

# PROGRAMMAZIONE II - A.A. 2019 - 20

## Primo Progetto - sessione autunnale

Studente: Simone Ianniciello

Matricola: 581201  
Corso A

### Obiettivo:

Implementare, con due approcci differenti, la classe *DataBoard*<*E extends Data*> che rappresenta un container di elementi che estendono *Data*.

### Implementazione 1:

Per questa implementazione si legano un id ad un valore di tipo *Category* tramite una *map*; questo ci permette di trovare una categoria semplicemente chiamando la funzione di ricerca tramite *id*.

### Implementazione 2:

In questo caso si mantengono due liste, una di *id* e una di categorie, ordinate in modo che l'*id* i-esimo sia legato alla categoria i-esima.

### Category:

La classe *category*<*E extends Data*> è formata da:

- *friends*: lista di amici che possono accedere agli elementi nella categoria
- *elements*: lista di elementi di tipo *E*

### Data:

La classe *Data* contiene:

- *user*: id dell'utente che crea il dato
- *data*: contenuto del dato
- *category*: categoria in cui è inserito il dato
- *likes*: lista di utenti che hanno messo "mi piace" al dato

### TestSet:

Per controllare il corretto funzionamento del programma è stato fatto un programma di test in cui vengono fatte chiamate illegali al programma.

In caso di corretta gestione delle eccezioni, in console si legge "PASS" seguito dall'eccezione lanciata.

Gli stessi test vengono eseguiti per entrambe le implementazioni di *DataBoard*