Resolução de Problemas do Livro

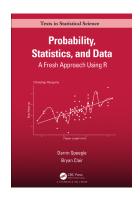
Probability, Statistics, and Data: A Fresh Approach Using R (Speegle, D.; Clair, B.)

por

Igo da Costa Andrade

Referência

SPEEGLE, D.; CLAIR, B.. **Probability, Statistics, and Data**: A Fresh Approach Using R. Local, CRC Press, 2022.



Capítulo 1: Dados em R¹

```
# Bibliotecas Necessárias
library(tidyverse)
library(knitr)
library(kableExtra)
library(latex2exp)
library(fosdata)
library(HistData)
library(eaf)
```

Exercícios

- **1.4** Neste exercício, construa o gráfico da função f(p) = p(1-p) para $p \in [0,1]$.
 - a. Use seq para criar um vetor p de números de 0 a 1 espaçados por 0.2.
 - b. Use a função plot para graficar p na coordenada x e p(1-p) na coordenada y. Leia a página de ajuda para plot e faça testes com o argumento type para encontrar uma boa escolha para este gráfico.
 - c. Repita, mas criando um vetor p de números de 0 a 1 espaçados por 0.01.

Solução:

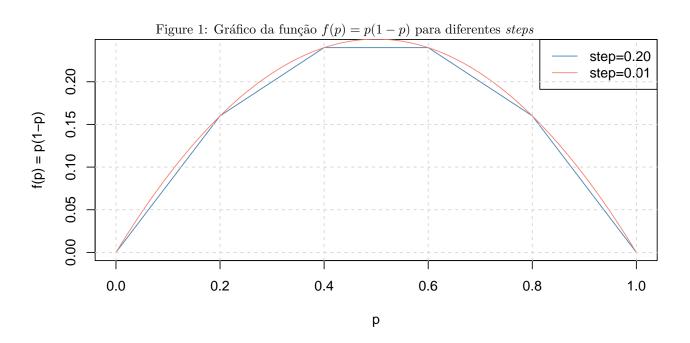
Vetor p com step igual a 0.1:

```
p1 <- seq(0, 1, by=0.2)
Fp1 <- p1 * (1-p1)

p2 <- seq(0, 1, by=0.01)
Fp2 <- p2 * (1-p2)

pdf(file = "figure/chap-01/problema-1.4.pdf",</pre>
```

 $^{^1\}mathrm{T\'{i}tulo}$ original: Data~in~R



1.5 Use R para calcular a sima dos quadrados de todos os números de 1 a 100: $1^2 + 2^2 + \cdots + 99^2 + 100^2$.

Solução:

```
soma <- sum((1:100)^2)
print(soma)</pre>
```

[1] 338350

$$\sum_{i=1}^{100} x_i = 1^2 + 2^2 + \dots + 99^2 + 100^2 = 338.350$$

1.6 Seja x o vetor obtido da execução do comando R x <- seq(from=10, to=30, by=2).

- a. Qual é o comprimento de x?
- b. O que é x [2]?
- c. O que é x[1:5]?
- d. O que é x[1:3*2]?
- e. O que é x[1:(3*2)]?
- f. O que é x > 25?
- g. O que é x[x > 25]?
- h. O que é x[-1]?
- i. O que é x[-1:-3]?

Solução:

```
# Definição do vetor x

x < - seq(from = 10, to = 30, by = 2)

x
```

[1] 10 12 14 16 18 20 22 24 26 28 30

```
# a. Qual é o comprimento de x? length(x)
```

[1] 11

O comprimento do vetor x, ou seja a quantidade de elementos desse vetor é igual a length(x) = 11.

```
# b. O que é x[2]?
x[2]
```

[1] 12

x[2] é o segundo elemento do vetor x, e seu valor é x[2] = 12.

```
# c. 0 que é x[1:5]?
x[1:5]
```

[1] 10 12 14 16 18

x[1:5] é um subconjunto do vetor x represetado pelos elementos desde a primeira posição até a quinta posição.

d. O que é x[1:3*2]? x[1:3*2]

[1] 12 16 20

x[1:3*2] é um subconjunto do vetor x representado pelos elementos nas posições:

$$1:3*2 = c(1, 2, 3)*2 = c(2, 4, 6)$$

e. 0 que é x[1:(3*2)]? x[1:(3*2)]

[1] 10 12 14 16 18 20

x[1:(3*2)] é o subconjunto de x representado pelos elementos de 1 até 6, visto que:

$$1:(3*2) = 1:6 = c(1, 2, 3, 4, 5, 6)$$

f. O que é x > 25? x > 25

[1] FALSE FALSE FALSE FALSE FALSE FALSE FALSE TRUE TRUE TRUE

x > 25 é um vetor lógico (booleano), resultado da vefificação para cada elemento de x se o referido elemento é maior que 25 (TRUE) ou não (FALSE).

g. 0 que é x[x > 25]? x[x > 25]

[1] 26 28 30

x[x > 25] é um subconjunto de x representado pelos elementos de x que são maiores que 25.

h. O que é x[-1]? x[-1]

[1] 12 14 16 18 20 22 24 26 28 30

x[-1] é o subconjunto de x após a exclusão do primeiro elemento.

i. O que é x[-1:-3]? x[-1:-3]

[1] 16 18 20 22 24 26 28 30

x[-1:-3] é o subconjunto de x após a exclusão dos elementos nas posições 1, 2, e 3.

4