**Java Dictionary 类**

Dictionary 类是一个抽象类，用来存储键/值对，作用和Map类相似。

给出键和值，你就可以将值存储在Dictionary对象中。一旦该值被存储，就可以通过它的键来获取它。所以和Map一样， Dictionary 也可以作为一个键/值对列表。

Dictionary定义的抽象方法如下表所示：

|  |  |
| --- | --- |
| **序号** | **方法描述** |
| 1 | **Enumeration elements( )** 返回此 dictionary 中值的枚举。 |
| 2 | **Object get(Object key)** 返回此 dictionary 中该键所映射到的值。 |
| 3 | **boolean isEmpty( )** 测试此 dictionary 是否不存在从键到值的映射。 |
| 4 | **Enumeration keys( )** 返回此 dictionary 中的键的枚举。 |
| 5 | **Object put(Object key, Object value)** 将指定 key 映射到此 dictionary 中指定 value。 |
| 6 | **Object remove(Object key)** 从此 dictionary 中移除 key （及其相应的 value）。 |
| 7 | **int size( )** 返回此 dictionary 中条目（不同键）的数量。 |

Dictionary类已经过时了。在实际开发中，你可以[实现Map接口](Java%20Map%20接口.docx)来获取键/值的存储功能。