

# Collatz Turing Machine

## Language

$$A = \{0, 1\}$$

$$T = A \cup \{,\} \cup \{\sqcup, X\}$$

$$L = \{1, 10, 11, 100, 101, 110, 111, 1000, 1001, \dots\}$$

$$f(s) = 1s, s$$

## Duplicate and append 1

State	Description
$q_0$	Append a comma.
$q_1$	Move left to start.
$q_2$	Check if 0 or 1, mark X.
$q_3$	Move right to end, append 0.
$q_4$	Move right to end, append 1.
$q_5$	Move left to X, overwrite 0, back to $q_2$ .
$q_6$	Move left to X, overwrite 1, back to $q_2$ .
$q_7$	Move to start, prepend 1.
$q_8$	Back to start, end.

State	Input	Write	Move	Next
$q_0$	$\sqcup$	,	L	$q_1$
$q_0$	0	0	R	$q_0$
$q_0$	1	1	R	$q_0$
$q_0$	,	,	R	$q_f$
$q_0$	X	X	R	$q_f$
$q_1$	$\sqcup$	$\sqcup$	R	$q_2$
$q_1$	0	0	L	$q_1$
$q_1$	1	1	L	$q_1$
$q_1$	,	,	R	$q_f$
$q_1$	X	X	R	$q_f$
$q_2$	$\sqcup$	$\sqcup$	R	$q_f$
$q_2$	0	X	R	$q_3$
$q_2$	1	X	R	$q_4$
$q_2$	,	,	R	$q_7$
$q_2$	X	X	R	$q_f$
$q_3$	$\sqcup$	0	L	$q_5$
$q_3$	0	0	R	$q_3$
$q_3$	1	1	R	$q_3$
$q_3$	,	,	R	$q_3$
$q_3$	X	X	R	$q_f$
$q_4$	$\sqcup$	1	L	$q_6$
$q_4$	0	0	R	$q_4$
$q_4$	1	1	R	$q_4$
$q_4$	,	,	R	$q_4$
$q_4$	X	X	R	$q_f$
$q_5$	$\sqcup$	$\sqcup$	L	$q_f$
$q_5$	0	0	L	$q_5$
$q_5$	1	1	L	$q_5$
$q_5$	,	,	L	$q_5$
$q_5$	X	0	R	$q_2$
$q_6$	$\sqcup$	$\sqcup$	L	$q_f$
$q_6$	0	0	L	$q_6$
$q_6$	1	1	L	$q_6$
$q_6$	,	,	L	$q_6$
$q_6$	X	1	R	$q_2$
$q_7$	$\sqcup$	1	L	$q_8$
$q_7$	0	0	L	$q_7$
$q_7$	1	1	L	$q_7$
$q_7$	,	,	L	$q_7$
$q_7$	X	X	L	$q_7$
$q_8$	$\sqcup$	$\sqcup$	R	$q_a$
$q_8$	0	0	R	$q_f$
$q_8$	1	1	R	$q_f$
$q_8$	,	,	R	$q_f$
$q_8$	X	X	R	$q_f$

## Add

State	Description
$q_0$	Right to comma.
$q_1$	Decrease by 1, go to final states if no 1.
$q_2$	Left to start.
$q_3$	Increase by 1, use X as comma if overflow.
$q_4$	Delete to comma/X, replace X with 1.
$q_5$	Left to start.

  

State	Input	Write	Move	Next
$q_0$	$\square$	$\square$	L	$q_f$
$q_0$	0	0	R	$q_0$
$q_0$	1	1	R	$q_0$
$q_0$	,	,	R	$q_1$
$q_0$	X	X	R	$q_1$
$q_1$	$\square$	$\square$	L	$q_4$
$q_1$	0	1	R	$q_1$
$q_1$	1	0	L	$q_2$
$q_1$	,	,	L	$q_f$
$q_1$	X	X	L	$q_f$
$q_2$	$\square$	$\square$	R	$q_3$
$q_2$	0	0	L	$q_2$
$q_2$	1	1	L	$q_2$
$q_2$	,	,	L	$q_2$
$q_2$	X	X	L	$q_2$
$q_3$	$\square$	$\square$	R	$q_f$
$q_3$	0	1	R	$q_0$
$q_3$	1	0	R	$q_2$
$q_3$	,	X	L	$q_0$
$q_3$	X	X	L	$q_f$
$q_4$	$\square$	$\square$	L	$q_f$
$q_4$	0	$\square$	L	$q_4$
$q_4$	1	1	L	$q_f$
$q_4$	,	$\square$	L	$q_5$
$q_4$	X	1	L	$q_5$
$q_5$	$\square$	$\square$	R	$q_a$
$q_5$	0	0	L	$q_5$
$q_5$	1	1	L	$q_5$
$q_5$	,	,	L	$q_f$
$q_5$	X	X	L	$q_f$

## Divide by two

State	Description
$q_0$	Delete 0, move right.

  

State	Input	Write	Move	Next
$q_0$	$\square$	$\square$	L	$q_f$
$q_0$	0	$\square$	R	$q_0$
$q_0$	1	1	R	$q_f$
$q_0$	,	,	R	$q_f$
$q_0$	X	X	R	$q_f$

## Remove leading zeros

Fails on string meaning zero.

State	Description
$q_0$	Move right to end.
$q_1$	Delete zeros.
$q_2$	Left to end.

State	Input	Write	Move	Next
$q_0$	$\square$	$\square$	L	$q_1$
$q_0$	0	0	R	$q_0$
$q_0$	1	1	R	$q_0$
$q_0$	,	,	R	$q_f$
$q_0$	X	X	R	$q_f$
$q_1$	$\square$	$\square$	R	$q_f$
$q_1$	0	$\square$	L	$q_0$
$q_1$	1	1	L	$q_2$
$q_1$	,	,	R	$q_f$
$q_1$	X	X	R	$q_f$
$q_2$	$\square$	$\square$	R	$q_a$
$q_2$	0	0	R	$q_2$
$q_2$	1	1	R	$q_2$
$q_2$	,	,	R	$q_f$
$q_2$	X	X	R	$q_f$

## Check if 1

State	Description
$q_0$	Check if first bit 1.
$q_1$	Check if second bit blank.

  

State	Input	Write	Move	Next
$q_0$	$\square$	$\square$	R	$q_f$
$q_0$	0	0	R	$q_f$
$q_0$	1	1	R	$q_1$
$q_0$	,	,	R	$q_f$
$q_0$	X	X	R	$q_f$
$q_1$	$\square$	$\square$	L	$q_a$
$q_1$	0	0	L	$q_f$
$q_1$	1	1	L	$q_f$
$q_1$	,	,	R	$q_f$
$q_1$	X	X	R	$q_f$

## Check if even

State	Description
$q_0$	Check if first bit 0.

  

State	Input	Write	Move	Next
$q_0$	$\square$	$\square$	R	$q_f$
$q_0$	0	0	R	$q_a$
$q_0$	1	1	R	$q_f$
$q_0$	,	,	R	$q_f$
$q_0$	X	X	R	$q_f$