

Linguagem C# e Replit

Unidade I: Coleções Nativas em C#

Linguagem C#

- Desenvolvida pela Microsoft em 2000
- Linguagem orientada por objetos e símbolo da plataforma .net
- Linguagem C-like e baseada em outras existentes (C, C++, Java)
- Utilizada: aplicações gerais, computação embutida e web
- Linguagem simples, poderosa e produtiva

Replit: Ambiente Online de Desenvolvimento

- Endereço: replit.com
- Primeiro passo: criar conta
- Segundo passo: codificar

Replit: Ambiente Online de Desenvolvimento

replit Features Careers Blog Pricing Jam Teams for Education **NEW**

Log in Sign up

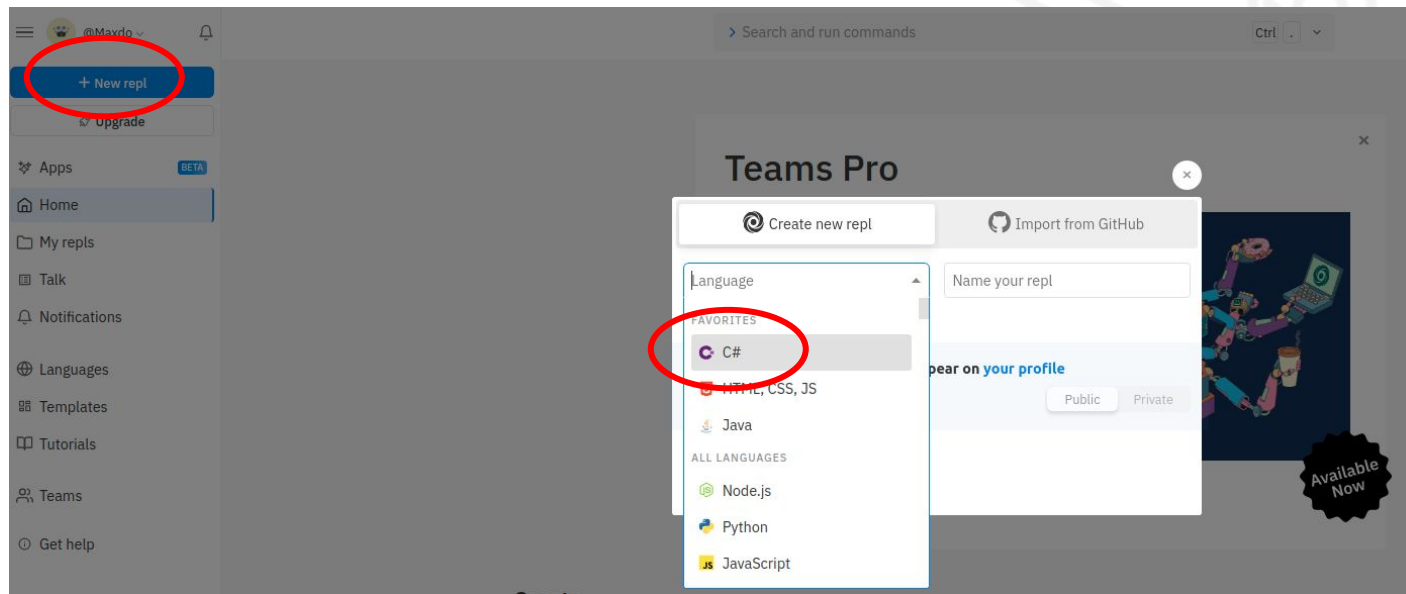
Code, create, and learn together

Use our free, collaborative, in-browser IDE to code in 50+ languages — without spending a second on setup.

