

Strojové učenie II

prednáška 5 – Temporal Difference metódy

Ing. Ján Magyar, PhD.

Katedra kybernetiky a umelej inteligencie
Technická univerzita v Košiciach
2021/2022 letný semester

Temporal-difference učenie posilňovaním

- prístup založený na odhade hodnotových funkcií
- model-free nepotrebujeme úplnú znalosť prostredia, stačí skúsenosť s prostredím
- interakcia s prostredím
 - skutočná
 - simulovaná
- schopný pracovať s
 - neúplnými epizódami
 - kontinuálnymi úlohami
- inkrementálny v zmysle krok po kroku

Rozdiel v princípoch odhadu

$$v_{\pi}(s) = E_{\pi}[G_{t}|S_{t} = s]$$

$$= E_{\pi}[R_{t+1} + \gamma G_{t+1}|S_{t} = s]$$

$$= E_{\pi}[R_{t+1} + \gamma v_{\pi}(S_{t+1})|S_{t} = s]$$

• MC

- cieli na odhad
- $V(S_t) \leftarrow V(S_t) + \alpha[G_t V(S_t)]$
- odhad na základe skúseností
- čaká na znalosť G_t (epizóda musí dobehnúť)

• TD

- cieli na odhad
- $V(S_t) \leftarrow V(S_t) + \alpha [R_{t+1} + \gamma V(S_{t+1}) V(S_t)]$
- odhad na základe skúsenosti a iného odhadu
- čaká iba jeden krok

TD chyba

• člen v zátvorke vyjadruje chybu

$$\delta_t = R_{t+1} + \gamma V(S_{t+1}) - V(S_t)$$

- rozdiel medzi aktuálnym odhadom hodnoty pre stav S_t a lepším odhadom pomocou okamžitej skúsenosti a odhadu pre nasledujúci stav S_{t+1}
- ak by sa hodnoty odhadov V nemenili počas epizódy ale iba po nej

$$G_{t} - V(S_{t}) = R_{t+1} + \gamma G_{t+1} - V(S_{t}) + \gamma V(S_{t+1}) - V(S_{t+1})$$

$$= \delta_{t} + \gamma (G_{t+1} - V(S_{t+1}))$$

$$= \delta_{t} + \gamma \delta_{t+1} + \gamma^{2} (G_{t+2} - V(S_{t+2}))$$

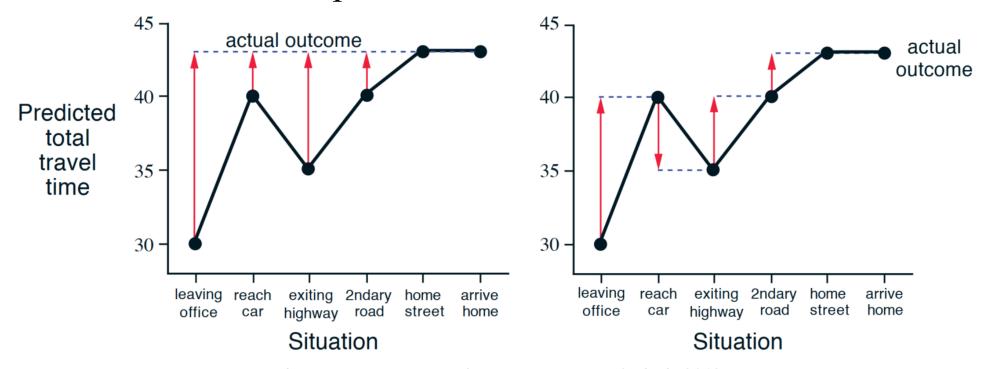
$$= \sum_{k=t}^{T-1} \gamma^{k-t} \delta_{k}$$

