

## TRABAJO PRÁCTICO N° 0

*Debe entregarse por grupos en la entrega correspondiente vía Campus el archivo correspondiente al ejercicio indicado.*

1. **[ENTREGAR]** Sacar una foto con todos los integrantes del grupo (*selfie*) y subir la imagen como adjunto en la entrega del TP N°0.
2. Escribir un programa en lenguaje C que permita escribir el mensaje "`¡Hola mundo!`" y comience una nueva línea en pantalla.
3. Modificar el programa anterior para que imprima el mensaje:

```
¡Hola mundo!
Bienvenidos al lenguaje C.
```

¿Es necesario realizar dos invocaciones a la función `printf`? De usarse dos invocaciones, ¿es necesario algún carácter de control? Implementar ambas alternativas.

4. Crear un programa que imprima el valor de pi (3.14159265358979323846...) en pantalla con la siguiente cantidad de decimales: 2, 5, 15 y 20.  
¿Qué ocurre si la variable `pi` se define como una variable de tipo `float`? ¿Y si se define como una variable `double`? Si no se especifica la cantidad de decimales, ¿cuál es el valor por defecto? ¿Es siempre el mismo?
5. Escribir un programa que imprima los integrantes del grupo usando el siguiente formato. ¿Qué carácter de control es útil en este caso?

```
Legajo  Nombre  Apellido
60000   Daniel   Garcia
...     ...     ...
```

6. Definir una variable `e` e inicializarla en 12. Imprimir dicha variable en decimal, octal y hexadecimal usando el siguiente encabezado:

```
Decimal Octal Hexadecimal
```

7. ¿Qué diferencia hay entre el especificador `%X` y `%x`? ¿Se repite esta convención para otros especificadores?
8. Definir una variable `e` e inicializarla con 16706. De imprimirse dicha variable con el especificador `%c`, ¿qué esperaríamos obtener como resultado? Para verificarlo, escriba un programa que lo imprima en hexadecimal y en carácter.