

One Minute Challenge

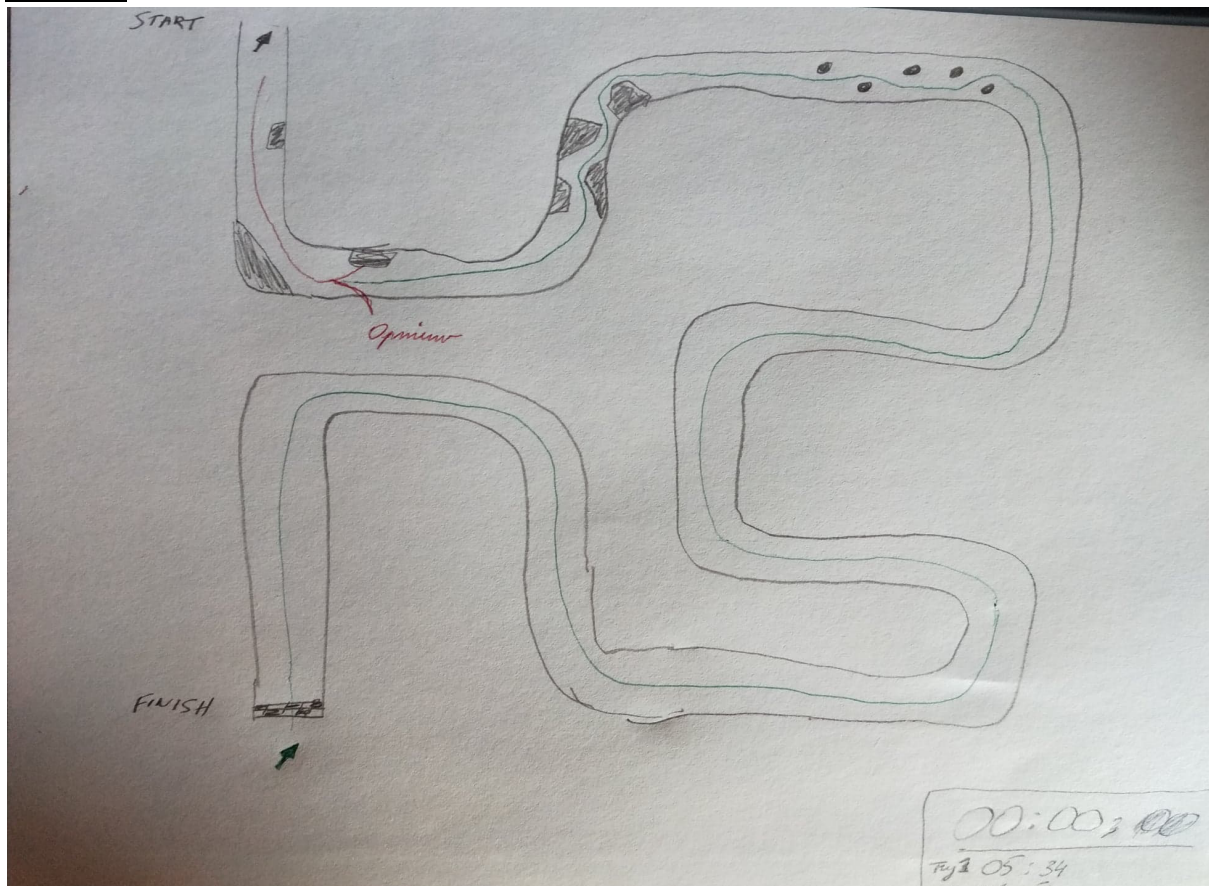
Concept

De gebruiker kan doormiddel van de muis zijn weg afleggen doorheen het doolhof. Dit doolhof (gemaakt in canvas) bevat obstakels die de gebruiker moet ontwijken. De bedoeling van dit concept is dat de gebruiker een zo snel mogelijke tijd kan neerzetten zonder obstakels te raken of zich buiten het doolhof te begeven. Indien de gebruiker er niet in slaagt, kan men opnieuw proberen of het persoonlijk record verbeteren.

