

Gestão Eficiente de Elevadores: Uma Abordagem Concorrente com FIFO e SCAN

Carlos Eduardo da Silva Santos - 119065432

Ian de Andrade Camargo - 118089205

Julia Deroci Lopes - 117257871

Relatório Final **Programação Concorrente (ICP-361) — 2024/2**

1

1. Descrição do Problema Geral

O problema em questão envolve a simulação de um sistema de elevadores que gerencia requisições de passageiros em um edifício. O objetivo é otimizar o movimento dos elevadores para atender a essas requisições de forma eficiente, utilizando duas abordagens de escalonamento: FIFO (First-In-First-Out) e SCAN.

1.1. Funcionamento da Solução FIFO

Diferente de como cogitamos inicialmente, o FIFO não seria um modelo sequencial, já que usaremos os múltiplos elevadores como sendo cada um uma thread. Nele teremos a ordem de requisições sendo imputadas de forma a escolher o número total de requisições seguido pelas requisições desejadas, como isso os elevadores deverão seguir um padrão similar ao padrão leito/escritor, onde após ter todas as requisições escritas, os elevadores poderão retirar do buffer as mesmas em ordem de chegada, first in first out. Com isso o processo seguiria até concluir a última requisição.

- **Entrada:** Número de requisições, Andares de origem e destino das requisições, que serão gerados pelos passageiros. Neste caso, todas as requisições são conhecidas e definidas previamente. Exemplo:

```
Quantas requisições você deseja fazer? (Máximo 10): 3
Digite a 1ª requisição no formato 'origem,destino': 2,5
Requisição: Passageiro 1 solicitou do andar 2 para o andar 5
Digite a 2ª requisição no formato 'origem,destino': 5,7
```

Figure 1. Entrada do FIFO.

- **Saída:** Mensagens indicando a posição do elevador, requisição do passageiro, entrada e saída do elevador. Exemplo:

```
Elevador 2: Passageiro 1 entrou no elevador no andar 2 com destino ao andar 5
Elevador 1: No andar 3
Elevador 1: No andar 4
Elevador 1: No andar 5
Elevador 1: Passageiro 2 entrou no elevador no andar 5 com destino ao andar 7
```

Figure 2. Saída do FIFO.

1.2. Funcionamento da Solução SCAN

A implementação SCAN permite que múltiplos elevadores processem requisições simultaneamente. Esta abordagem minimiza o tempo de espera dos passageiros, já que mais de uma requisição pode ser atendida ao mesmo tempo, reduzindo a sobrecarga em um único elevador e melhorando a experiência do usuário.

- **Entrada:** O Número de requisições, Andares de origem e destino das requisições são gerados de forma automática pela função `make_request`, usando números aleatórios para determinar o andar de origem e destino. Além disso, as requisições surgem de forma aleatória, ao contrário da FIFO, que todas as requisições são conhecidas previamente
- **Saída:** Mensagens indicando a posição do elevador, requisição do passageiro, entrada e saída do elevador. Similar a saída do FIFO, porém optamos por colocar cores para ajudar na visualização do funcionamento do algoritmo. Exemplo:

```
Requisição: Passageiro 2 solicitou do andar 36 para o andar 15
Elevador 3: No andar 4
Elevador 1: No andar 4
Elevador 2: No andar 4
Elevador 3: No andar 5
Elevador 1: No andar 5
Elevador 2: No andar 5
Requisição: Passageiro 3 solicitou do andar 19 para o andar 42
```

Figure 3. Saída do SCAN.

2. Projeto da Solução Concorrente

Divisão da Tarefa Principal: A solução será dividida em múltiplas threads, onde cada thread representará um elevador. Cada elevador irá:

- Processar requisições em sua própria fila.
- Mover-se entre os andares conforme as requisições.

