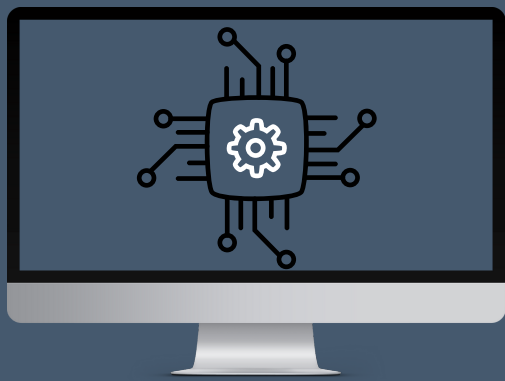


PRUEBAS UNITARIAS EN C++

Ian Hu Pacheco
Isa Cordoba Quesada



¿QUE SON?

Se refieren a pruebas que se pueden hacer con las funciones "unitarias" de algun programa, estas que se pueden aislar del programa funcional, para analizar su eficiencia

ESCENARIOS DE PRUEBA

Son aquellas pruebas de gran escala que se le hacen al programa para descubrir algun fallo de ejecución o compilación

CASOS DE PRUEBA

- Escenarios de prueba que miden la funcionalidad del programa
- Destinados a probar una variable o tarea del programa

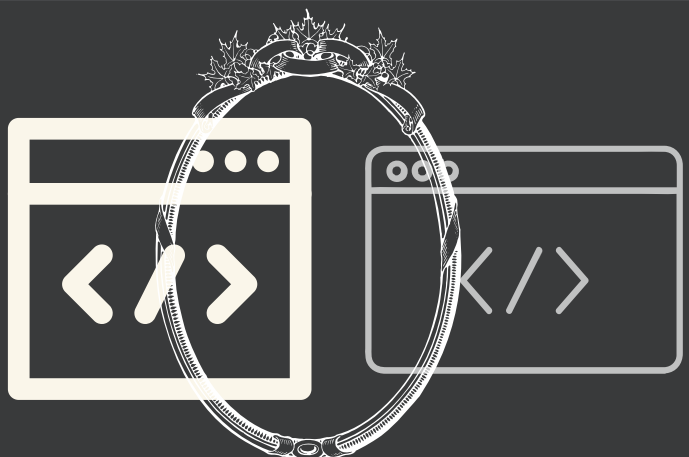


ANALISIS DE COBERTURA

Nos indica cuales partes del codigo han sido cubiertas por la prueba lo cual nos permite analizar si hemos cubierto la mayoria del codigo en pruebas para poder tomar las conclusiones correctas de su funcionamiento

MOCK OBJECTS

"Simulaciones" del objeto original del codigo
Copian la funcionalidad del objeto original con el fin hacer la prueba unitaria con mayor facilidad y rapidez
Reemplazan dependencias en el codigo y permiten pruebas aisladas



Referencias

Recacha, R. (2021, September 7). Code Coverage, el resultado de tus pruebas unitarias. OpenWebinars.net. <https://openwebinars.net/blog/code-coverage-el-resultado-de-tus-pruebas-unitarias/>
M. (2021, August 26). Escenarios de prueba de carga - Visual Studio (Windows). Microsoft Docs. <https://docs.microsoft.com/es-es/visualstudio/test/edit-load-test-scenarios?view=vs-2022>