## Conception d'un dispositif de veille

Les objectifs de notre dispositif de veille tourneront autour de l'analyse du marché actuel des consoles next-gen (de nouvelle génération) et l'anticipation des évolutions, techniques, marketing, etc. à court et moyen terme.

Nous nous limiterons au périmètre des marques constructrices de consoles suivantes :

- XBOX de Microsoft Corporation,
- PlayStation (PS) de Sony Interactive Entertainment (Sony ou SIE),
- et Nintendo Switch de Nintendo Co., Ltd.

Nous veillerons, en lien avec cela, sur les éléments suivants :

Thèmes	Mots-clés	Lexique		
Jeux-vidéo E-Sport Constructeurs Consoles	VR E-Sport Ray Tracing	<u>VR</u> : Virtual Reality.		

En phase 2, nous irons sélectionner nos sources de flux RSS notamment sur :

- Web
- Conférences
- Wikipédia
- Journaux spécialisés
- Réseaux sociaux
- Etc.

Pour conduire cette veille nous utiliserons différents outils dont :

- Des flux RSS provenant de sources vérifiés.
- Slack WorkSpace.
- Phantom Buster.
- Google Sheet.

Le plan de collecte suivra cette ligne directrice :



## Collecter les données

## Paramètres du dispositif de collecte :

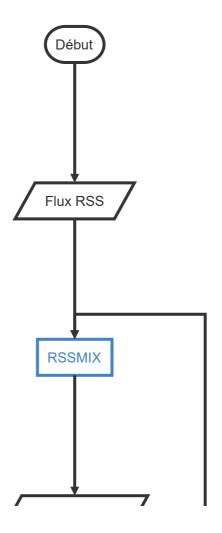
#### Mots-clés sélectionnés:

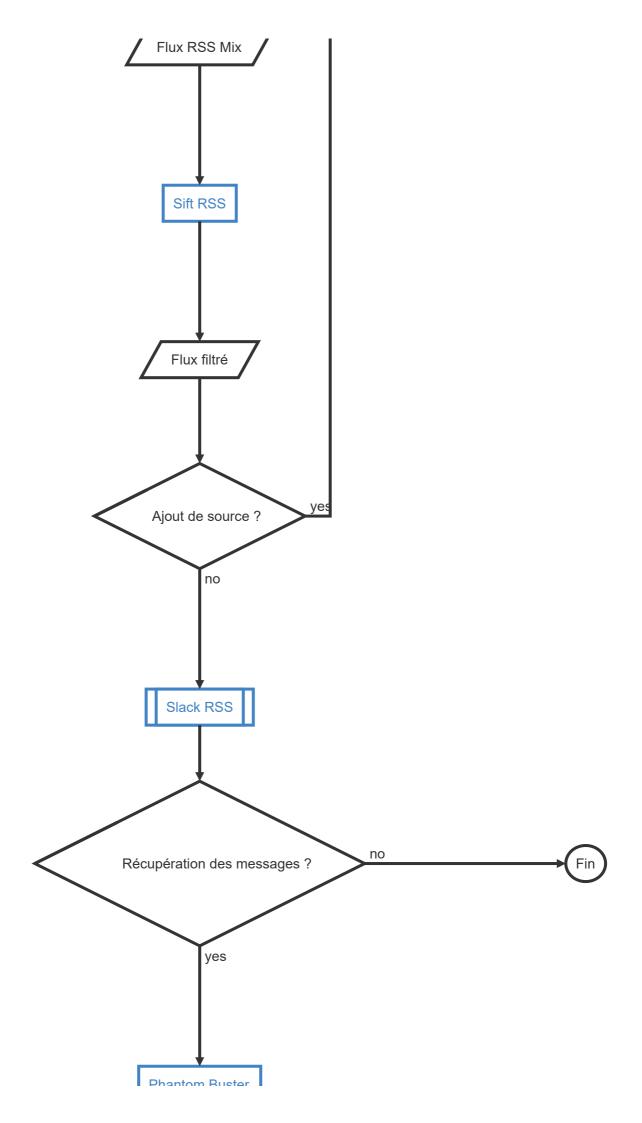
- PS
- Xbox
- E-Sport
- Nintendo
- Sony
- Ray Tracing
- VR
- PlayStation

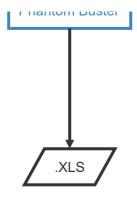
### Sources journalistiques fiables retenues :

- Sources Anglaises :
  - TechCrunch
  - <u>TomsHardware</u>
- Sources Françaises:
  - o <u>GameBlog</u>
  - GameGen

# Le dispositif de collecte sera articulé suivant le schéma ci-dessous :







#### Détails sur le fonctionnement :

1. Nous allons tout d'abord ajouter nos différentes sources dans RSS Mix afin de regrouper ces liens en un seul lien unique.



