

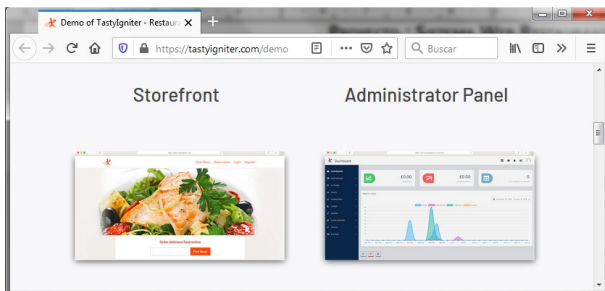
PROYECTO : SISTEMA WEB RESTAURANTES


CÓDIGO: **EIF209**
NOMBRE: **Programación 4**
PERIODO: **2020-01**

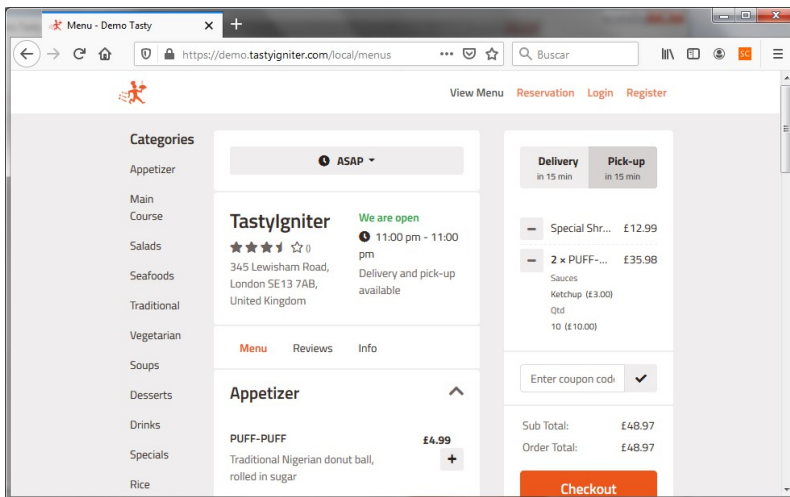
Descripción.

En este proyecto se debe crear una aplicación para la toma de pedidos y reservaciones de mesas vía web para un restaurante, al igual que para la administración del mismo. La parte cliente debe ser desarrollada usando html, hojas de estilo, javascript, ajax, json y las librerías que requiera, bajo la modalidad *Client-Side-Rendering*. La parte servidor debe desarrollarse en Java, usando servicios web (tipo restful) y base de datos MySQL.

La aplicación debe incluir tanto la funcionalidad que usarán los clientes para hacer los pedidos como la funcionalidad que usarán los administradores del restaurante para configurar el menú y demás opciones. Usamos de referencia la aplicación de demostración que se encuentra en la siguiente dirección electrónica: <https://tastyigniter.com/demo>.



El portal para clientes (*storefront*) ofrece básicamente dos funcionalidades de ordenar un pedido usando el menú o reservar una mesa para acudir eventualmente al restaurante. El menú puede verse filtrarse por **Categories** y las sub-listas de platos se deben poder extender o encoger  a conveniencia. El pedido puede ser para entrega (*delivery*) o para recogerlo (*pick-up*). El pedido puede ser para tan pronto como sea posible (*ASAP*) o para fecha y hora escogida.



Al agregar un plato al pedido o al editar uno que ya esté agregado se debe poder escoger las opciones (si las hay) y la cantidad. Al terminar el pedido (*checkout*) deberán pedirse los datos respectivos o permitir ingresar (login) si es un cliente registrado.

PUFF-PUFF

Traditional Nigerian donut ball, rolled in sugar

Sauces

Required

☒ Ketchup

£3.00

☐ Garlic

£2.00

☐ Mayo

£2.00

Qtd

Required

☐ 10

£10.00

☒ 20

£100.00

Add Comment

Checkout - Demo Tasty

[View Menu](#)
[Reservation](#)
[Login](#)
[Register](#)

Already have an account? [Login Here](#)

First Name

Last Name

Email

Telephone

Payment Method

☐ Cash On Delivery
 ☐ PayPal Express
 ☐ Stripe Payment
 ☐ Mollie Payment
 ☐ Square Payment

Delivery

in 15 min

Pick-up

in 15 min

Special Shr...

£12.99

2 x PUFF...

£35.98

Sauces

Ketchup (£3.00)

Qtd

10 (£10.00)

Enter coupon code

✓

Sub Total:

£48.97

Order Total:

£48.97

Confirm

Para las reservaciones de deben dar los datos respectivos y confirmar la reserva.

Reservation - Demo Tasty

[View Menu](#)
[Reservation](#)
[Login](#)
[Register](#)

Already have an account? [Login Here](#)

Reserve A Table

Tastygniter

1 person

May 21, 2020

12:00 am

Find Table

Para ingresar o registrarse se deben indicar los datos que corresponden.

Login - Demo Tasty

[View Menu](#)
[Reservation](#)
[Login](#)
[Register](#)

Log In

Email Address

New Password

Remember me

Login

Forgot password?

Register

Register - Demo Tasty

[View Menu](#)
[Reservation](#)
[Login](#)
[Register](#)

First Name

Last Name

Email Address

Password

Password Confirm

Telephone

Keep me up-to-date with offers by email.