2.1. FIFO

- **Número Máximo de Passageiros por Elevador:** As requisições são tratadas individualmente, então o limite de passageiros é 1.
- **Número de Elevadores (Threads):** Utilizamos 2, 3 e 4 elevadores em nossos testes, configurados pela constante `MAX_ELEVATORS`.
- **Número de Andares:** Utilizamos 10 e 50 andares em nossos testes, configurados pela constante `MAX_FLOORS`
- **Número Máximo de Requisições:** Utilizamos 10 e 50 andares em nossos testes, configurados pela constante `MAX_REQUEST`
- **Movimentação:** O deslocamento entre os andares usa `sleep(1)` para simular o tempo necessário para o elevador se movimentar.
- **Embarque/Desembarque:** O embarque e desembarque é simulado utilizando `sleep(4)`, para refletir a duração mais realista dessas ações.
- **Sincronização:** Utilizamos `Mutex` para proteger o acesso à fila centralizada `request_queue`. Apenas uma thread pode modificar a fila por vez. Além disso, utiliza variáveis de condição para coordenar o estado entre os elevadores e as requisições geradas.

2.2. SCAN

- **Número Máximo de Passageiros por Elevador:** Cada elevador pode transportar até 4 passageiros simultaneamente, definido pela constante `MAX_PASSENGERS` o início do código.
- **Número de Elevadores (Threads):** Utilizamos 2, 3 e 4 elevadores em nossos testes, configurados pela constante `MAX_ELEVATORS`.
- **Número de Andares:** Utilizamos 10 e 50 andares em nossos testes, configurados pela constante `MAX_FLOORS`
- **Número Máximo de Requisições:** Utilizamos 10 e 50 andares em nossos testes, configurados pela constante `MAX_REQUEST`
- **Movimentação:** O deslocamento entre os andares usa `sleep(1)` para simular o tempo necessário para o elevador se movimentar.
- **Embarque/Desembarque:** O embarque e desembarque é simulado utilizando `sleep(4)`, para refletir a duração mais realista dessas ações.
- **Sincronização:** Cada andar possui um mutex individual. Isso garante que múltiplos elevadores não acessem as requisições do mesmo andar ao mesmo tempo. Além disso, protege o array `floor_buffers` e o contador `request_counts` de cada andar.
- **Temporizador de requisição:** Cada requisição poderá ocorrer no intervalo de 0 à 4 segundos, permitindo que as requisições possam ser mais espalhadas pelo processo, ou até mesmo serem simultânea, essa simulação é feita usando `sleep(rand()%4+1)`.

3. Testes de Corretude

Modificações na variação no número de requisições, para garantir que o gerenciamento da fila funcione adequadamente independente das requisições e elevadores utilizados. Para isso realizamos testes, variando a quantidade de requisições entre 3, 5, 7 por cinco vezes cada. Os testes foram feitos seguindo a ordem de testar o SCAN primeiro, onde seriam geradas requisições aleatórias, seguido da inserção dessas mesmas requisições no modelo FIFO, para que os testes tivessem a maior paridade possível.

É importante ressaltar que apesar de terem sido utilizadas as mesmas requisições para ambos os modelos, o teste como dito anteriormente não é totalmente parelho, visto as diferenças de como as requisições são chamadas no SCAN em comparação com o FIFO.

Abaixo as tabelas com os tempos de processamento obtidos nos testes:

Tempo de Execução (Processamento) em um Prédio de 10 andares - FIFO									
Nº Elevadores (Threads)	2			3			4		
Requisições	3	5	7	3	5	7	3	5	7
1	58,77799 9	88,0493 81	98,8865 12	30,1619 19	61,1375 35	155,69 1248	34,276 971	64,12 0105	75,8431 58
2	118,2705 43	74,6513 14	108,756 536	27,5627 27	53,0281 99	70,000 391	37,065 556	65,01 8172	80,6415 60
3	101,1773 54	63,9899 55	115,227 779	24,1824 95	53,3633 76	70,780 225	35,004 965	55,42 9486	80,4250 28
4	51,12186 2	134,533 673	93,8230 68	28,0707 94	54,2041 98	70,874 797	32,546 352	65,15 3080	76,4820 90
5	68,03010 6	133,344 793	89,2137 71	23,5613 50	64,8369 71	69,951 872	29,493 945	60,43 0221	74,4476 78
Média	79,47557 28	98,9138 232	101,181 5332	26,7078 57	57,3140 558	87,459 7066	33,677 5578	62,03 02128	77,5679 028

Figure 4. Tabela Tempo de Execução (FIFO 10 andares).