#### **RSS** Aggregator

#### Create a New RSS Mix

Mix any number of RSS feeds into one unique new feed!

You can then point a parser at the new feed and display a mix of stories from various sources on your website.

To create a new RSS Mix, copy and paste the URLs of the existing source feeds into the box below and hit Create!

Please note, the following restrictions apply:

- 1. If the target feed is not retrieved within 5 seconds we cannot add it into your mix.
- 2. A maximum of 100 feeds are allowed per mix.
- 3. A mix must contain 2 or more unique feeds.
- 4. Mixes cannot contain other mixes, all rssmix.com requests will be skipped.

https://www.gameblog.fr/rss.php
http://feeds.feedburner.com/TechCrunch/
https://www.tomshardware.com/feeds/all/
https://gamergen.com/rss/

#### Mix Title (optional)

1ère étape dispositif de veille



[ Click here to add 4 random feeds to the box above ]

If you'd like to base the mix on feeds from another mix, enter the Mix ID in the box below and click "Use Mix"



1.1 Un lien unique est généré.

Create New RSS Mix

Home

**RSS Parsers** 

UK RSS News Feeds

News Box Wizard

### Create New RSS Mix

## Adding Feeds...

- · https://www.gameblog.fr/rss.php already in database.
- · http://feeds.feedburner.com/TechCrunch/ already in database.
- https://www.tomshardware.com/feeds/all/ added to database.
- · https://gamergen.com/rss/ added to database.

#### Mix Created!

Your new RSS mix is here:

http://rssmix.com/u/12776110/rss.xml (opens in a new window)

You can use the feeds in this mix as the basis for a new mix - create a new mix from this mix.

2. Ce nouveau lien est inséré pour filtrage sur Siftrss. Ne seront retenus sur ce nouveau lien que les contenus pour lesquels la description correspond à la REGEX /\bPS\XBOX\e-sport\nintendo\sony\ray tracing\vr\playstation/mi.

#### siftrss

Enter the URL of an RSS or Atom feed below, select your filters, and you'll get a link for a new feed. Subscribe to see only what you want to see!

http://rssmix.com/u/12776110/rss.xml

| want to <u>include →</u> items where the <u>description</u> →
matches regex → \land \text{bPS|XBOX|e-sport|nintenc}

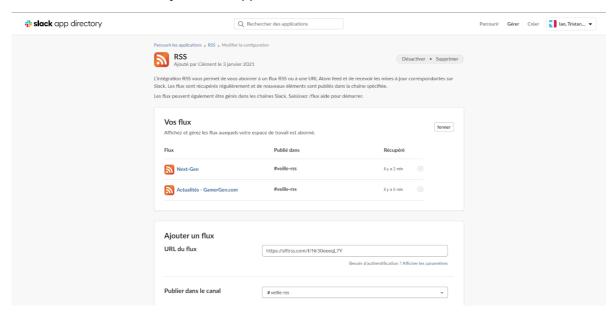
SiftRSS uses the Perl Compatible Regular Expressions (PCRE) flavor of regex. It supports partial matches, so  $\sqrt{\text{conx}?}$  matches "Wisconsin" and  $\sqrt{\text{(na)} \{2\}}$  matches "bananas."

After the closing / you can pass in modifiers such as i to make the search case-insensitive. For example, /hick/ wouldn't match "cHiCkEn", whereas /hick/i would. If you're unsure, it's probably best to include the i flag.

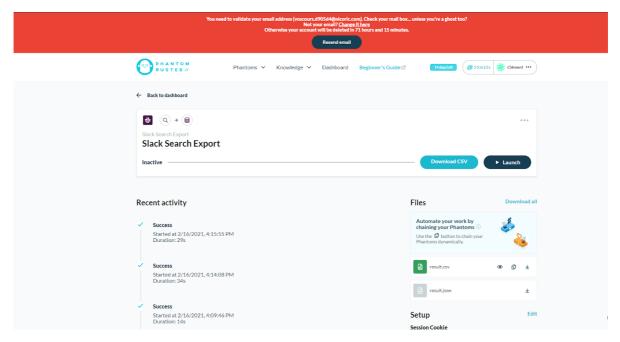
Feed me!

