

# 陳毅 | IAN

國立臺北科技大學電子工程系 - 計算機工程組。

現職為 Intern @Robert Bosch - Product Quality Improvement (Business Segment Installed Audio)



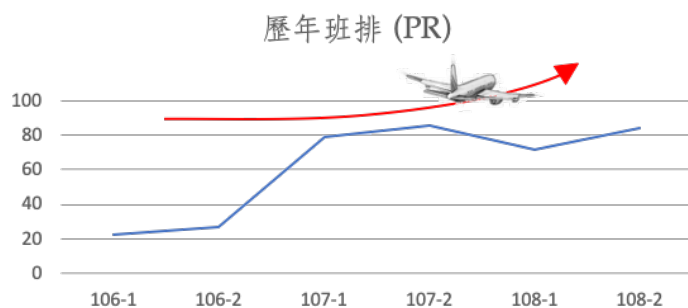
## Conference & Research

- Shin-Ting Wu, Yi Chen, Chen-Yo Liao, Wei-Jen Liu and Po-Chun Huang. "A Blockchain-based Paper Management System to Protect the Academic Ethics." (我與廖晨佑同學之貢獻度相同並擔任共同第二作者，詳見論文貢獻證明檔案)
- Speaker - Students' Information Technology Conference (SITCON) [6]
- 投稿科技部大專生研究計畫 [7]

## Awards

- 2020
  - KKBOX Hackathon 2020 - 第一名 [1]
  - IT 幫鐵人賽 2020 - 進行中...
  - 成大 ITSA GEEK - 進行中...
  - 校內學生學術性競賽成績優良獎學金 [5]
- 2019
  - 成大 ITSA GEEK - 晉級決賽 [3]
  - IT 幫鐵人賽 2019 [4] - 鐵人練成獎、經由六角學院認證
  - 台達電子獎助學金

## Academic Performance



- Rank in Class: 18/57 (31.5%)
- Last 60 Credits: 3.5
- Junior / Senior GPA: 3.53

## Work Experience

提早進入職場讓我比起同儕更具抗壓性，面對問題時能夠冷靜分析、有效針對不同的環節做危機處理。也因為在職場待過，我更加確定自己要的是什麼並且付出實際行動努力追求與實踐。

我深信提早進入職場會讓我相較於同儕更具抗壓性、面對問題時能夠迎刃而解，也因為具備職場經驗，我更能確定未來方向且付出實際行動、實現目標。

- Intern @友嘉實業 - 資訊部
  - 資訊設備維護、疑難雜症排除
- Intern @馬唯科技
  - 電路板檢修
- Intern @Robert Bosch - Product Quality Improvement
  - 聯絡世界各地的維修單位取回故障品
  - 檢測故障品及分析潛在故障原因
  - 與供應商進行產品改良會議

## Activities

大學生涯中，除了在學校修課、企業實習，也會利用課餘時間參加一些資訊相關的社群活動。從會眾到成為社群活動的工作人員、參與投稿，在講台上與會眾分享自己所熱衷的技術和知識。學習新知以及訓練口頭表述的能力。

- 社群參與
  - SITCON 2020 - 講者 [6]
  - COSCUP 2020 - 工作人員
  - JSDC 2019 - 與會者
  - GDG DevFest Taipei 2019 - 與會者
  - F2E&RGBA Meetup - 與會者
  - 0x1 Academy 區塊鏈微學程
  - AIoT 遠端監控居家安全工作坊
  - Microsoft 一日實習生

此外，我也受到【費曼學習法】影響，喜歡透過「分享」的方式，讓我可以從中學習如何歸納及整理既有的知識。

- 程式讀書會
  - Web 技術讀書會
- Others
  - 市立內湖高工社團<水漾康輔社> - 106 學年度校外指導老師
  - AIHub 一日機器學習營 - 程式助教

## Projects

- 基於機器學習的全方位課堂學生表現紀錄系統(大學專題)  
結合機器學習、圖像辨識技術並整合網頁全端開發出一套可商業化的系統方案。
- Blockchain Paper Submission System(論文實驗)  
撰寫 "A Blockchain-based Paper Management System to Protect the Academic Ethics" 之實驗，該實驗基於 Hyperledger Fabric [2]、利用其 SDK 撰寫智能合約以及開發出全端應用。
- MusicToggether  
此為 KKBOX Hackathon 之得獎作品，主要使用 Vue.js 開發出一個具有搜尋功能的試聽應用。(串接 KKBOX OPEN API (OAuth 2.0) 和 Youtube Search API )
- 基於 SocketIO 實作匿名隨機配對聊天室  
利用 SocketIO 套件開發一款功能類似於 WooTalk 的線上匿名配對聊天室。
- 以太坊上的打卡獎勵機制  
參加由圖靈鏈執行長 - Jeff Hu、北科大互動設計系教授 - 寶博士所開設的 OXI Academy 所產出的專案。
- 個人部落格  
使用 React 開發並串接 Firebase 開發個人的部落格系統，此外，在開發時也導入 Github actions 做到自動化測試以及自動化部署。
- Markdown Editor(開發中)  
受到 HackMD, Typora 等眾多 Markdown 編輯器啟發，希望能夠開發出一套更完善的編輯器。

此外，我也樂於參與開源貢獻，像是對 Hyperledger, SITCON 等專案發起 Issue, Pull Request、協助翻譯 Mozilla 所開源的 MDN Web Docs [8]。

## Reference

1. KKBOX Hackathon, <https://innovation.kktix.cc/events/vote-the-works-2020>
2. Hyperledger Fabric, <https://www.hyperledger.org/use/fabric>
3. ITSA Geek, <https://www.facebook.com/itsageekcontest/>
4. IT 邦幫忙鐵人賽, <https://ithelp.ithome.com.tw/2020-12th-ironman/event>
5. 校內學生學術性競賽成績優良獎助金, <https://mmre.ntut.edu.tw/p/406-1074-99796,r50.php?Lang=zh-tw>
6. SITCON 2020-關於我, <https://reurl.cc/EzIVDg>
7. 大專生研究計畫提案書, <https://github.com/ianchen0119/MosProposal/blob/master/大專生研究計畫提案書.pdf>
8. My Github, <https://github.com/ianchen0119>