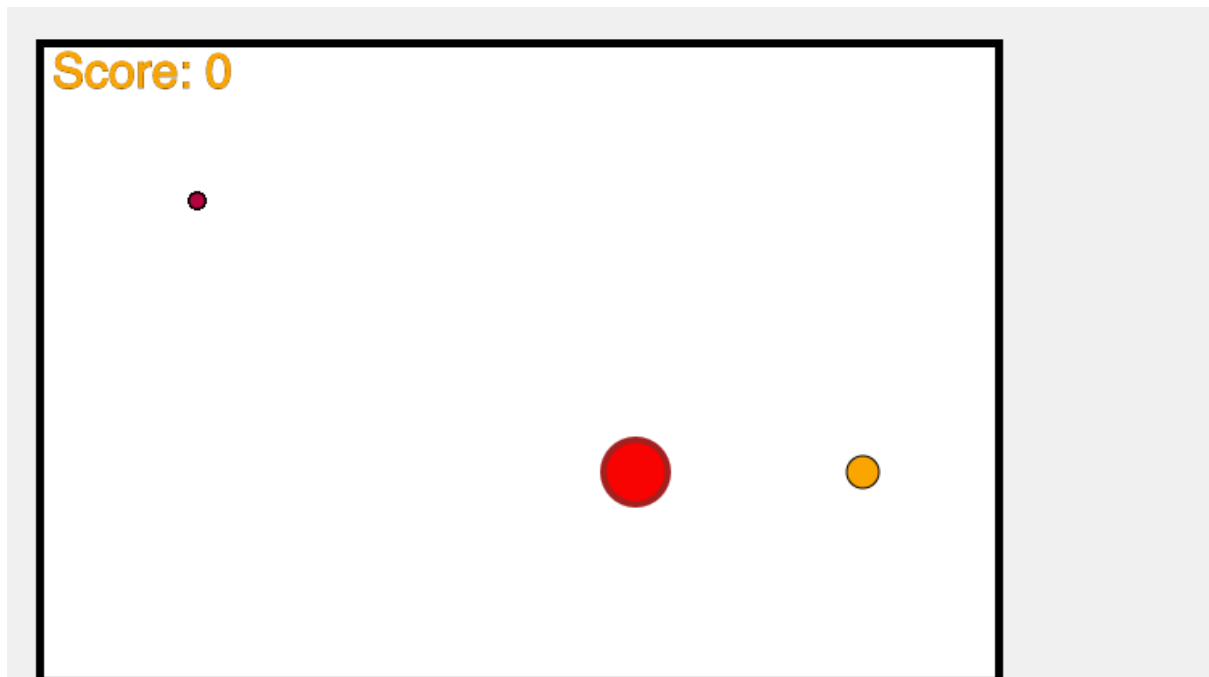
- Doolhof (via canvas)
- Interactie met muis
- Timer om score te verbeteren