Tempo de Execução (Processamento) em um Prédio de 50 andares - FIFO			
Nº Elevadores (Threads)	3		
Requisições	3	5	7
1	106,356039	194,359856	252,844906
2	123,066111	167,479778	229,172871
3	100,763395	111,527841	262,983515
4	78,158505	141,876924	198,438381
5	73,487243	113,358216	191,542927
Média	96,3662586	145,720523	226,99652

Figure 5. Tabela Tempo de Execução (FIFO 50 andares).

Tempo de Execução (Processamento) em um Prédio de 10 andares - SCAN									
Nº Elevadores (Threads)	2			3			4		
Requisições	3	5	7	3	5	7	3	5	7
1	18,00255 4	33,0114 71	40,0238 30	21,0026 56	25,0128 76	53,0244 41	18,007 643	29,00 3513	36,004 219
2	24,00354 5	26,0047 43	37,0105 34	24,0050 91	28,0044 70	47,0334 46	19,004 449	37,00 7479	38,013 205
3	22,03929 0	22,0123 39	37,0040 33	25,0041 16	24,0031 74	30,0082 01	15,005 040	35,00 3590	32,004 799
4	15,00380 6	29,0076 10	33,0063 34	17,0030 81	36,0242 29	39,0058 99	22,007 652	26,00 2358	33,022 109
5	19,00214 1	34,0087 30	28,0051 96	23,0021 52	39,0089 26	33,0046 23	20,003 315	25,00 8396	43,007 111
Média	19,61026 72	28,8089 786	35,0099 854	22,0034 192	30,4107 35	40,4153 22	18,805 6198	30,40 50672	36,410 2886

Figure 6. Tabela Tempo de Execução (SCAN 10 andares).

Tempo de Execução (Processamento) em um Prédio de 50 andares - SCAN			
Nº Elevadores (Threads)	3		
Requisições	3	5	7
1	96,017006	96,016957	105,019178
2	94,011364	101,022296	108,024187
3	65,022953	75,008774	110,016417
4	57,010273	97,022542	109,041125
5	54,010880	76,011045	109,025091
Média	73,2144952	89,0163228	108,2251996

Figure 7. Tabela Tempo de Execução (SCAN 50 andares).

4. Avaliação de Desempenho

Para começarmos a avaliar o desempenho dos modelos, nós utilizamos o método de cálculo de aceleração, e eficiência que foi aprendida durante o período, para fazermos a comparação entre os modelo FIFO e SCAN. O código para cálculo de tempo, foi feito utilizando a biblioteca “timer.h” também utilizada durante o período em um dos laboratórios.

Com esses resultados obtidos, geramos gráficos que deixassem claros quais foram os ganhos, e qual modelo melhor servia ao nosso propósito. Como dito anteriormente, foram feitos testes para 2, 3, 4 threads/elevadores, onde cada thread será testada cinco vezes, com requisições variando entre 3, 5, 7.