# **Success!** Your filtered feed is at <a href="https://siftrss.com/f/Nr30eeeqL7Y">https://siftrss.com/f/Nr30eeeqL7Y</a>

3. Ce nouveau lien est ajouté sur l'application RSS de Slack.



4. A la fin, pour récupérer les flux en un seul fichier, nous sommes passés par l'application Phantom Buster afin de scrapper les messages du channel RSS.



4.1 Un fichier Excel est rendu disponible au téléchargement.

	A
	<https: ertjembrkfs="" ertjembrkfs https:="" youtu.be=""></https:>
2	- https://www.gameblog.frienew941911-pp5-des-consolers-of-dualsenses-aux-couleurs-de-la-pi2-bientof(PSC) Des consolers of DualSense aux-couleurs de la PS2 bientôt en vente, Infos et Images> (Comme les fasse Psyl/Station le savent bein, tu PSS réser pour Instant disposition) de vire blance: Si diverses accessoriaties es sont droser est dévassées à proposer des plaques latarisées.
3	-https://www.gameblog.fr/mews/91397-zelds-breath of-the-wild-les-personnages-non-joueurs-seralen/Zelds Preath of the Wild: Les personnages non-joueurs seralent of alt des Mil. explications> Unit west secole es fism de Nitmetod deplays captiques hermace. En effet, la decovered cum système implication utilisé par le filme de Kyoto fuit que les joueurs ne veronrol bus jamais. The Legend of.
4	- https://www.gameblog.fi/mews/94396-f-zero-deshibi-chargeshi-aimeraf-lavaulier-sur-un-nouvel-ejf-Zero. Toshibin Nagoshi aimeraf travaller sur un nouvel ejf-Sero. Toshibin Nagoshi aimeraf travaller sur un nouvel ejf-Sero. Toshibin Nagoshi aimeraf travaller sur un nouvel ejf-Sero et uch challenges (Comne bien des Serios Fige.) resus rever veci use bela les herves de la course sedion Nitendo avec le selé in F.Zero, qui accompagnatia assect trimphalement le lancement de la Super.
5	- ohtps://www.pameblog.fr/mews/94402-shenmu-les-decors-recrees-on-cealite-virtualle-dam-dreams-(Shenmu-, Les décors recréés on retallés virtualle-dam Dreams sur PS4 et PS5> Les fans de Shenmu-ne or diront pas le contraire. (Fouvre de Vir Stuziés et un hait leu de soutines nouvelle will bellen set les recreams et les sons de Shenmu- profiler de.
6	-https://www.pameblog.fr/mews94419-sony-arrets-la-production-de-passiment-toutes-les-p6-4e-p6-4ff;Sony-arrites-la production de-passiment-toutes-les-p6-4e-p6-4ff;Sony-arrites-la production de-passiment toutes les-p8-4 en P5-4 Pro au Japon, explications-Maltyei d'important problèments des toute, la P5-5e at difficiellement disponible au Japon. Afte de faire de la place à cette refeve pour l'instant dans farchipe)-les es grandes societs vont
7	- https://www.formshardware.com/ineversities.psfsss-cardboardmockspillies.Uses Cardboard PSS, Xbox Series X to See Whitch Furmbure Fits> Ilea now has cardboard mockups of the Xbox Series X and Psystation 6 to help with furmbure choices to the control of the Control of the Xbox Series X and Psystation 6 to help with furmbure choices.
8	- https://www.gameblog.fr/mews04422-playstation-nove-les-jeux de-jamiver-2021-se-develoem/PlayStation Novr : Los jeux de jamiver 2021 se develoem/PlayStation Novr : Los jeux de jamiver 2021 se develoem/PlayStation Novr : Los jeux de jamiver 2021 se develoem/PlayStation Novr : Los service de jeux en streaming (estélichargement) accessibles depuis votre PC, votre PlayStation 4 ou votre Playstation 5.
9	after (Indeptorory goods comi-/Tischcrunchh-9-Blad1)T-mL0.0Niketendo buys Canadian game studio in rare acquisition: White gaming gains Sovy and Microsoft here made Manny A critical part of their strategic goods high, Nikendo has always seemed to be more reluctant to bring outside talent into the fold of its video game empire. Today, the company amounced that it will be acquiring
10	- http://leedgroxxy.google.com/-/Techrounch/-3-D/CTLID/FGQPI/Daily Crunch. NYSE word idelst Chinese telosos The New York Stock Exchange reverse course, Niterator acquires a game studio and an Indian electronics and feetayle startup raises \$100 million. This is your Daily Crunch for January 5, 2021. The big story. NYSE word idelst Chinese telocos The New York Stock Exchange
