填 | 由API端提供  |
| account | 玩家帳號 | string | 必填 |  |
| startAt | 起始時間 | string | 必填 | <ul style="list-style-type: none"> <li>固定格式：<br/>yyyy-MM-dd<br/>HH:mm:ss</li> <li>範例：2017-03-01<br/>15:00:00</li> <li>使用UTC時間</li> </ul> |
| endAt   | 迄止時間 | string | 必填 | <ul style="list-style-type: none"> <li>固定格式：<br/>yyyy-MM-dd<br/>HH:mm:ss</li> <li>範例：2017-03-01<br/>15:00:00</li> </ul>                  |

|      |      |        |    |   |
|------|------|--------|----|---|
|      |      |        |    | <ul style="list-style-type: none"> <li>● 使用UTC時間</li> </ul> |
| hash | 驗證參數 | string | 必填 |   |

※驗證參數：hash = md5(account + startAt + endAt + secret)

成功回傳參數說明：回傳為陣列

| 參數名稱        | 參數說明             | 參數型態   | 說明   |
|-------------|------------------|--------|--|
| orderId     | 玩家帳號             | string |  |
| account     | 玩家暱稱             | string |  |
| gameType    | 遊戲類別             | string | <ul style="list-style-type: none"> <li>● HL300：High/Low 5分鐘</li> <li>● HL180：High/Low 3分鐘</li> <li>● ST30：Short term 30秒</li> <li>● ST60：Short term 60秒</li> <li>● ST120：Short term 120秒</li> <li>● ST300：Short term 300秒</li> </ul> |
| kind        | 類別               | string | <ul style="list-style-type: none"> <li>● F：Forex(外匯)</li> <li>● I：Index(指數)</li> <li>● S：Stock(股票)</li> <li>● C：Commodity(商品)</li> </ul>   |
| symbol      | 標的物，<br>Symbol名稱 | string | 例如：EUR/USD   |
| invest      | 下注金額             | int    |  |
| settlePrice | 結算價              | string |  |
| targetPrice | 目標市價             | string |  |
| betType     | 下注型態             | string | <ul style="list-style-type: none"> <li>● 1：買上漲</li> <li>● 2：買下跌</li> </ul>   |

|            |      |        |   |
|------------|------|--------|---|
| odds       | 賠率   | int    | (收益率)   |
| benefit    | 收益   | int    | (含本金)(輸了為零)   |
| betTime    | 下注時間 | string | <ul style="list-style-type: none"> <li>● 固定格式：yyyy-MM-dd HH:mm:ss</li> <li>● 範例：2017-03-01 15:00:00</li> <li>● 使用UTC時間</li> </ul>         |
| expireTime | 到期時間 | string | <ul style="list-style-type: none"> <li>● 固定格式：yyyy-MM-dd HH:mm:ss</li> <li>● 範例：2017-03-01 15:00:00</li> <li>● 使用UTC時間</li> </ul>         |
| mode       | 狀態模式 | string | <ul style="list-style-type: none"> <li>● E：展延刪單</li> <li>● I：作廢</li> <li>● S：提早結算</li> <li>● 空：正常狀態(下單未結算)</li> <li>● F：(完成結算)</li> </ul> |

## 回傳結果：

※成功：

```
{
  "status": "success",
  "data": [
    {
      "orderId": "A17AA0",
      "account": "test",
      "gameType": "HL300",
      "kind": "F",
      "symbol": "AUD/CHF",
      "invest": 50,
      "settlePrice": "0.75714",
      "targetPrice": "0.756860",
      "betType": "1",
      "odds": 85,
      "benefit": 92.0,
      "betTime": "2017-01-19 03:47:08",
      "expireTime": "2017-01-19 03:55:00",
      "mode": "F"
    }
  ]
}
```

```

},
{
  "orderId": "A17AJ0",
  "account": "test",
  "gameType": "HL300",
  "kind": "F",
  "symbol": "AUD/CHF",
  "invest": 100,
  "settlePrice": "0.75884",
  "targetPrice": "0.759360",
  "betType": "2",
  "odds": 85,
  "benefit": 185.0,
  "betTime": "2017-01-20 07:06:47",
  "expireTime": "2017-01-20 07:15:00",
  "mode": "F"
}
]
}