Research

Doolhof

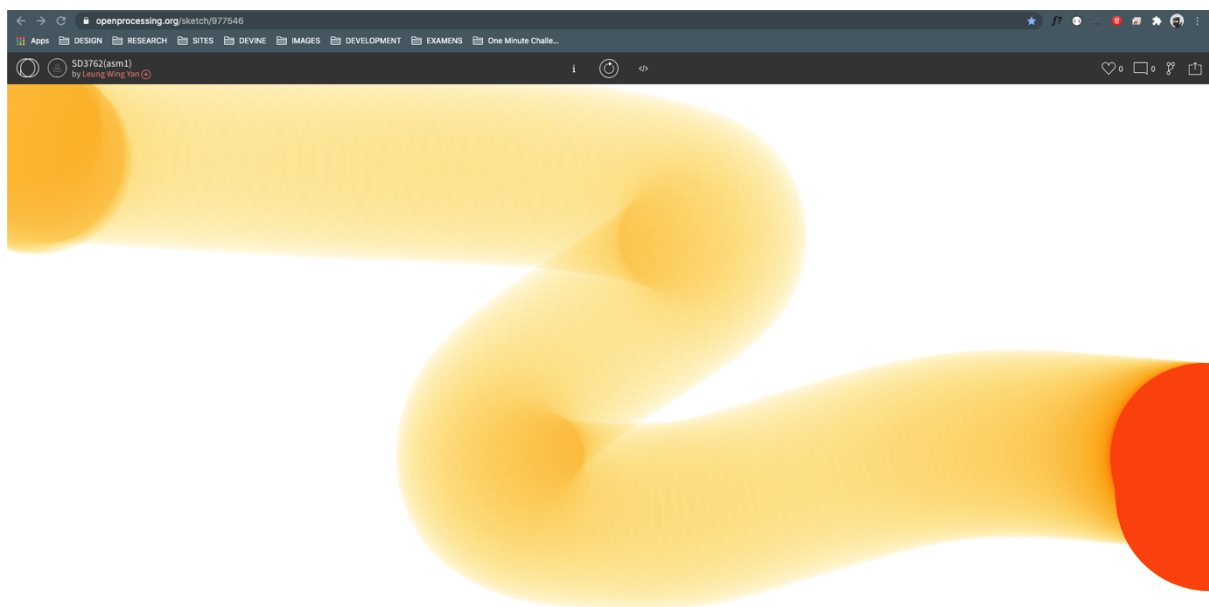


<https://www.openprocessing.org/sketch/939772>



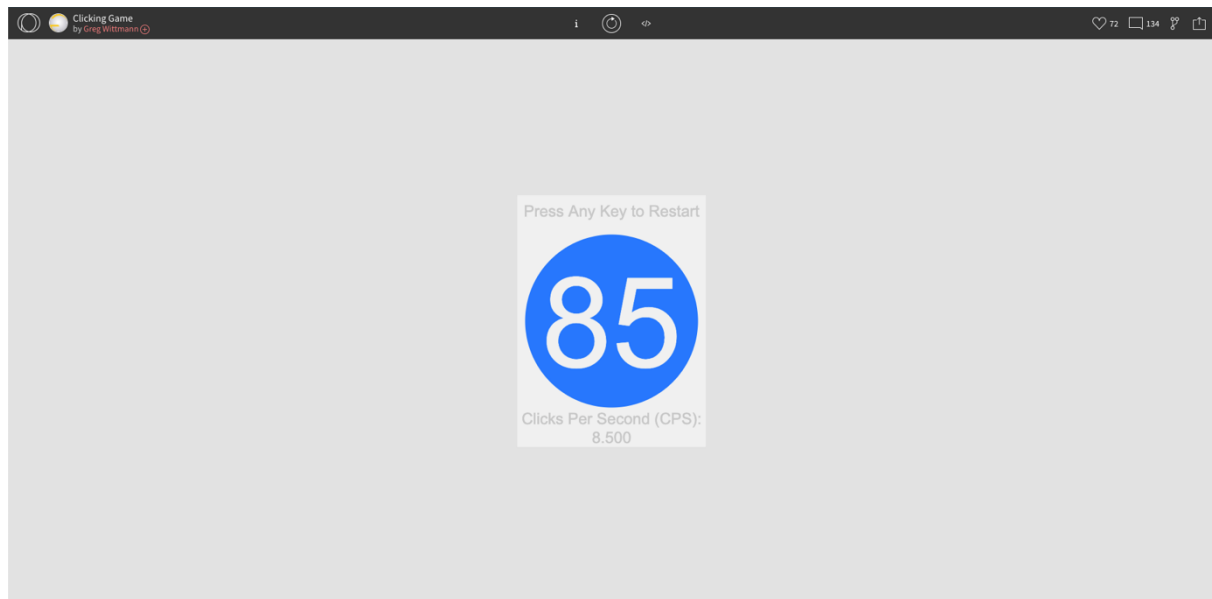
Muis

<https://www.openprocessing.org/sketch/977546>



Timer

<https://www.openprocessing.org/sketch/172603>



https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Archive/Add-ons/Code_snippets/Timers

Repository

omc-iandesmet