

### CURSO DE ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS

ATIVIDADE DO CAP. 8 - Quem vê interface, vê coração.

Kraków – Polônia

Setembro/2021

Ian Alberto Ribeiro Christani
ATIVIDADE DO CAP. 8 - Quem vê interface, vê coração.
Kraków – Polônia

Setembro/2021

## SUMÁRIO

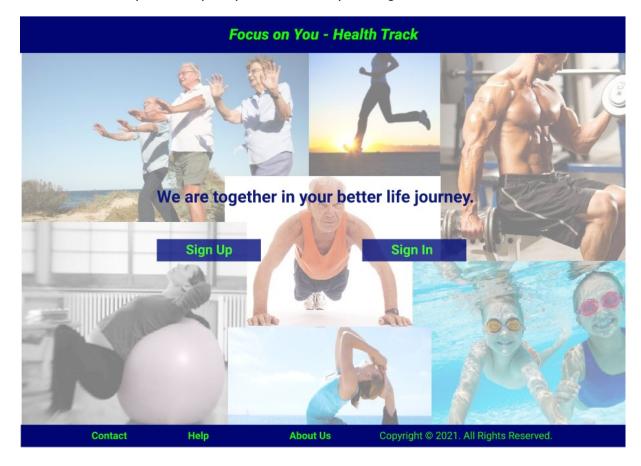
1.	INTRODUÇÃO	4
2.	DESENVOLVIMENTO	5
3.	CONCLUSÃO	6
RE	FERÊNCIAS	7

## 1 INTRODUÇÃO

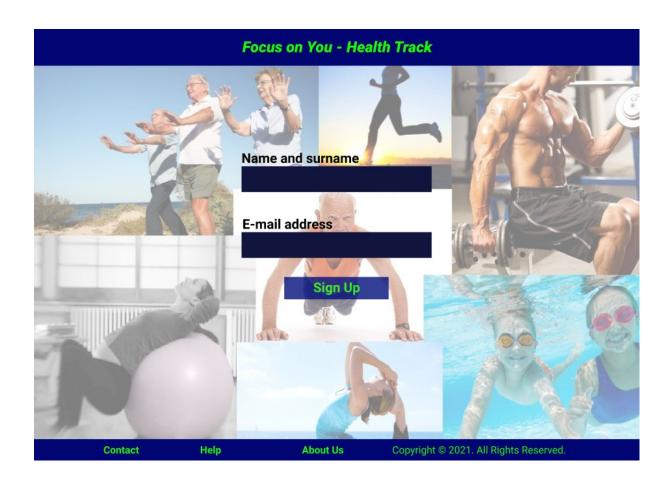
Como parte do projeto de elaboração de um aplicativo, temos a prototipação, que visa dar uma ideia de como sera o funcionamento e interface do usuário. O protótipo pode sofrer modificações durante o processo de construção de acordo com o cliente e equipe de desenvolvimento.

#### 2 DESENVOLVIMENTO

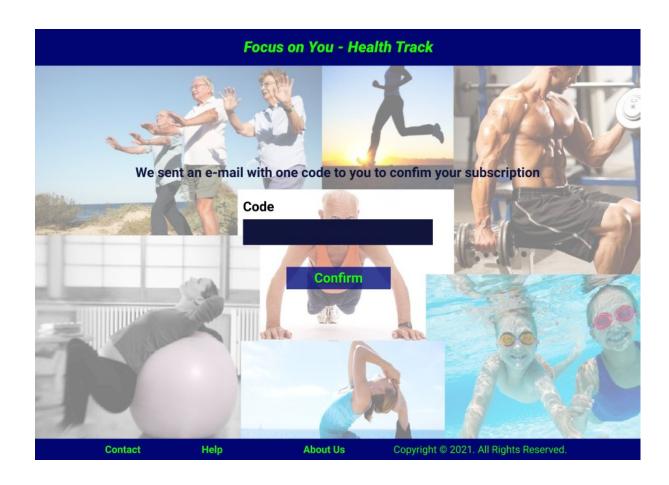
Temos a seguir as 8 telas da versão DESKTOP, que supostamente seriam as primeiras a serem acessadas por um usuário. Foi usada a língua inglesa a fim de colocar no meu portfólio, pois pretendo usar para ingressar no mercado de TI.



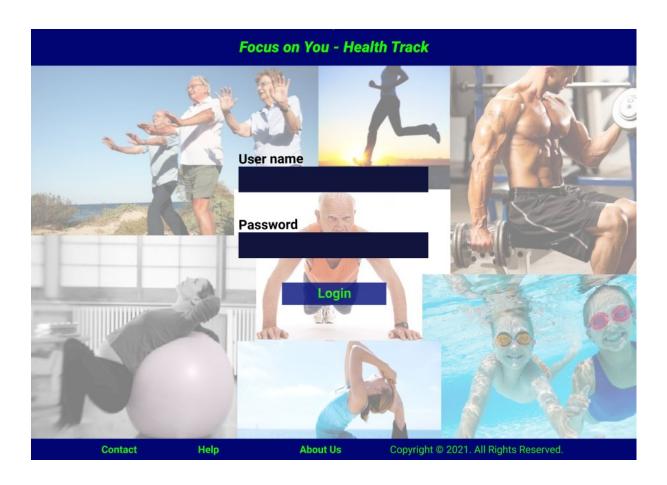
Ao clicar em SIGN IN o usuário sera direcionado para a tela de cadastro, que sera pedido informações básicas e confirmação de cadastro. O fornecimento de mais dados pessoais poderá ser feito dentro da plataforma. Por exemplo dados sensíveis como idade, dados financeiros em uma eventual contratação de serviço premium. Não foi pedido nesse momento mais informações a fim de reduzir o risco de exposição do usuário e da empresa prestadora de serviço.