11	- https://www.gameblog.firmews/94434-microsoft demande-sux-joucurs-6-liv-outdraint-les-fonctionnil/bicrosoft demande-sux-joucurs-16-liv-outdraint-les-fonctionnil/bicrosoft demande-sux-joucurs-18-liv-outdraint-les-fonctionnil/bicrosoft demande-sux-joucurs-18-liv-outdraint-les-fonctionnil/bicrosoft-les-fonctionnil/bicrosoft-les-fonctionnil/bicro
12	- https://www.gameblog.fr/mews/94437-super-nintendo-word-le-size-efficiel-du-pare-course-info-se-t-Super Nintendo Word 1.e size-efficiel-du-pare-course-info-se-t-Super Nintendo Word 1.e size-efficiel-du-pare-course-info
13	- others. Novew gamebles friences/9144-19 pds. September 1945 of person of the control of the co
14	- others. Woww. gameble affirmers/14454-un-ancien de emicrosoft accordes as encorder brumillante avec. Un ancien de Microsoft racordes as resorted trumillante avec Nintando au suite d'un rachati- La légende veut que hifrosorté a tenté de renther Nintando sins qu'il préparair solar armiées sur le marché des consoles. Et prou une fois, la légende veut que s'aux alles chosens es son dependant pas.
15	- https://www.gameblog.fifmews94458-initends-switch-pro-4k-ercan-del-console-hybride-non-de-codMintends Switch Pro - 4K. écran - del-common - de-codMintends Switch Pro - 4K. écran - del-common - de-codMintends Switch Pro - 4K. écran - del-common - de-codMintends Switch Pro - 4K. écran - del-common - de-codMintends Switch Pro - 4K. écran - del-common - de-codMintends Switch Pro - 4K. écran - del-common - de-codMintends Switch Pro - 4K. écran - del-common - de-codMintends Switch Pro - 4K. écran - del-common - de-codMintends Switch Pro - 4K. écran - del-common - de-codMintends Switch Pro - 4K. écran - del-common - de-codMintends Switch Pro - 4K. écran - del-common - de-codMintends Switch Pro - 4K. écran - de-common - de-codMintends Switch Pro - 4K. écran - de-common - de-codMintends Switch Pro - 4K. écran - de-common - de-codMintends Switch Pro - 4K. écran - de-common - de-codMintends Switch Pro - 4K. écran - de-common - de-codMintends Switch Pro - 4K. écran - de-common - de-codMintends Switch Pro - 4K. écran - de-common - de-codMintends Switch Pro - 4K. écran - de-common - de-codMintends Switch Pro - 4K. écran - de-common - de-codMintends Switch Pro - 4K. écran - de-common - de
16	- ohtps://www.formbandaware.com/ineversitavie-mini-prototype-2-in-1-aptopul_neie Mini is This Year's CES Prototype-Switch Closso- Itr's a full conversital plate pic with a labe and adebtachable controller and a dock that uncuptus to your TV The Lairfe Mini is the new are evolution in bringing a Nintendo Switch style experience to PC.
17	- others. Novew gameblos finews/014467 Abox pourquel-les manettes-fonctionnent-elles toujours a pil/Dox - Pourquel les manettes fonctionnent elles toujours à piles ? Duracel répondr Depuis la sordie de à Nox 30 file 70 (20), toutes les manettes produits par Michael (and de piles (qui prevent être emplaces par des batteirs rechargesheles) raindis que la
18	- https://www.gameblog.tifness/94475-wwitch-des-ventes-egales-a-celales-de-toute-les-conscisies-com/Switch-10-se-ventes-egales-a-celales-de-toute-les-conscisies-com/Switch-10-se-ventes-egales-a-celales-celales-de-toute-les-conscisies-com/Switch-10-se-ventes-egales-a-celales-celales-a-celales-
19	- offste: Nover garmelog finness/9476-speculation-sur-la-veith-pro-un-tomb-raider-deterres-en-mon(Speculations sur la-veith, un Toman Facility electric Monater Hunter Rips. — Creat La Quardicinne #53>- Vives sevez e equi
20	chtps://www.gameblog.frinows/94487.css-2021-sory.devoile-see-br-barvia-or-ave-ce-fe-nonreaux-projCES 2021 - Sory divioile-see TV Bravia XR avec de nouveaux processeurs intelligents - Le CES 2021 in même pas encore commencé difficilement quis des constructiveurs annoncent delle leurs produits en monte a firmação et de sea nouveaux trivédeviseur Bravia XR Hatiois d'avoir un.