4.1. Aceleração/eficiência SCAN

$$A(n, t) = \frac{T_{FIFO}(n, t)}{T_{SCAN}(n, t)}$$

$$E(n, t) = \frac{A(n, t)}{t}$$

4.2. Aceleração/eficiência FIFO

$$A(n, t) = \frac{T_{SCAN}(n, t)}{T_{FIFO}(n, t)}$$

$$E(n, t) = \frac{A(n, t)}{t}$$

4.3. Especificações da Máquina

A máquina utilizada na realização dos testes possui as seguintes configurações:

- Sistema Operacional: Linux Mint 21 Cinnamon
- Versão do Cinnamon: 5.4.12
- Kernel do Linux: 5.15.0-101-generic
- Processador: 13ª geração Intel® Core™ i5-13500, com 14 núcleos

5. Discussão dos Resultados

Nesta seção, discutem-se os resultados obtidos a partir das análises realizadas ao longo deste trabalho.

5.1. Análise de Aceleração

No sistema FIFO, as requisições são atendidas na ordem em que chegam, sem priorizar nenhum elevador sobre outro. A aceleração aqui é mais difícil de observar, pois o sistema FIFO pode levar a um desempenho subótimo quando o número de requisições aumenta e se tem um número muito grande de andares, já que as requisições podem ser atendidas de forma mais lenta, especialmente quando há congestionamento entre as threads/elevadores.

Analisando os valores do gráfico 9, podemos observar uma diminuição na aceleração conforme o número de requisições aumenta. Isso indica que, para um número maior de requisições e andares, o sistema FIFO começa a perder eficiência, provavelmente devido ao aumento da sobrecarga de controle e à possibilidade de congestionamento das requisições em um número limitado de threads.

Porém a aceleração aumenta ligeiramente à medida que o número de requisições cresce quando se tem poucos andares, como mostra o gráfico 8,, mas os valores são bastante baixos, indicando que o sistema FIFO não se beneficia muito da adição de mais threads.

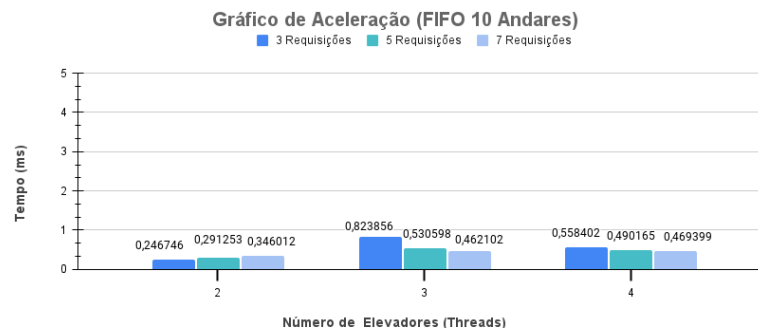


Figure 8. Gráfico de Aceleração (FIFO 10 andares).

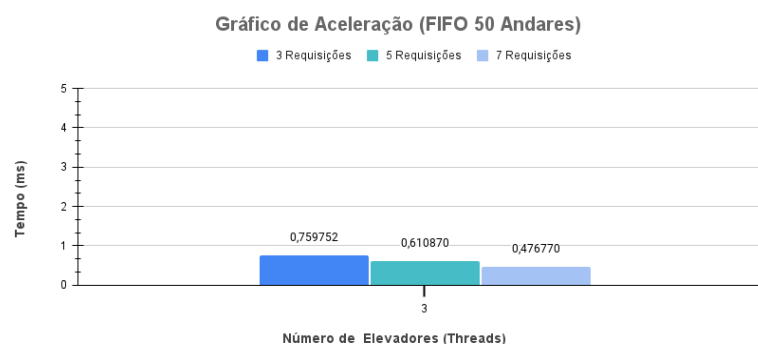


Figure 9. Gráfico de Aceleração (FIFO 50 andares).

O sistema SCAN permite que múltiplos elevadores processem requisições simultaneamente, o que pode resultar em um comportamento mais eficiente, pois as requisições são atendidas de forma mais dinâmica.