Algoritmus TD odhadu v_{π}

```
Tabular TD(0) for estimating v_{\pi}
Input: the policy \pi to be evaluated
Algorithm parameter: step size \alpha \in (0,1]
Initialize V(s), for all s \in S^+, arbitrarily except that V(terminal) = 0
Loop for each episode:
   Initialize S
   Loop for each step of episode:
       A \leftarrow \text{action given by } \pi \text{ for } S
       Take action A, observe R, S'
      V(S) \leftarrow V(S) + \alpha [R + \gamma V(S') - V(S)]
      S \leftarrow S'
   until S is terminal
```

Ukážka: cesta domov

- TD bezprostredne môže updatovať ako reakciu na aktuálnu situáciu
- MC musí čakať až na príchod domov



Zdroj: Sutton-Barto: Reinforcement Learning, 2nd ed., 2018

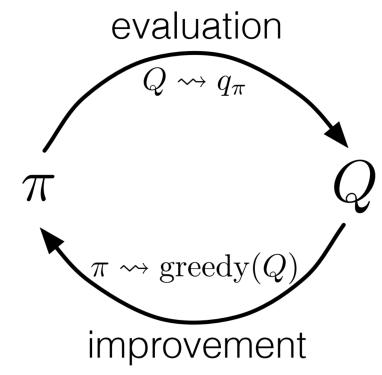
Konvergencia

- V konverguje k v_{π} , ak
 - α je konštantné a "dostatočne" malé (konverguje približne)
 - α sa postupne zmenšuje tak, že platia vzťahy $\sum_{n=1}^{\infty} \alpha_n = \infty$ a $\sum_{n=1}^{\infty} \alpha_n^2 < \infty$ (konverguje s pravdepodobnosťou 1)
- čo konverguje rýchlejšie: MC alebo TD?
 - dávkový update: TD < MC
 - nedávkový update: TD? MC

Učenie politiky

...,
$$S_t$$
, A_t , R_{t+1} , S_{t+1} , A_{t+1} , R_{t+2} , ...

- založené na všeobecnej iterácii politiky
- použitie Q(s,a) ako odhadu $q_{\pi}(s,a)$
- problém explorácie
- on-policy $(\pi = b)$ vs off-policy $(\pi \neq b)$



Zdroj: Sutton-Barto: Reinforcement Learning, 2nd ed., 2018

Aktualizácia odhadu Q

$$Q(S_t, A_t) \leftarrow Q(S_t, A_t) + \alpha [R_{t+1} + \gamma Q(S_{t+1}, A_{t+1}) - Q(S_t, A_t)]$$

$$Q(S_t, A_t) \leftarrow Q(S_t, A_t) + \alpha \left[R_{t+1} + \gamma \max_{a} Q(S_{t+1}, a) - Q(S_t, A_t) \right]$$

$$Q(S_t, A_t) \leftarrow Q(S_t, A_t) + \alpha [R_{t+1} + \gamma E[Q(S_{t+1}, A_{t+1}) | S_{t+1}] - Q(S_t, A_t)]$$

= $Q(S_t, A_t) + \alpha [R_{t+1} + \gamma \sum_{a} \pi(a | S_{t+1}) Q(S_{t+1}, a) - Q(S_t, A_t)]$

Aktualizácia: ... + $\gamma Q(S_{t+1}, A_{t+1})$ -...

...,
$$R_t$$
, S_t , A_t , R_{t+1} , S_{t+1} , A_{t+1} , R_{t+2} , ...

- $Q(S_t, A_t)$ je
 - pre neterminálny stav aktualizované podľa pätice vybranej zo sekvencie
 - nulové pre terminálny stav
- on-policy odhad
- konvergencia
- Sarsa algoritmus



