

## Tarea #1

Se requiere que Ud. desarrolle una aplicación en el lenguaje de programación de su preferencia que permita leer un archivo en formato .bmp sin compresión y pueda ser mostrado. Adicional, se requiere que contenga las siguientes operaciones:

1. Obtener el negativo.
2. Rotar la imagen 90°, 180° y 270° en sentido CW/CCW.
3. Realizar las operaciones de espejo horizontal y vertical.

Las imágenes pueden ser con paleta de colores (2, 4, 8 bits) o sin paleta (24 bits). El lenguaje de programación seleccionado debe permitir leer archivos en formato binario para la lectura y ofrecer una interfaz de usuario adecuada para añadir controles. El sistema operativo de su aplicación debe ser Windows o basado en Linux.

### *Condiciones:*

- La tarea es individual.
- Cada día de retraso en la entrega de la tarea, será penalizado con 1 punto por día. Un fin de semana es contado como un día. Después de 5 días, no se recibe ninguna asignación.
- Emplee una buena metodología de desarrollo de software.
- Siga los pasos para la entrega de la tarea, definidos en la página de la asignatura.
- Está **prohibido** emplear cualquier biblioteca para el cumplimiento de las funcionalidades solicitadas en esta tarea. Puede emplear bibliotecas para otras funcionalidades extras (e.g. interfaces, controles, multi-plataforma, efectos de presentación, etc.)

La fecha de entrega queda pautada para el día **30 de Junio 2016**.