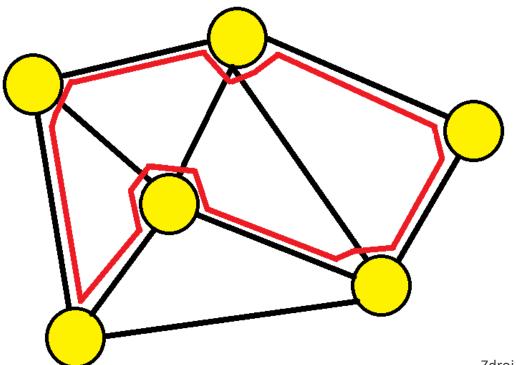
Problém obchodného cestujúceho

Heuristické optimalizačné procesy cvičenie 5 Ing. Ján Magyar, PhD.

2024/2025 ZS

Hamiltonovská kružnica

 podgraf, ktorý je kružnica a zároveň obsahuje všetky vrcholy grafu presne raz



Zdroj obrázka: https://en.wikipedia.org/wiki/Hamiltonian_path#/media /File:Hamiltonian.png

Problém obchodného cestujúceho

- optimalizačná úloha, hľadanie Hamiltonovskej kružnice s najmenšou celkovou cenou hrán
- problém je NP-úplný, exponenciálna zložitosť:
 - 4 mestá tri možné cesty (pri úplnom grafe)
 - 12 miest cca. 20M ciest (pri úplnom grafe)
 - 16 miest viac ako 653B ciest (pri úplnom grafe)
- využitie pri plánovaní rozvozu tovaru, usporiadaní súčiastok

Riešenie TSP

• konštruktívne heuristiky – zostrojíme riešenie postupne na základe vopred definovaných pravidiel

- 1. inicializácia výber podgrafu alebo štartovacieho bodu
- 2. selekcia výber ďalšieho prvku, ktorý bude pridaný do riešenia
- 3. vloženie výber miesta, kam pridáme nový prvok

TSP – Najbližší sused

- 1. inicializácia náhodne vyber mesto i
- 2. selekcia k podgrafu (1, 2, ..., k) nájdi mesto k+1, ktoré je najbližšie k mestu k
- 3. vloženie vlož mesto k+1 na koniec podgrafu
- 4. ak všetky mestá boli pridané, ukonči, inak sa vráť k bodu 2

TSP – Najbližšie vloženie ľubovoľného mesta

- 1. inicializácia vyber náhodné mesto i, nájdi mesto j pre ktoré c_{ij} je minimálna
- 2. selekcia vyber ľubovoľné miesto k ktoré ešte nie je v podgrafe
- 3. vloženie nájdi hranu $\{i, j\}$ v podgrafe, ktorá minimalizuje hodnotu $c_{ik} + c_{kj} c_{ij}$; vlož k medzi i a j
- 4. ak všetky mestá boli pridané, ukonči, inak sa vráť k bodu 2

TSP – najbližšie vloženie

- 1. inicializácia vyber náhodné mesto i, nájdi mesto j pre ktoré c_{ij} je minimálna
- 2. selekcia nájdi mestá k a j (j je v podgrafe, k nie) pre ktoré c_{kj} je minimálna
- 3. vloženie nájdi hranu $\{i, j\}$ v podgrafe, ktorá minimalizuje hodnotu $c_{ik} + c_{ki} c_{ij}$; vlož k medzi i a j
- 4. ak všetky mestá boli pridané, ukonči, inak sa vráť k bodu 2

TSP – najvzdialenejšie vloženie

- 1. inicializácia vyber náhodné mesto i
- 2. selekcia nájdi mesto j ktoré je najviac vzdialené od i
- 3. selekcia nájdi najviac vzdialené mesto, ktoré ešte nebolo pridané do podgrafu (najviac vzdialené od všetkých miest v podgrafe)
- 4. vloženie nájdi hranu $\{i, j\}$ v podgrafe, ktorá minimalizuje hodnotu $c_{ik} + c_{ki} c_{ii}$; vlož k medzi i a j
- 5. ak všetky mestá boli pridané, ukonči, inak sa vráť k bodu 3

TSP – najlacnejšie vloženie

- 1. inicializácia vyber náhodné mesto i
- 2. selekcia nájdi mestá k, i a j (i a j sú koncovými bodmi hrany v podgrafe) pre ktoré $c_{ik} + c_{kj} c_{ij}$ je minimálna
- 3. vloženie vlož *k* medzi *i* a *j*
- 4. ak všetky mestá boli pridané, ukonči, inak sa vráť k bodu 2