```

※失敗：

```

{
  "status": "error",
  "error": {
    "code": 4,
    "message": "player not found"
  }
}

```

**錯誤列表：**

| 錯誤代碼 | 錯誤訊息                    |
|------|-------------------------|
| 1    | {parameter} is required |
| 2    | key is invalid          |
| 3    | hash is invalid         |

|     |  |
|-----|--|
| 4   | player not found   |
| 6   | query time range out of limit  |
| 7   | internal server error  |
| 13  | account length between 4 - 20  |
| 20  | range :{starAt} to {endAt} not found bet results                             |
| 23  | [start_at or end_at] value must be datetime Example :<br>2016-01-01 00:00:00 |
| 100 | database error   |

#### 16. 玩家多人下注簡報區間總額查詢

※功能說明：查詢玩家多人下注區間，查詢區間需在1天內，查詢時間採用UTC時間，回傳為UTC時間

※Http通訊協議命令：GET

※串接網址與傳遞參數：

[bet/report-multiple?](#)

key=<key>&

startAt=<startAt>&

endAt=<endAt>&

gameType=<gameType>&

hash=<hash>

**傳入參數說明：**

| 參數名稱 | 參數說明 | 參數型態   | 必填 | 說明      |
|------|------|--------|----|---------|
| key  | 服務金鑰 | string | 必填 | 由API端提供 |

|          |      |        |    |  |
|----------|------|--------|----|--|
| startAt  | 起始時間 | string | 必填 | <ul style="list-style-type: none"> <li>● 固定格式：<br/>yyyy-MM-dd<br/>HH:mm:ss</li> <li>● 範例：2017-03-01<br/>15:00:00</li> <li>● 使用UTC時間</li> </ul>   |
| endAt    | 迄止時間 | string | 必填 | <ul style="list-style-type: none"> <li>● 固定格式：<br/>yyyy-MM-dd<br/>HH:mm:ss</li> <li>● 範例：2017-03-01<br/>15:00:00</li> <li>● 使用UTC時間</li> </ul>   |
| gameType | 遊戲類型 | string |    | <ul style="list-style-type: none"> <li>● HL300：High/Low 5分鐘</li> <li>● HL180：High/Low 3分鐘</li> <li>● ST30：Short term 30秒</li> <li>● ST60：Short term 60秒</li> <li>● ST120：Short term 120秒</li> <li>● ST300：Short term 300秒</li> </ul> |
| hash     | 驗證參數 | string | 必填 |  |

※驗證參數：hash = md5(startAt + endAt + gameType + secret)

成功回傳參數說明：回傳為陣列

| 參數名稱    | 參數說明 | 參數型態   | 說明          |
|---------|------|--------|-------------|
| orderId | 玩家帳號 | string |             |
| account | 玩家暱稱 | string |             |
| benefit | 收益   | int    | (含本金)(輸了為0) |

|         |      |        |   |
|---------|------|--------|---|
| betTime | 下注時間 | string | <ul style="list-style-type: none"> <li>● 固定格式：yyyy-MM-dd HH:mm:ss</li> <li>● 範例：2017-03-01 15:00:00</li> <li>● 使用UTC時間</li> </ul> |
|---------|------|--------|---|

#### 回傳結果：

※成功：

```
{
  "status": "success",
  "data": [
    {
      "orderId": "A17AA0",
      "account": "test",
      "benefit": 92.0,
      "betTime": "2017-01-19 03:47:08"
    },
    {
      "orderId": "A17AJ0",
      "account": "test",
      "benefit": 185.0,
      "betTime": "2017-01-20 07:06:47"
    }
  ]
}
```

※失敗：

```
{
  "status": "error",
  "error": {
    "code": 4,
    "message": "player not found"
  }
}
```

#### 錯誤列表：

| 錯誤代碼 | 錯誤訊息 |
|------|------|
|------|------|



|     |  |
|-----|--|
| 1   | {parameter} is required  |
| 2   | key is invalid   |
| 3   | hash is invalid  |
| 4   | player not found   |
| 6   | query time range out of limit  |
| 7   | internal server error  |
| 13  | account length between 4 - 20  |
| 20  | range :{starAt} to {endAt} not found bet results                             |
| 23  | [start_at or end_at] value must be datetime Example :<br>2016-01-01 00:00:00 |
| 100 | database error   |