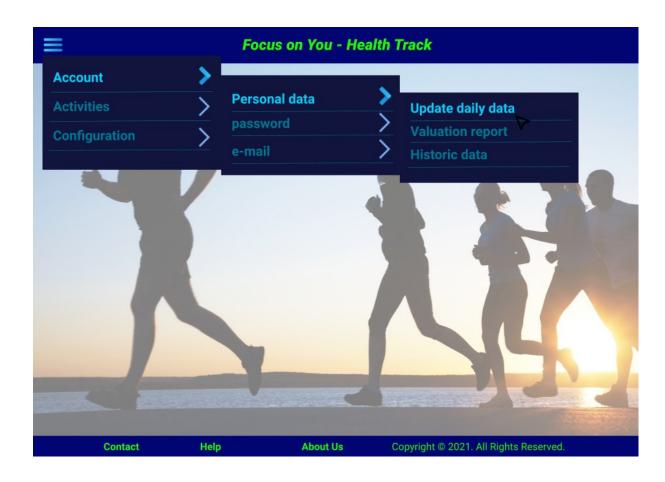
Uma vez preenchida as informações, o sistema enviara um código para o e-mail informado e o usuário devera informá-lo a fim de efetivar o cadastro básico.



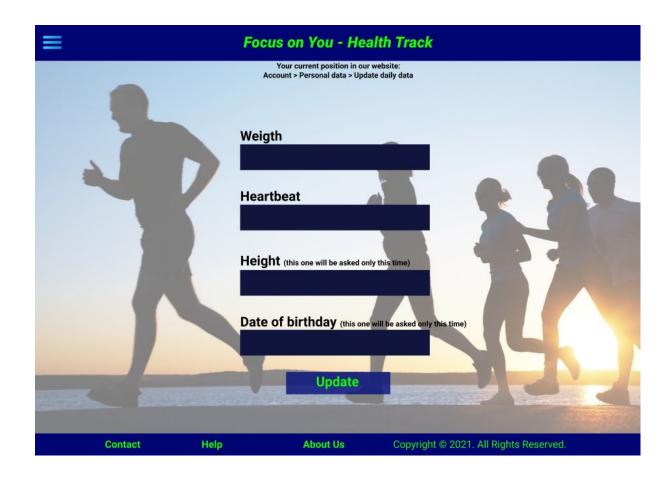
Uma vez confirmada a inscrição, o usuário sera direcionado para a tela de LOGIN ou SIGN IN que encontra-se na primeira tela apresentada.



Como temos um numero limitado de telas para esta tarefa, vamos apresentar o menu de interatividade. Como e' esperado que o usuário vá inserir os seus dados para poder usar dos serviço, vamos apresentar tais telas.



Nossa próxima tela sera a de inserção de dados, no caso aparecera 2 campos a mais: altura e data de aniversario (para calculo de idade).

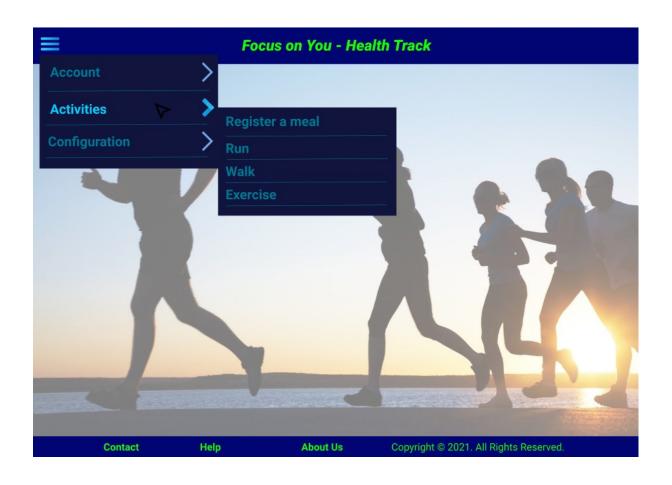


Uma vez inserido os dados pedidos, por conveniência, e' mostrada a tela de histórico e e' perguntado se o usuário confirma a inserção, ou gostaria de editar.



Caso escolha editar, ira retornar para tela anterior, se escolher OKAJ, ira para a tela inicial depois do LOGIN.

Vamos mostrar o menu com a opção de Atividades para dar um panorama da ideia geral do aplicativo.



### 3 CONCLUSÃO

Com este trabalho que fiz pela primeira vez, foi possível ver como e' complexo e importante levar-se em conta a interface com o usuário. Temos que procurar ser o mais claro, intuitivo e manter também o foco no SEO. O aplicativo foi pensado para ser na versão mobile, por isso as telas aqui apresentadas tem poucos recursos, limitando-se mais no acompanhamento do estado de saúde.

# REFERÊNCIAS

Material de estudos do curso da fase 2, capítulos 1 a 8.