

APLICACIONES INTERACTIVAS

SEGUNDO CUATRIMESTRE 2024

SITIO DE GASTOS COMPARTIDOS EN GRUPO

DESCRIPCION GENERAL

Desarrollar una aplicación web que permita a los usuarios subir tickets de compra y calcule la contribución de cada integrante de un grupo.

REQUERIMIENTOS FUNCIONALES

LANDING PAGE

- Los usuarios deben tener acceso a una landing page que explique el funcionamiento de la aplicación.

REGISTRO E INICIO DE SESIÓN:

- Los usuarios deben poder registrarse con un correo electrónico y contraseña.
- Implementar autenticación para el inicio de sesión y cierre de sesión.
- Los usuarios deben poder resetear su contraseña.

GESTIÓN DE USUARIOS:

- Posibilidad de crear, editar y eliminar perfiles de usuario.
- Opciones para que los usuarios cambien su contraseña y actualicen sus datos personales.

CREACIÓN Y GESTIÓN DE PROYECTOS:

- Los usuarios deben poder crear proyectos para los cuales se calcularán los gastos.
- Asignar un nombre y descripción a cada proyecto.
- Posibilidad de añadir y gestionar los miembros del proyecto.

SUBIDA DE TICKETS DE COMPRA:

- Los usuarios deben poder subir imágenes de los tickets de compra.
- Posibilidad de ingresar manualmente los datos del ticket (fecha, descripción, monto total, etc.).

ASIGNACIÓN DE GASTOS:

- Funcionalidad para dividir los gastos entre los miembros del proyecto.
- Opciones para especificar si los gastos son divididos equitativamente o por porcentajes específicos.

CÁLCULO DE CONTRIBUCIÓN:

- Cálculo automático de la cantidad que cada integrante debe pagar o recibir, basado en los gastos registrados.
- Desglose detallado de los cálculos y el saldo de cada miembro.

HISTORIAL Y REPORTE:

- Visualización de un historial de los tickets y gastos registrados.
- Generación de reportes detallados de los gastos y saldos.

NOTIFICACIONES:

- ✚ Envío de notificaciones o recordatorios sobre saldos pendientes a través de correo electrónico u otros medios.

SEGURIDAD Y PRIVACIDAD:

- ✚ Asegurar la privacidad de los datos de los usuarios y la protección de la información personal.
- ✚ Implementar buenas prácticas de seguridad, como el cifrado de contraseñas.

REQUERIMIENTOS NO FUNCIONALES

ESCALABILIDAD:

- ✚ La aplicación debe ser capaz de manejar múltiples proyectos y usuarios simultáneamente.

USABILIDAD:

- ✚ Interfaz de usuario intuitiva y fácil de usar.
- ✚ Adaptabilidad a diferentes dispositivos (diseño responsivo).

RENDIMIENTO:

- ✚ Respuesta rápida y eficiente a las solicitudes de los usuarios.

MANTENIBILIDAD:

- ✚ Código limpio y bien documentado para facilitar el mantenimiento y la futura expansión del proyecto.

COMPATIBILIDAD:

- ✚ Compatibilidad con los principales navegadores web.

REQUERIMIENTOS GENERALES

- ✚ Cada grupo estará integrado por dos alumnos como máximo.
- ✚ La aplicación debe ser responsive.
- ✚ El 40% de la nota se obtiene por el cumplimiento de las funcionalidades y la utilización de buenas prácticas que permiten la reutilización y optimizan la performance del sistema.
- ✚ El 40% de la nota se obtiene de la usabilidad y experiencia de usuario de la aplicación desarrollada.
- ✚ El 20% restante se obtiene de la documentación correspondiente.
- ✚ La aplicación deberá desarrollarse utilizando los siguientes lenguajes y librerías obligatorias: HTML/CSS, React, JavaScript y NodeJS
- ✚ La base de datos a utilizar es opción del grupo pudiendo escogerse entre SQL (MySQL, SqlServer, Postgress) y NO SQL (MongoDB)