#### Résultats:

Les résultats du dispositif sortent sous deux formes principales :

- Une forme temporaire :
   Sous la forme de messages automatiques postés sur un channel privé Slack.
- Une forme définitive :
   Sous la forme d'un document Excel scrapper sur le channel Slack depuis l'application
   Phantom Buster.

# Analyser, évaluer, stocker et traiter l'information

#### Stocker les informations & Les évaluer :

L'ensemble de nos informations se retrouve donc sur un fichier Google Sheet sur lequel nous pourront les évaluer en fonction de notre analyse :

chttps://www.gameblog.fr/news/94611-capcom-annonce-l-emission-resident-evil-showcase-des-annonce|Capcom annonce l'émission Resident Evil Showcase, de nouvelles infos promises> La mode est donc décidément aux "Nintendo Direct-like." Preuve en est, Capcom vient d'annoncer son intention de proposer à son tour une émission de ce type. Mais cette fois, l'éditeur japonais ne

Chaque information est accompagné de sa source comme vu ci-dessus.

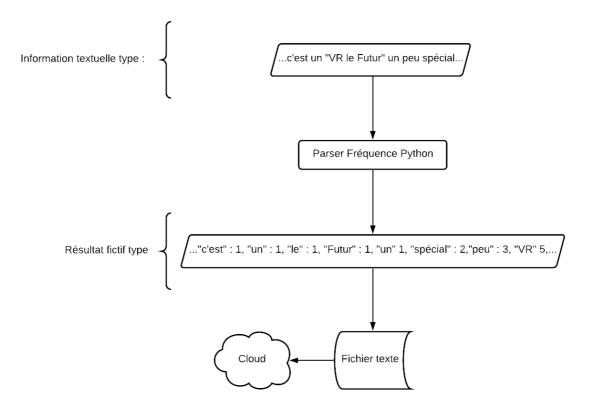
Ces sources ayant été pré-sélectionnées au préalable une certaine confiance en la globalité de notre base de données sera accordée à nos informations. Lorsque nécessaire celles-ci pourront êtres vérifiés singulièrement.

#### **Analyser et traiter les informations :**

Premièrement, pour classifier notre information nous avons fait le choix de réaliser une analyse fréquentielle de l'appariation de mots dans notre base de données (d'articles de presse numérique). Le but étant d'obtenir un classement, par leur fréquence, de mots plus ou moins pertinents.

Deuxièmement, afin d'évaluer la pertinence de ces mots et d'en retirer une liste de mots-clés liés à notre sujet d'études nous avons enlevé de cette liste les mots sans rapport direct avec notre sujet (ex: "le, dans, mario, etc.").

Pour illustrer cela nous avons choisis de vous représenter notre processus d'analyse sous la forme d'un schéma de flux. Prenant pour exemple une phrase (information) aléatoire de notre base d'articles et un résultat fictif :



Nous pouvons donc nous rendre compte que un mot-clé ressort ("VR") 5 fois et que le reste des mots ne sont pas pertinents pour notre analyse future.

Les résultats seront injectés dans un fichier texte stocké sur un drive en ligne.

Ainsi sur le bruit de notre base de données il devient possible de rechercher les mot-clés précédemment trouvés et donc de détecter les signaux informatifs qui permettront une analyse plus poussé du pourquoi de la récurrence de ce mot-clé.

Exemple : le mot-clé "VR" revenais régulièrement, notre analyse fréquentielle nous signifiait donc que les sujets qui liés étaient régulier et donc d'importance. Nous permettant d'aller rechercher les articles correspondants, et de prendre le temps de d'analyser/de suivre plus précisément la tendance qui se préfigurait.

## **Diffuser l'information**

Pour diffuser l'information notre choix s'est porté sur deux plateformes sociales particulièrement propices à ce que notre publique cible (les amateurs/professionnels des nouvelles technologies) nous remarque et nous lise :

- Medium
- HashNode

Et sous un format hebdomadaire, cours et dynamique afin de fidéliser le lecteur.

## **Capitaliser l'information**

L'information est finalement distribuée à l'ensemble du groupe ou de l'entreprise via le serveur Slack de l'entreprise.