Observamos os gráficos 10 e 11 que a aceleração aumenta com o número de requisições e o número de andares. Esse comportamento é característico de sistemas com maior controle sobre a direção do movimento e onde a sobrecarga de gerenciar as requisições é mais bem distribuída. O sistema SCAN parece se beneficiar mais da adição de requisições e andares, pois a movimentação ordenada dos elevadores permite que o desempenho melhore com o aumento de andares e requisições.

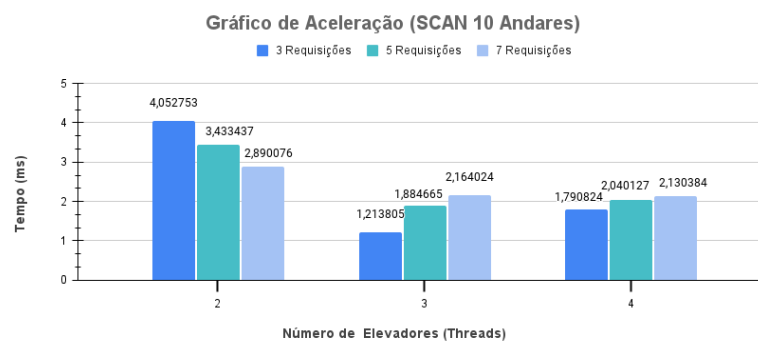


Figure 10. Gráfico de Aceleração (SCAN 10 andares).

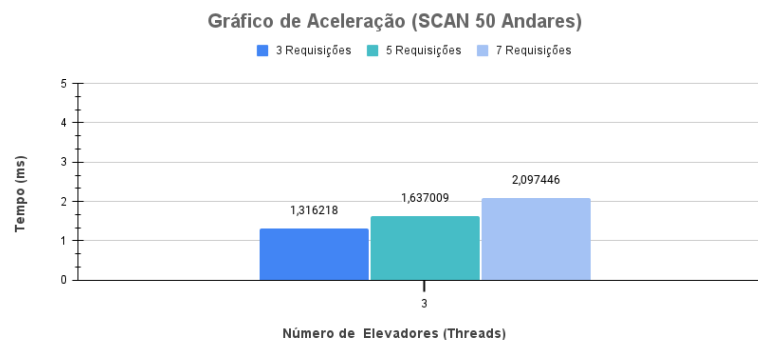


Figure 11. Gráfico de Aceleração (SCAN 50 andares).

5.2. Análise de Eficiência

No sistema FIFO a eficiência diminui à medida que o número de requisições aumenta. Isso indica que o sistema FIFO não está conseguindo aproveitar bem seus recursos com o aumento das requisições, provavelmente devido a uma sobrecarga na gestão das requisições em fila, que pode causar lentidão no processamento, como é possível observar nos gráficos 12 e 13

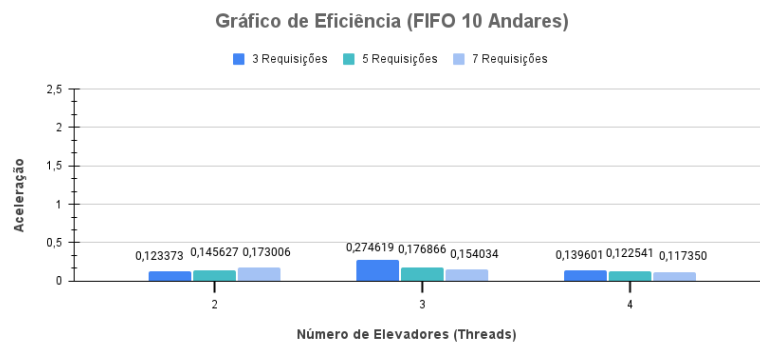


Figure 12. Gráfico de Eficiência (FIFO 10 andares).

