



C A M P U S

- O T R A E D U C A C I Ó N -

Final Diseño y administración de base de datos

Trabajo Practico Integrador

CARRERA

Tecnicatura Superior
en Desarrollo de
Videojuegos

CUATRIMESTRE

3° cuatrimestre (Mañana)

ASIGNATURA

Diseño y
administración de base
de datos

REALIZADOR/A

Ian Kuznicki

PROFESOR/A

Sergio Garzón

CONTACTO

ian.kuznicki@estudiante.i
magecampus.edu.ar

Marzo 2022

Introducción	3
Desarrollo de Actividades	4
Capturas de Pantalla de Consola	5
Github	6
Funcionamiento	6
Conclusión	8

Introducción

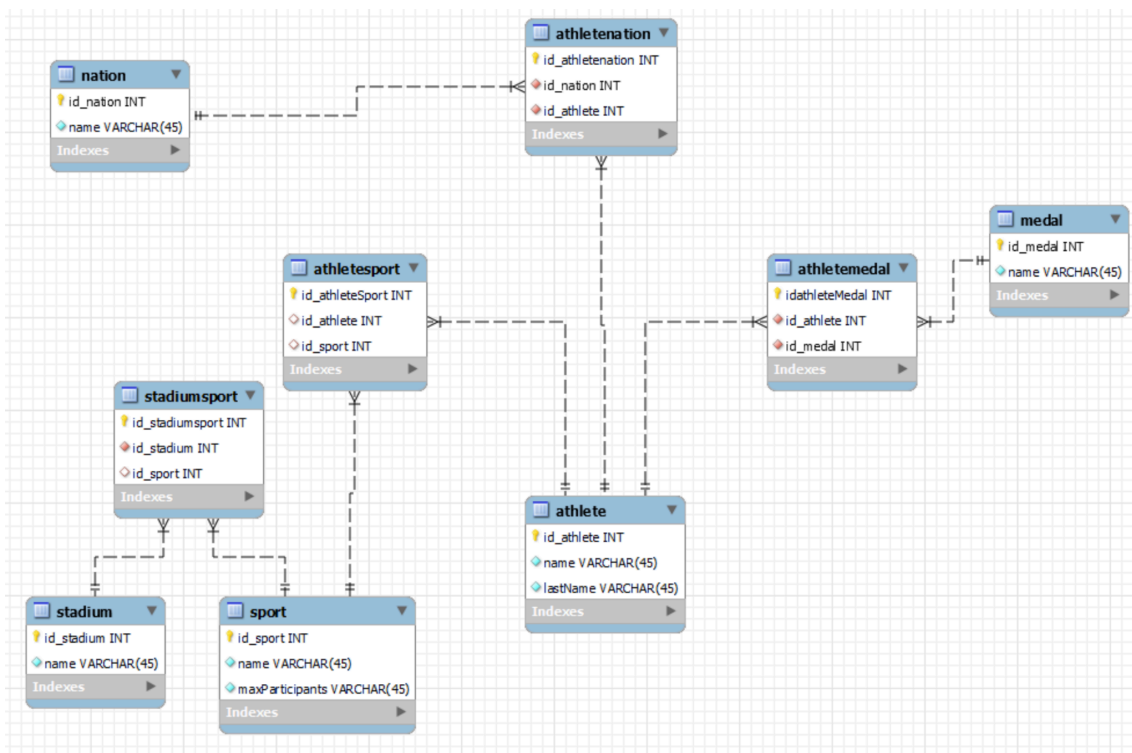
Para el mundo de hoy y del mañana, un técnico superior en desarrollo de videojuegos necesita estar al tanto de las herramientas que le permiten entender y actuar en base al mercado cambiante de los videojuegos. La recopilación, procesamiento y efectivización de la información es una de las mejores herramientas para este fin.

Es de esta manera que las bases de datos cobran una vital importancia en el trabajo de un profesional de videojuegos. Durante la materia, vimos y entendimos su importancia, estructura, creación y mantenimiento. Para este trabajo final, muestro la realización de una base de datos usando lo aprendido en clase.

