

陳毅 | IAN

國立臺北科技大學電子工程系 - 計算機工程組。

現職為 Intern @Robert Bosch - Product Quality Improvement (Business Segment Installed Audio)



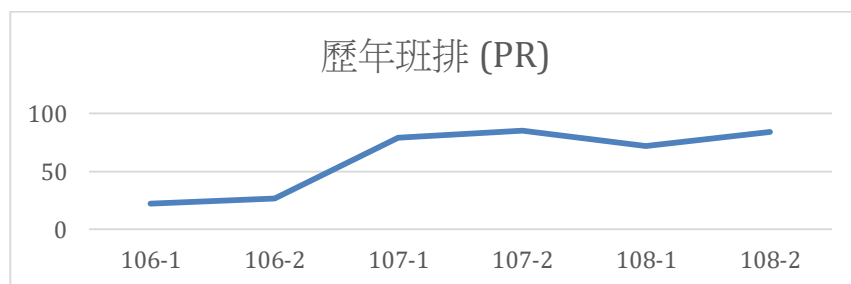
Conference & Research

- Shin-Ting Wu, Yi Chen, Chen-Yo Liao, Wei-Jen Liu and Po-Chun Huang. "A Blockchain-based Paper Management System to Protect the Academic Ethics"
- Speaker - Students' Information Technology Conference (SITCON) [6]
- 投稿科技部大專生研究計畫 [7]

Awards

- 2020
 - KKBOX Hackathon 2020 - 第一名 [1]
 - IT 幫鐵人賽 2020 - 進行中...
 - 校內學生學術性競賽成績優良獎學金 [5]
- 2019
 - 成大 ITSA GEEK - 晉級決賽 [3]
 - IT 幫鐵人賽 2019[4] - 鐵人練成獎、經由六角學院認證
 - 台達電子獎助學金

Academic performance



- Rank in Class: 18/57 (31.5%)
- Overall GPA: 3.15
- Last 60 Credits: 3.5
- Junior / Senior GPA: 3.53

從大一至大三一共 6 個學期，班排分別為: 45, 41, 12, 8, 16, 9。

GPA 也呈現出穩定成長的趨勢。

Work Experience

- Intern @友嘉實業 - 資訊部
 - 資訊設備維護、疑難雜症排除
- Intern @馬唯科技
 - 電路板檢修
- Intern @Robert Bosch - Product Quality Improvement
 - 聯絡世界各地的維修單位取回故障品
 - 檢測故障品及分析潛在故障原因
 - 與供應商進行產品改良會議

提早進入職場讓我比起同儕更具抗壓性，面對問題時能夠冷靜分析、有效針對不同的環節做危機處理。也因為在職場待過，我更加確定自己要的是什麼並且付出實際行動努力追求與實踐。

我深信提早進入職場會讓我相較於同儕更具抗壓性、面對問題時能夠迎刃而解，也因為具備職場經驗，我更能確定未來方向且付出實際行動、實現目標。

Activities

大學生涯中，除了在學校修課、企業實習，也會利用課餘時間參加一些資訊相關的社群活動。從會眾到成為社群活動的工作人員、參與投稿，在講台上與會眾分享自己所熱衷的技術和知識。學習新知以及訓練口頭表述的能力。

- 社群參與
 - SITCON 2020 - 講者 [6]
 - COSCUP 2020 - 工作人員
 - JSDC 2019 - 與會者
 - GDG DevFest Taipei 2019 - 與會者
 - F2E&RGBA Meetup - 與會者
 - 0x1 Academy 區塊鏈微學程
 - AIoT 遠端監控居家安全工作坊
 - Microsoft 一日實習生

此外，我也受到【費曼學習法】影響，喜歡透過「分享」的方式，讓我可以從中學習如何歸納及整理既有的知識。

- 程式讀書會
 - Web 技術讀書會
- Others
 - 市立內湖高工社團<水漾康輔社> - 106 學年度校外指導老師
 - AIHub 一日機器學習營 - 程式助教

Projects

- 基於機器學習的全方位課堂學生表現紀錄系統 (大學專題)
結合機器學習、圖像辨識技術並整合網頁全端開發出一套可商業化的系統方案。
- Blockchain Paper Submission System (論文實驗)
撰寫"A Blockchain-based Paper Management System to Protect the Academic Ethics"之實驗，該實驗基於 Hyperledger Fabric [2]、利用其 SDK 撰寫智能合約以及開發出全端應用。
- MusicToghether
此為 KKBOX Hackathon 之得獎作品，主要使用 Vue.js 開發出一個具有搜尋功能的試聽應用。（串接 KKBOX OPEN API (OAuth 2.0) 和 Youtube Search API ）
- 基於 SocketIO 實作匿名隨機配對聊天室
利用 SocketIO 套件開發一款功能類似於 WooTalk 的線上匿名配對聊天室。
- 以太坊上的打卡獎勵機制
參加由圖靈鏈執行長 - Jeff Hu、北科大互動設計系教授 - 寶博士所開設的 0X1 Academy 所產出的專案。
- Markdown Editor (開發中)
受到 HackMD, Typora 等等 Markdown 編輯器啟發，希望能夠開發出一套更完善的編輯器。

此外，我也樂於參與開源貢獻，像是對 Hyperledger, SITCON 等專案發起 Issue, Pull Request、協助翻譯 Mozilla 所開源的 MDN Web Docs [8]。

Reference

1. KKBOX Hackathon, [link](#)
2. Hyperledger Fabric, [link](#)
3. ITSA Geek, [link](#)
4. IT 邦幫忙鐵人賽, [link](#)
5. 校內學生學術性競賽成績優良獎助金, [link](#)
6. SITCON2020-關於我, [link](#)
7. 大專生研究計畫提案書, [link](#)
8. My Github, [link](#)