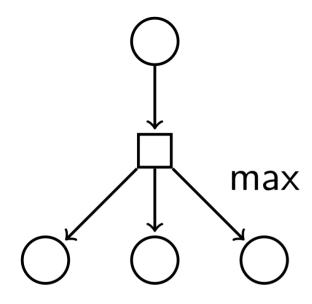
Algoritmus Sarsa

```
Sarsa (on-policy TD control) for estimating Q \approx q_*
Algorithm parameters: step size \alpha \in (0,1], small \varepsilon > 0
Initialize Q(s,a), for all s \in S^+, a \in A(s), arbitrarily except that Q(terminal, \cdot) = 0
Loop for each episode:
   Initialize S
   Choose A from S using policy derived from Q (e.g., \varepsilon-greedy)
   Loop for each step of episode:
       Take action A, observe R, S'
       Choose A' from S' using policy derived from Q (e.g., \varepsilon-greedy)
      Q(S, A) \leftarrow Q(S, A) + \alpha [R + \gamma Q(S', A') - Q(S, A)]
      S \leftarrow S'; A \leftarrow A';
   until S is terminal
```

Aktualizácia: ... + $\gamma \max_{a} Q(S_{t+1}, A_{t+1}) - ...$

...,
$$R_t$$
, S_t , A_t , R_{t+1} , S_{t+1} , A_{t+1} , R_{t+2} , ...

- $Q(S_t, A_t)$ je
 - pre neterminálny stav aktualizované podľa štvorice vybranej zo sekvencie
 - nulové pre terminálny stav
- off-policy odhad
- konvergencia
- Q-learning algoritmus



Algoritmus Q-learning

Q-learning (off-policy TD control) for estimating $\pi \approx \pi_*$

```
Algorithm parameters: step size \alpha \in (0,1], small \varepsilon > 0

Initialize Q(s,a), for all s \in \mathcal{S}^+, a \in \mathcal{A}(s), arbitrarily except that Q(terminal, \cdot) = 0

Loop for each episode:

Initialize S

Loop for each step of episode:

Choose A from S using policy derived from Q (e.g., \varepsilon-greedy)

Take action A, observe R, S'

Q(S,A) \leftarrow Q(S,A) + \alpha \left[R + \gamma \max_a Q(S',a) - Q(S,A)\right]

S \leftarrow S'

until S is terminal
```

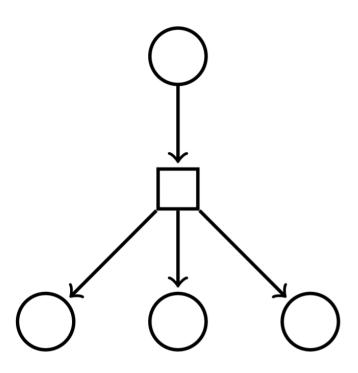
Aktualizácia: ... + $\gamma E[Q(S_{t+1}, A_{t+1})|S_{t+1}]$ -...

...,
$$R_t$$
, S_t , A_t , R_{t+1} , S_{t+1} , A_{t+1} , R_{t+2} , ...

- $Q(S_t, A_t)$ je
 - pre neterminálny stav aktualizované podľa štvorice vybranej zo sekvencie
 - nulové pre terminálny stav
- spriemerňovanie akcií v S_{t+1} :

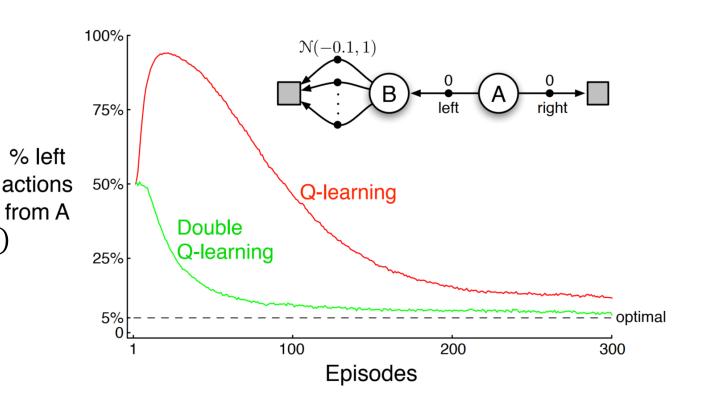
$$E[Q(S_{t+1}, A_{t+1})|S_{t+1}] = \sum_{a}^{S_{t+1}} \pi(a|S_{t+1})Q(S_{t+1}, a)$$

