方案项目书

项目名称：ECHOPOLIS

项目负责人：邱新圣，张鑫，李祈轩

指导老师：黄海涛

1. 项目背景与意义

在数字经济时代，随着Z世代的崛起，正深深的影响着金融市场的格局，他们的消费逻辑，思维惯式与获取信息的方式与以往的传统消费逻辑截然不同。我们通过派发大量的问卷进行调查Z世代人们对金融市场的了解，发现在Z世代中有大量的比例的人群缺乏对金融市场的认识，于是我们研发了EchoPolis，一款基于金融市场背景的可互动多人游戏。EchoPolis将抽象的金融和经济学的知识融于玩家的每一决策当中，让玩家在“零成本”的沙盒游戏中接触并了解隐藏背后的金融知识，提高人们的决策能力和对金融市场的了解。另外，本产品旨在收集玩家的每一项决策背后的行为决策逻辑，通过大量的数据探究不同阶级对人们行为逻辑的影响和不同性格的人们在面对决策时的选择。

1. 项目目标和成果

本项目旨在为玩家创造三种核心体验:

* 一个回响(An Echo):游戏中的A!化身不再是一面简单的镜子，而是玩家内在思想的 “回声"。它接收玩家的意图，经过自身A!逻辑的转化后，在虚拟也界中行动，其产生的结果会随着时间的推移再反作用于玩家。这个过程充满了延迟、变形和意想不到的连锁反应，深刻诠释了"每一个选择都有回响"的哲干。
* 一个沙盒(A Sandbox):提供一个绝对安全的虚拟环境，让玩家可以无畏地尝试各种金融策略，体验从白手起家到财务自由，或是从一夜暴富到瞬间破产的完整周期，用最低的成本完成最深刻的金融教育。
* 一座桥梁 (A Bridge): 搭建一座连接玩家与银行、虚拟与现实的桥梁。通过游戏，银行能前所未有地理解用户;用户也能真正地理解金融世界的运作逻辑。

项目目前成果

* MBTI人格系统 (16种类型)
* 命运轮盘系统 (8种出身)
* DeepSeek AI集成
* 意识回响机制
* 资产计算系统
* 现金流管理
* 锁定投资系统
* 破产机制
* 中央银行监控
* 回合制时间系统

1. 项目核心特色
2. 创造独属于自己的虚拟人物：在游戏开始时，我们会设置数道问题（10题左右），我们会根据你所回答的不同答案，创造独属于你的人物角色。并且会根据你所创造的角色设计不一样的人生道路和选择
3. 命运轮盘系统

为最大程度符合现实，在定义虚拟人物性格之后，会根据正态分布的模型来随机分配你所拥有的资产，你可能出生就是亿万富翁，亦有可能出身在贫困的家庭，一切皆有命运决定！

1. 意识回响机制

我们给游戏接驳了deepseek模型，你可以用文字对你人物的决策进行干预，每一次干预对会让deepseek进行分析，并因此改变ai对你信任程度，若信任程度过低，ai会驳回你的决定，自行运算。

1. 一个完成的金融系统

在游戏中，你会体验到一个完整的金融世界，你需要时刻管控你的现金流，并可以作出如购买股票、购买房地产等投资项目，但请注意游戏也设有破产的设定，若你的现金流为负数，你将会结束本局游戏。

四、核心机制

信任度系统

* 初始信任度: 50/100
* 好建议被采纳: +2~5
* 坏建议导致损失: -5~10
* 信任度影响: 决定回响的权重和AI采纳概率

状态系统

* 健康: 影响决策效率和生活质量
* 精力: 每回合行动消耗，影响决策能力
* 幸福感: 影响决策理性和风险偏好
* 压力: 高压力时倾向保守决策

资产管理

* 总资产: 所有财富的总和
* 现金流: 可用于日常开支的流动资金
* 长期投资: 房产、基金等长期资产
* 锁定投资: 有期限限制的投资项目

五、未来规划

1. 社交系统的开发

我们希望在游戏中实现一个完整的金融世界，在游戏中，你可以认识到属于你的合作伙伴，知己。

1. 经济生态

我们也希望在游戏能复现现实中金融市场，如银行、股票市场、自由流通的交易市场、经济周期影响。

1. 现实数据的接入

接入一些如股票市场的浮动，来模拟现实世界的股票浮动变化。

1. 沉浸式体验

* 3D可视化
* VR/AR支持
* 语言交互
* 情感识别

1. 对行为决策逻辑的收集

收集玩家的每一项决策背后的行为决策逻辑，通过大量的数据探究不同阶级对人们行为逻辑的影响和不同性格的人们在面对决策时的选择。