Agradezco al docente Sergio Garzón por su esfuerzo y dedicación a la materia.

Desarrollo de Actividades

Para mi centro de desarrollador de los juegos olímpicos, armé el siguiente diagrama:



Capturas de Pantalla de Consola

```
Olympic Games Developer Center
```

1. Add data
2. Update data
3. Remove data
4. Read data
5. Quit

```
█
```

```
Which table would you like to update information to?
```

1. Sports table
2. Athletes table
3. Medals table
4. Stadium table
5. Nations table

```
Insert id of the element you want to update from nation table.
```

- 1 , mynation
- 2 , adamlevine
- 3 , Madagascar
- 4 , mashirosan
- 5 , Wos

```
r
```

```
s
```

Github

<https://github.com/ianco99/BBDD>

Funcionamiento

El primer paso del programa es la conexión a la database.

```
Connected to database!  
Press any key to continue . . .
```

Luego, se elije que instrucción a realizar para el usuario con la base de datos.

```
Olympic Games Developer Center  
1. Add data  
2. Update data  
3. Remove data  
4. Read data  
5. Quit  
_
```

En este caso vamos a elegir la opción 2, update data. Esta opción nos permite actualizar entradas ya existentes de la base de datos con datos nuevos.

El siguiente paso es elegir que tabla actualizar. En este caso vamos a elegir la tabla de Atletas (o Athletes).

```
Which table would you like to update information to?
1. Sports table
2. Athletes table
3. Medals table
4. Stadium table
5. Nations table
_
```

La siguiente pantalla nos muestra la tabla actual de atletas. De izquierda a derecha, lo que se muestra es el ID, el nombre y el apellido de cada atleta. En nuestro caso vamos a elegir actualizar la información del atleta con ID 6, Ian Kuznicki.

```
Insert id of the element you want to update from athlete table.

5 , Valentin , Oliva
6 , Ian , Kuznicki
7 , Darrow , OLykos
8 , Mustang , Augustus
9 , Cassius , Bellona
```

Al ingresar el ID correspondiente, el cliente nos pedirá que ingresemos el nuevo nombre y el nuevo apellido del atleta.

```
Insert id of the element you want to update from athlete table.

5 , Valentin , Oliva
6 , Ian , Kuznicki
7 , Darrow , OLykos
8 , Mustang , Augustus
9 , Cassius , Bellona

6
Write updated name of the athlete
Sevro
Write updated last name of the new athlete
Barca_
```

Se muestra una copia de la instrucción que se envía a MySQL, y se manda un mensaje confirmando si la consulta a la base de datos fue exitosa o fallida. En este caso, fue exitosa.

```

Insert id of the element you want to update from athlete table.

5 , Valentin , Oliva
6 , Ian , Kuznicki
7 , Darrow , Olykos
8 , Mustang , Augustus
9 , Cassius , Bellona

6
Write updated name of the athlete
Sevro
Write updated last name of the new athlete
Barca
update athlete set name = 'Sevro', lastName = 'Barca' where id_athlete = 6
Consulta exitosa
Press any key to continue . . . █

```

Por último, al volver al menú y seleccionar la opción “4” para leer las tablas, vamos a la tabla de atletas y podemos ver que la información fue actualizada exitosamente.

```

Which table would you like to read information from?
1. Sports table
2. Athletes table
3. Medals table
4. Stadium table
5. Nations table
2

5 , Valentin , Oliva
6 , Sevro , Barca
7 , Darrow , Olykos
8 , Mustang , Augustus
9 , Cassius , Bellona
Press any key to continue . . . █

```

(Nótese el cambio de nombre en el atleta de ID 6).

Conclusión

Como pudimos observar, las bases de datos tienen multitud de usos que pueden potenciar nuestras aplicaciones profesionales o personales. Es fundamental para un profesional de la industria el dominar esta tecnología, y estar al tanto de cualquier avance al respecto.

De realizar una base de datos relacional correctamente, se logra un mejor uso de la información recopilada por nuestras aplicaciones, y se organiza y entiende mucho mejor para un futuro mantenimiento y/o utilización.