- on-policy/off-policy odhad
- konvergencia
- Expected Sarsa algoritmus



Dvojité učenie

- maximalizačná odchýlka
 - $E[R \in N(-0.1, 1)] = -0.1$
 - $\max[R \in N(-0.1,1)] > 0$
- použitie jedného odhadu Q
 - pre určenie najlepšej akcie A_{t+1} v stave S_{t+1}
 - pre odhady hodnoty $q(S_{t+1}, A_{t+1})$
- použitie dvoch nezávislých odhadov Q_1 a Q_2
 - $Q_2\left(S_{t+1}, \operatorname{argmax}_a Q_1(S_{t+1}, a)\right)$
 - $Q_1\left(S_{t+1}, \operatorname{argmax}_a Q_2(S_{t+1}, a)\right)$
 - update iba Q_1 alebo Q_2
 - striedanie rolí Q_1 a Q_2



Algoritmus Dvojitý Q-learning

```
Double Q-learning, for estimating Q_1 \approx Q_2 \approx q_*
Algorithm parameters: step size \alpha \in (0,1], small \varepsilon > 0
Initialize Q_1(s,a) and Q_2(s,a), for all s \in S^+, a \in A(s), such that Q(terminal, \cdot) = 0
Loop for each episode:
   Initialize S
   Loop for each step of episode:
       Choose A from S using the policy \varepsilon-greedy in Q_1 + Q_2
       Take action A, observe R, S'
       With 0.5 probability:
           Q_1(S, A) \leftarrow Q_1(S, A) + \alpha \Big(R + \gamma Q_2(S', \operatorname{arg\,max}_a Q_1(S', a)) - Q_1(S, A)\Big)
       else:
          Q_2(S, A) \leftarrow Q_2(S, A) + \alpha \left(R + \gamma Q_1(S', \operatorname{argmax}_a Q_2(S', a)) - Q_2(S, A)\right)
       S \leftarrow S'
   until S is terminal
```

Dvojitá Sarsa

$$\pi(a|s) = \begin{cases} 1 - \varepsilon + \frac{\varepsilon}{|A(s)|} & a = \underset{a}{\operatorname{argmax}}(Q_1(s, a) + Q_2(s, a)) \\ \frac{\varepsilon}{|A(s)|} & inak \end{cases}$$

$$Q_1(S_t, A_t) \leftarrow Q_1(S_t, A_t) + \alpha [R_{t+1} + \gamma Q_2(S_{t+1}, A_{t+1}) - Q_1(S_t, A_t)]$$

$$Q_2(S_t, A_t) \leftarrow Q_2(S_t, A_t) + \alpha [R_{t+1} + \gamma Q_1(S_{t+1}, A_{t+1}) - Q_2(S_t, A_t)]$$

Dvojitá Expected Sarsa

$$\pi(a|s) = \begin{cases} 1 - \varepsilon + \frac{\varepsilon}{|A(s)|} & a = \underset{a}{\operatorname{argmax}}(Q_1(s, a) + Q_2(s, a)) \\ \frac{\varepsilon}{|A(s)|} & inak \end{cases}$$

$$Q_{1}(S_{t}, A_{t}) \leftarrow Q_{1}(S_{t}, A_{t}) + \alpha \left[R_{t+1} + \gamma \sum_{a} \pi(a|S_{t+1}) Q_{2}(S_{t+1}, a) - Q_{1}(S_{t}, A_{t}) \right]$$

$$Q_{2}(S_{t}, A_{t}) \leftarrow Q_{2}(S_{t}, A_{t}) + \alpha \left[R_{t+1} + \gamma \sum_{a} \pi(a|S_{t+1}) Q_{1}(S_{t+1}, a) - Q_{2}(S_{t}, A_{t}) \right]$$

Backup diagram

Temporal-Difference

$$V(S_t) \leftarrow V(S_t) + \alpha \left(R_{t+1} + \gamma V(S_{t+1}) - V(S_t) \right)$$

