

UNIVERSIDAD NACIONAL DE SAN ANTONIO ABAD
DEL CUSCO

FACULTAD DE INGENIERÍA ELÉCTRICA,
ELECTRÓNICA, INFORMÁTICA Y MECÁNICA
INGENIERÍA INFORMÁTICA Y DE SISTEMAS



Laboratorio 3 - Rabin-Karp-Matcher

Integrantes:

Huacho Cruz David Ali
211855

Huisa Nina Yimy Yohel
211857

Gutierrez Alfaro Roland Einar
210929

Quispe Ventura Ian Logan Will
211359

Rodriguez Paucara Cristian Diego
210942

Docente:

Lauro Enciso Rodas

Curso:

Algoritmos Avanzados

Cusco - Perú
2024

1 Guía de usuario

Ejecutar el archivo con extensión .exe en windows, no es necesario instalar ninguna dependencia.

1.1 Uso básico

Ejecutar el programa haciendo doble click en el archivo 'Rabin-Karp-Matcher.exe' o también desde la consola de Windows (cmd), posicionandonos en la carpeta donde se encuentra el programa, con ayuda del comando cd (change directory), para ejecutar el programa simplemente escribiremos ./Rabin-Karp-Matcher.exe.

1.2 Características principales

- La aplicación implementa el algoritmo de Rabin-Karp-Matcher que permite encontrar patrones dentro de cadenas.
- La aplicación està desarrollada en Visual Studio usando c++ como lenguaje de programación.

1.3 Ejemplo de uso

1. Completa los campos propocionados en la interfáz gráfica, que son:

- **T:** El string donde se buscarà el patròn .
- **P:** El patròn a buscar.
- **d:** El nùmero base del sistema (puede ser el tamaño del alfabeto, 256 para ASCII o 10 para numeros en esta base).
- **q:** Un nùmero primo para el mòdulo.

2. Haga clic en "Calcular" para ejecutar el algortimo de Rabin-Karp-Matcher.

Inmediatamente se mostrarà el resultado indicando la posiciòn donde se encontrò el patròn.