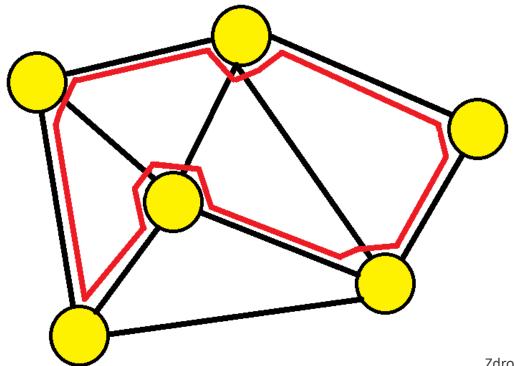
# Traveling Salesman Problem

Heuristické optimalizačné procesy cvičenia 7 a 8 Ing. Ján Magyar, PhD.

2021/2022 ZS

#### Hamiltonovská kružnica

 podgraf, ktorý je kružnica a zároveň obsahuje všetky vrcholy grafu presne raz



Zdroj obrázka: https://en.wikipedia.org/wiki/Hamiltonian\_path#/media /File:Hamiltonian.png

## Traveling salesman problem

- problém obchodného cestujúceho
- optimalizačná úloha, hľadanie Hamiltonovskej kružnice s najmenšou celkovou cenou hrán
- problém je NP-úplný, exponenciálna zložitosť:
  - 4 mestá tri možné cesty (pri úplnom grafe)
  - 12 miest cca. 20M ciest (pri úplnom grafe)
  - 16 miest viac ako 653B ciest (pri úplnom grafe)
- využitie pri plánovaní rozvozu tovaru, usporiadaní súčiastok

#### Riešenie TSP

• konštruktívne heuristiky – zostrojíme riešenie postupne na základe vopred definovaných pravidiel

- 1. inicializácia výber podgrafu alebo štartovacieho bodu
- 2. selekcia výber ďalšieho prvku, ktorý bude pridaný do riešenia
- 3. vloženie výber miesta, kam pridáme nový prvok

## TSP – Najbližší sused

- 1. inicializácia náhodne vyber mesto i
- 2. selekcia k podgrafu (1, 2, ..., k) nájdi mesto k+1, ktoré je najbližšie k mestu k
- 3. vloženie vlož mesto k+1 na koniec podgrafu
- 4. ak všetky mestá boli pridané, ukonči, inak vráť sa k bodu 2

# TSP – Najbližšie vloženie ľubovoľného mesta

- 1. inicializácia vyber náhodné mesto i, nájdi mesto j pre ktoré  $c_{ij}$  je minimálna
- 2. selekcia vyber ľubovoľné miesto k ktoré ešte nie je v podgrafe
- 3. vloženie nájdi hranu  $\{i, j\}$  v podgrafe, ktorá minimalizuje hodnotu  $c_{ik} + c_{ki} c_{ii}$ ; vlož k medzi i a j
- 4. ak všetky mestá boli pridané, ukonči, inak vráť sa k bodu 2

#### TSP – najbližšie vloženie

- 1. inicializácia vyber náhodné mesto i, nájdi mesto j pre ktoré  $c_{ij}$  je minimálna
- 2. selekcia nájdi mestá k a j (j je v podgrafe, k nie) pre ktoré  $c_{kj}$  je minimálna
- 3. vloženie nájdi hranu  $\{i, j\}$  v podgrafe, ktorá minimalizuje hodnotu  $c_{ik} + c_{ki} c_{ij}$ ; vlož k medzi i a j
- 4. ak všetky mestá boli pridané, ukonči, inak vráť sa k bodu 2

#### TSP – najvzdialenejšie vloženie

- 1. inicializácia nájdi mestá i a j pre ktoré  $c_{ij}$  je maximálna
- 2. selekcia nájdi mesto *k* ktoré je najviac vzdialené od hrany {*i*, *j*}, teda od miest *i* a *j*
- 3. selekcia nájdi najviac vzdialené mesto, ktoré ešte nebolo pridané do podgrafu
- 4. vloženie nájdi hranu  $\{i, j\}$  v podgrafe, ktorá minimalizuje hodnotu  $c_{ik} + c_{ki} c_{ij}$ ; vlož k medzi i a j
- 5. ak všetky mestá boli pridané, ukonči, inak vráť sa k bodu 3

#### TSP – najlacnejšie vloženie

- 1. inicializácia vyber náhodné mesto i
- 2. selekcia nájdi mestá k, i a j (i a j sú koncovými bodmi hrany v podgrafe) pre ktoré  $c_{ik} + c_{kj} c_{ij}$  je minimálna
- 3. vloženie vlož *k* medzi *i* a *j*
- 4. ak všetky mestá boli pridané, ukonči, inak vráť sa k bodu 2