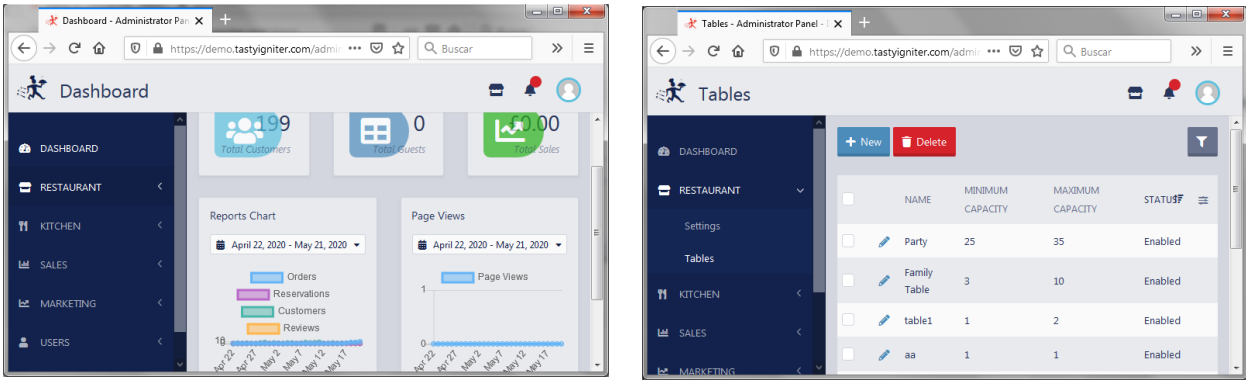
By clicking Register, you agree to the [Terms and Conditions](#) set out by this site, including our [Cookie Use](#).

Register

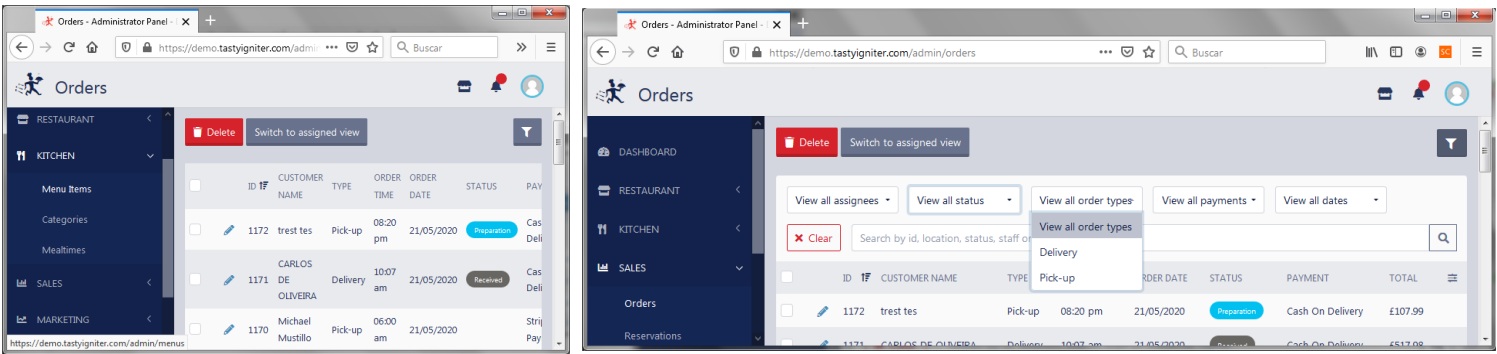
Para las funciones de administración primero habrá que ingresar (*login*).

Los administradores tendrán acceso a las funciones de:

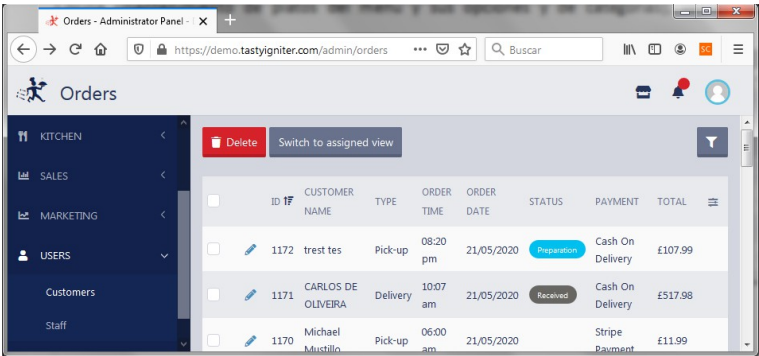
Estadísticas (*dashboard*), de restaurante (mantenimiento de mesas)



Cocina (mantenimiento de platos del menú y sus opciones y de categorías), ventas (seguimiento de órdenes y reservaciones) pudiendo aplicar filtrado cuando sea necesario. De cada orden se puede hacer seguimiento de su estado y se puede ver sus detalles en cualquier momento.



Mercadeo (cupones) y usuarios (clientes y empleados)



Reglas.

- Fecha de Entrega: **18 de Junio**, por medio del aula virtual. No espere a último momento pues no se aceptarán excusas.
- Deberá entregar una versión ejecutable (archivo WAR) y una versión como proyecto(s) de NetBeans. En ambos casos deberán proveerse todas las bibliotecas (archivos JAR) que usó en su programa.
- Equipos a lo sumo dos personas. Todos los miembros de cada equipo deben estar matriculados en el mismo grupo.
- Durante la primera semana deberá informar al profesor, mediante el aula virtual, quienes integran su grupo de trabajo.
- Aplican todas las reglas indicadas en la carta al estudiante.
- El programa deberá ajustarse estrictamente a las especificaciones técnicas indicadas, sino se se revisará:
- Funcionar bajo la modalidad ***Client-Side-Rendering***, usando Ajax, Json y javascript en el cliente y servicios web (tipo restful) y base de datos MySql en el servidor