Funciones de toda red(protocolos de red\*).

**Segmentación y ensamblado**

Los datos se segmentan en unidades de datos de protocolo UDP (Protocolo de unidad de datos). Tamaño del búfer de nodos intermedios. Control de errores es más eficiente con bloques más pequeños de datos Los enlaces de comunicación pueden aceptar bloques de datos de un cierto tamaño

**Encapsulado**

Se trata del proceso de adherir información de control al segmento de datos. Esta información de control es el direccionamiento del emisor/receptor, código de detección de errores y control de protocolo.

**Control de conexión**

Hay bloques de datos sólo de control y otros de datos y control. Cuando se utilizan datagramas, todos los bloques incluyen control y datos ya que cada UDP se trata como independiente. En circuitos virtuales hay bloques de control que son los encargados de establecer la conexión del circuito virtual.

**Envío ordenado**

UDP puede viajar por rutas diferentes, y pueden llegar fuera de orden con respecto a la orden de transmitir un protocolo debe ser capaz de reordenar las unidades UDP en el orden correcto

**Control de flujo**

Un receptor puede no ser capaz de procesar las UDP tan rápido como el transmisor puede enviar por tanto un receptor necesita alguna manera de limitar la tasa del transmisor con funciones de control de flujo asegurar que los datos enviados no abrumar al receptor

**Control de errores**

Con UDP los paquetes pueden ser perdidos o dañados para esto se ocupan métodos para la detección y corrección de errores tales como:

1.-Retransmisión en caso de fallo de acuse de recibo es un método común para el manejo de las PDU perdidas

2.-Comprobaciones de redundancia cíclica se utilizan a menudo para detectar PDU dañadas

**Direccionamiento**

Un protocolo debe tener un medio para la identificación de un usuario en particular utilizando una aplicación particular en un huésped particular que reside en alguna red Direccionamiento es un medio para protocolos para identificar estas necesidades

**Multiplexación y demultiplexación**

Multiplexación se utiliza para mejorar la eficiencia y el uso del medio de transmisión. Existen para apoyar las funciones de división de frecuencia o tiempo de multiplexación así como multiplexar las conexiones.

**Enrutamiento**

Es la función de buscar un camino entre todos los posibles en una red de paquetes cuyas topologías poseen una gran conectividad.

**Servicios de transmisión**

Otros tipos de servicios a las capas superiores existen.Tres servicios comunes son: prioridad, nivel de servicio, y la seguridad

Referencias

[1] Ruiz, J. (2008). *Funciones de los protocolos*. [online] Mailxmail.com. Available at: http://www.mailxmail.com/curso-redes-transmicion-datos-2/funciones-protocolos [Accessed 6 Feb. 2019].

{2} Uknown, S. (2012). *SEMANA 4:DESCRIPCIÓN DE LOS PROTOCOLOS DE REDES*. [online] Redcomus.blogspot.com. Available at: http://redcomus.blogspot.com/2012/01/semana-4descripcion-de-los-protocolos.html [Accessed 6 Feb. 2019].

[3] Millan, D. (2013). *Funciones de los protocolos*. [online] Redesuniciencia.blogspot.com. Available at: http://redesuniciencia.blogspot.com/2013/04/funciones-de-los-protocolos.html [Accessed 6 Feb. 2019].

[4] Ukniwn, T. (2019). *Funciones de los protocolos - TeleInformaticaUTP*. [online] Sites.google.com. Available at: https://sites.google.com/site/teleinformaticautp/indice/protocolos [Accessed 6 Feb. 2019].

[5] Es.wikipedia.org. (2019). *Encaminamiento*. [online] Available at: https://es.wikipedia.org/wiki/Encaminamiento [Accessed 6 Feb. 2019].