

## Ian L. Rodrigues – 23 anos

---

CONTATO	<i>Celular:</i> +55-19-9707-8395 <i>E-mail:</i> <a href="mailto:ian.liu88@gmail.com">ian.liu88@gmail.com</a>	R. José Antônio Poletto, 336 Res. Pq. Rio das Pedras CEP 13085-135 Campinas, SP
OBJETIVO	Construir uma carreira em uma grande empresa que possibilite crescimento profissional e pessoal.	
IDIOMAS	<b>Inglês</b> – Fala bem; Compreende bem; Escreve bem; Lê bem.	
EDUCAÇÃO	Universidade Estadual de Campinas	
	Mestrado em Ciência da Computação.	<b>2010 – Atual</b>
	Bacharel em Matemática Aplicada e Computacional.	<b>2006 – 2010</b>
EXPERIÊNCIAS	Desenvolvedor de Software em C	<b>08/2009 – Atual</b>
	• Projeto GêBR, escrito em C e GTK+.	
	Contribuição ao Ubuntu	<b>03/2011</b>
	• Correção de dois <i>bugs</i> no Ubuntu utilizando a linguagem Vala.	
	• <a href="https://bugs.launchpad.net/unity-lens-applications/+bug/734762">https://bugs.launchpad.net/unity-lens-applications/+bug/734762</a>	
	• <a href="https://bugs.launchpad.net/unity-lens-applications/+bug/736471">https://bugs.launchpad.net/unity-lens-applications/+bug/736471</a>	
	Projeto GêBR	<b>03/2009 – 07/2009</b>
	• Contribuições ao projeto livre, GêBR.	
	Trabalho para SKEDIO TEC	<b>02/2009</b>
	• Programa em <i>Python</i> que plota um gráfico em tempo real dos dados de uma sonda através da porta serial RS-232.	
EVENTOS	Desenvolvedor na IgnisCom	<b>04/2007 – 06/2008</b>
	• Projeto de jogos educativos desenvolvidos em Flash/ActionScript.	
	<i>Applets</i> em Flash	<b>2006</b>
	• Projeto para o Prof. Alberto Saa da Unicamp: applets em Flash que exibiam curiosidades geométricas.	
	Curso de Android	<b>09/2011 – Atual</b>
	• Curso de Android oferecido pela Motorola e instituto Eldorado.	
	12º CISBGf	<b>08/2011</b>
	• Participação no 12º CISBGf para apresentar o projeto GêBR no Rio de Janeiro.	
	11º CISGBf	<b>08/2009</b>
	• Participação no 11º CISBGf para apresentar o projeto GêBR na Bahia.	
CONHECIMENTOS	Curso de verão no LNCC	<b>01/2009</b>
	• Participação no curso de verão no LNCC - Laboratório Nacional de Computação Científica em Petrópolis. Aulas vistas incluem método Monte Carlo, computação quântica e grafos.	
	Programação:	
	• C/C++, Python, Vala, Autotools, shell scripting, Java, JavaScript, SQL	
	Controles de Versão:	
	• Mercurial, Git, SVN, Bazaar	