<> Start coding

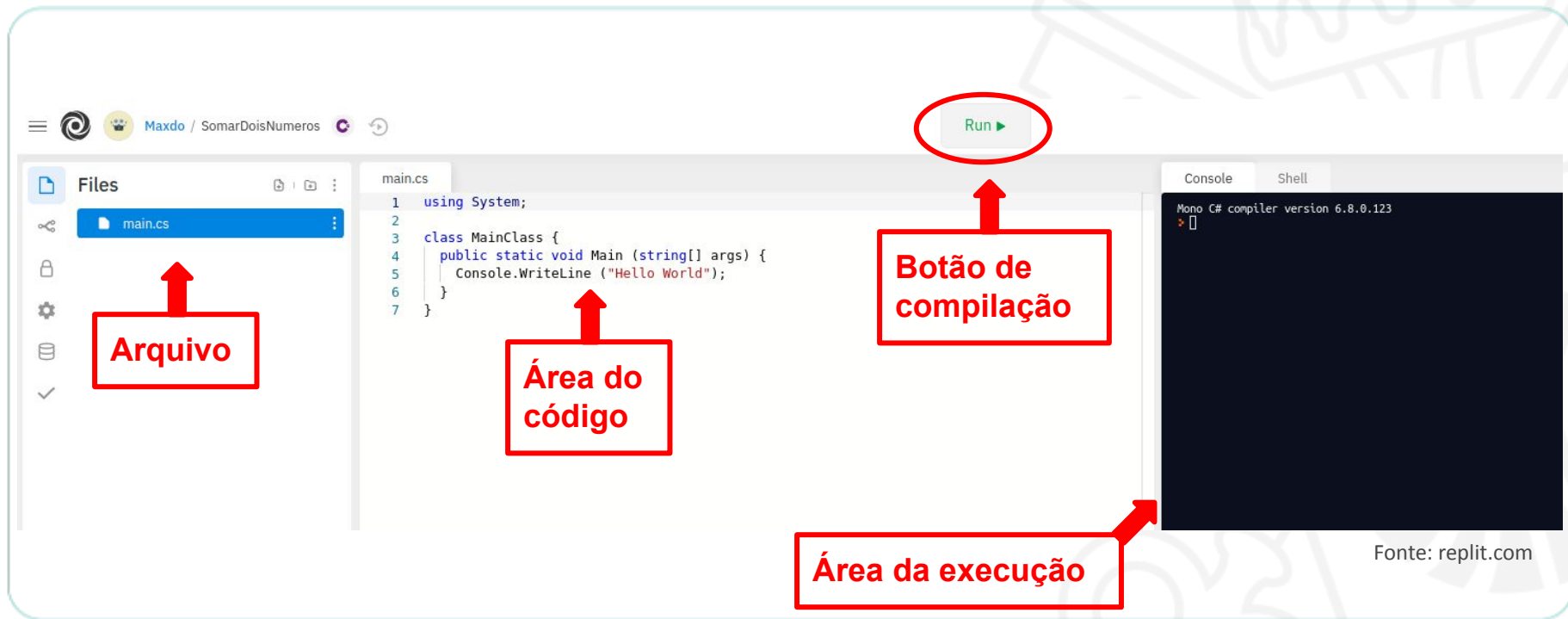
Fonte: replit.com

Replit: Ambiente Online de Desenvolvimento

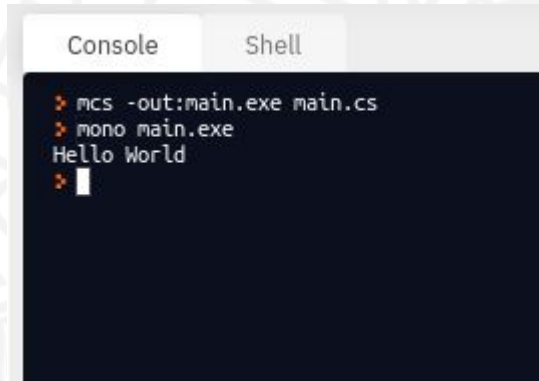


Fonte: replit.com

Replit: Ambiente Online de Desenvolvimento



Replit: Ambiente Online de Desenvolvimento



The screenshot shows a Replit interface with two tabs: 'Console' and 'Shell'. The 'Console' tab is active, displaying the following commands and output:

```
> mcs -out:main.exe main.cs
> mono main.exe
Hello World
> |
```

Fonte: replit.com

Área da execução

Exercício

- No Replit, crie e compile o programa abaixo

```
using System;

class SomarDoisNumeros {
    public static void Main (string[] args) {
        //Declaração de variáveis
        int num1, num2, soma;
        //Leitura do primeiro número
        Console.WriteLine( "Digite um número:" );
        num1 = int.Parse(Console.ReadLine());
        //Leitura do segundo número
        Console.WriteLine( "Digite outro número:" );
        num2 = int.Parse(Console.ReadLine());
        //Somar
        soma = num1 + num2;
        //Imprimir resultado na tela
        Console.WriteLine( "Soma: " + soma);
    }
}
```