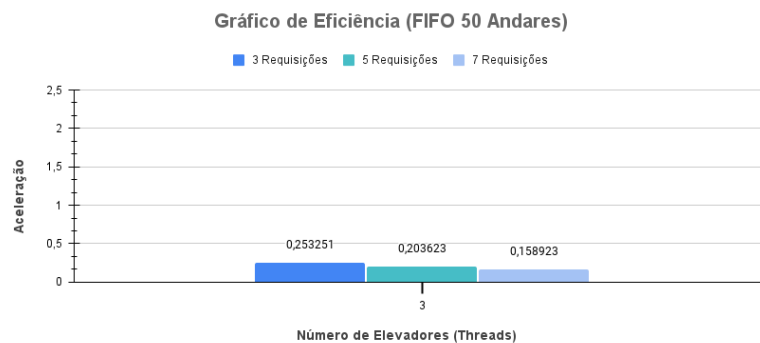


Figure 13. Gráfico de Eficiência (FIFO 50 andares).

No sistema SCAN a eficiência aumenta à medida que o número de requisições e andares aumentam. Isso sugere que o sistema SCAN está se tornando mais eficiente à medida que mais requisições são processadas e se tem um maior número de andares, aproveitando melhor os recursos, como é possível observar nos gráficos 14 e 15.

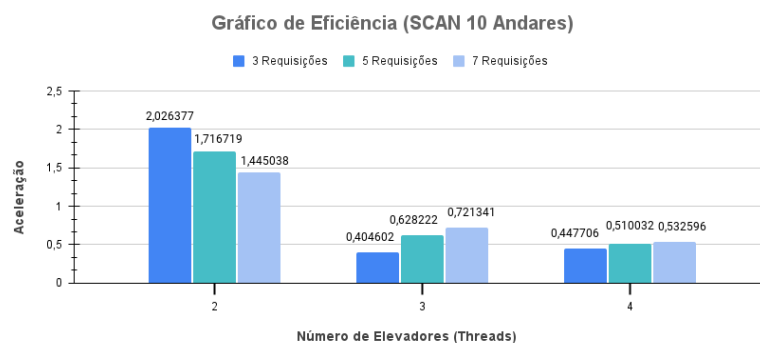


Figure 14. Gráfico de Eficiência (SCAN 10 andares).

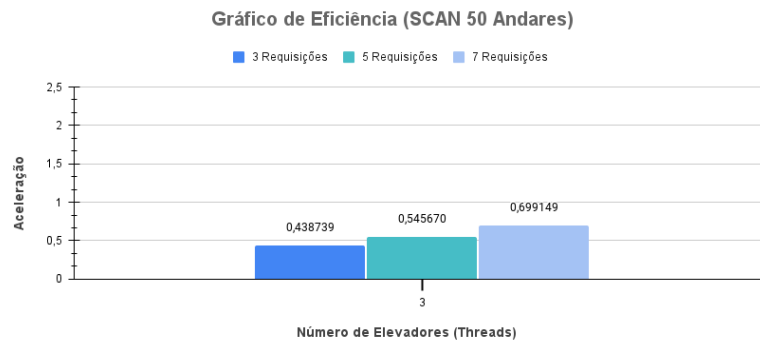


Figure 15. Gráfico de Eficiência (SCAN 50 andares).

6. Referências

Nosso trabalho toma como referência os livros [1], [2] e o vídeo mostrando a simulação de elevadores utilizando multithreads [3]. Além do código desenvolvido e disponibilizado por nós no repositório [4].

- [1] *Peter Pacheco. An Introduction to Parallel Programming. Elsevier, 2011. s.l.*
- [2] *Randal E. Bryant and David R. O'Hallaron. Computer systems: a programmer's perspective. Pearson, Boston, 3rd edition, 2016.*
- [3] *YouTube. Vídeo sobre elevadores com programação paralela. Disponível em: <https://www.youtube.com/watch?v=xKjRKND1ABg>. Acesso em: 23 out. 2024.*
- [4] *Julia Deroci Carlos Eduardo and Ian Camargo. Elevadores. Disponível em: <https://github.com/iancbr/Elevadores/tree/main>, 2024. Acessado em: 27 nov. 2024.*